

- День!

[Симуляция погружения готова.]

[Хозяин хочет выполнить симуляцию погружения в мир для владения миром или перейти в новый мир-симуляцию?]

[Да] | [Нет]

Его разбудило ничто иное, как уведомление системы симулятора путешествий в другие миры.

Алистер ранее приказал системе уведомить его о начале симуляции. Поэтому после получения уведомления системы Алистер обрадовался вместо того, чтобы расстроиться из-за того, что система прервала его сон.

Он не был неразумным человеком. Поскольку его действия были причиной того, что система уведомила его, в результате чего его сон был нарушен, то только он мог винить себя, а не систему, которая выполняла его команду.

Не говоря уже о том, что Алистер был взволнован, что примет участие в симуляции погружения, чтобы испытать мир зомби на собственном опыте и встретиться с Линн Конвэй. Также он был заинтересован в том, чтобы встретиться со своей так называемой сестрой в мире зомби.

После того, как Алистер закончил читать текст, отображаемый в системном уведомлении, он нажал кнопку [Да].

Затем Алистер увидел, что мир вокруг него потерял цвет, что свидетельствовало об остановке времени в мире.

После остановки времени в мире перед ним появился экран системы.

[Хозяин может выбрать три из этих талантов: дошкольник (синий), жонглер (белый), красивый толстяк (зеленый), шота-герой (синий) и вундеркинд (золотой)]

[Дошкольник (синий): вы перевоплощаетесь в мир, когда вам были дошкольником, в частности в возрасте 4 лет.]

[Жонглер (белый): вы очень хорошо жонглируете. Вы можете жонглировать по меньшей мере пятью предметами.]

[Красивый толстяк (зеленый): вы толстый, но красивый.]

[Шота-герой (фиолетовый): вы можете превращаться в миленького мальчика, но вам стоит остерегаться тех, у кого шотакон.]

[Вундеркинд (золотой): вы вундеркинд во всем — будь то исследования, учеба, магия, бои и многом другом.]

Вспомнив, что в прошлой симуляции его младшая сестра была похищена, когда ему было 6 лет, Алистер решил предотвратить это.

Поэтому он выбрал таланты «Дошкольник» (синий), «Шота-герой» (фиолетовый) и «Вундеркинд» (золотой).

- День!

[Хозяин выбрал следующие таланты: Дошкольник (синий), Шото-герой (фиолетовый) и Вундеркинд (золотой)]

- День!

[Начало симуляции погружения в [мир зомби]...]

- День!

[Хозяина перенесут в [мир зомби] в возрасте 4 лет (эффект таланта дошкольника) через 3...]

[2...]

[1...]

После того, как обратный отсчет достиг 1, Алистер внезапно потерял сознание.

Открыв глаза, Алистер наконец пришел в себя.

Он осмотрел свое окружение и обнаружил, что находится в современной спальне. Он лежал на кровати, но ему показалось, что мир вокруг него кажется довольно большим с его точки зрения.

Поднеся руки к глазам, Алистер заметил, что они были меньше его прежних рук.

Бросив взгляд на окно в своей комнате, Алистер обнаружил, что он выглядит очень мило. Казалось, ему было 4 года.

Однако на основе того, что он мог ощутить, его начальная сила ранга SSS все еще была заключена в его теле. Его мышечная память и боевой опыт не исчезли даже после того, как он переселился в этот мир в возрасте 4 лет.

«Похоже, что мне удалось успешно переселиться в этот мир».

Пробормотал Алистер, когда он взглянул на внешний мир через окно в своей спальне.

Это был тот же современный город, что и в его родном мире. По сравнению с «миром зомби», особых отличий от его родного мира не было.

Конечно, только когда в «мире зомби» еще не начался зомби-апокалипсис.

«Если зомби-апокалипсис в этом мире не начался, разве это не нарушит закон и судьбу этого мира? В конце концов, этот мир из-за этого называется миром зомби».

Так в чём же проблема, предотвратить ли мне зомби-апокалипсис? Убив Юнь Рена, я предотвращу зомби-апокалипсис, поскольку именно он является его вдохновителем. Он создал вирус зомби, и если я убью его, то не только смогу предотвратить или по крайней мере отсрочить зомби-апокалипсис, но и спасти Алису от похищения.

Мне сейчас четыре года. В шесть лет Алису похитили. Так что через два года Алису похитят, но это также может произойти раньше или позже из-за эффекта бабочки.

Согласно воспоминаниям этого тела, именно в этот день родители просили меня пойти в дошкольное учреждение. Но проводить время там будет просто пустой тратой времени. Я могу просто учиться дома, потому что мой талант вундеркинда позволяет мне изучать всё намного быстрее.

Элистер размышлял о своём текущем положении. Он помнил, что именно в это время родители просили его пойти в дошкольное учреждение.

Для выпускника колледжа пережить жизнь дошкольника было бы всё равно что игроку максимального уровня вернуться в стартовую деревню для новичков. Это, несомненно, было бы издевательством над бедными дошкольниками.

Элистер не хотел тратить время в детском саду, потому что он не мог выносить присутствие этих дошкольников.

Воспоминания, которые я сохранил из предыдущих симуляций, включали воспоминания об этом детстве. Хотя в симуляции этого не упоминалось, в вознаграждение за память и жизненный опыт это входило.

Согласно этим воспоминаниям, экономика моей семьи была средней. Но мой отец как-то попался на удочку мошенников и из-за этого оказался в огромном миллионном долгу.

Однако, похоже, этот долг был погашен после похищения моей младшей сестры. Так что, скорее всего, мои родители продали мою младшую сестру Юнь Рену или, по крайней мере, его подчинённым за миллион долларов.

Есть ли у моей младшей сестры какие-то хорошие причуды? Стоила ли она миллиона долларов, за которые даже Юнь Рен не пожалел заплатить так много за её жизнь? В конце концов, грустная реальность такова, что не каждый в этом мире стоит миллиона долларов.

Я в симуляции предположил это, и это, вероятно, правда. Если мои родители продали мою младшую сестру, то они должны просто умереть! Я вполне способен жить самостоятельно с младшей сестрой.

Восстановив в памяти все детали, Элистер поклялся, что, если именно родители добровольно продали его младшую сестру Юнь Рену за миллион долларов, то он сделает всё возможное, чтобы его родители умерли «случайной» смертью.