

Пэй Цянь глубоко вздохнул и попытался успокоиться.

Что-то было не так.

Успокойся, я должен успокоиться!

Теперь Пэй Цянь наконец понял, почему эти три человека реагировали именно так.

Хуан Сибо смотрел на экран своего компьютера, освежая каждую секунду, потому что игровые фигуры ожидали лучшего сценария, который он представлял себе в своей голове. Он не мог поверить своим глазам!

Сяо Лу выглядел беспокойным, потому что был так взволнован!

Что касается Бао Сюя, то он действительно думал о своем существовании, но причина этого была совершенно противоположной тому, что думал Пэй Цянь.

— Босс пей, шампанского!”

Синь Хайлу улыбалась, протягивая Пэй Цяню бутылку шампанского.

Пэй Цянь взглянул на шампанское. Это была совершенно уникальная бутылка шампанского. Ножны винной бутылки были сделаны из платины и покрыты английскими словами. Даже самая скромная оценка стоимости этой бутылки шампанского была бы пятизначной суммой.

Пэй Цянь совершенно не волновался по поводу того, чтобы открыть эту бутылку шампанского.

Это было потому, что он знал, что сумма денег, которую Оушен Стронгхолд сделает для него, была намного больше, чем стоимость сотен бутылок этого шампанского.

Однако, пока все смотрели на него, Пэй Цянь не мог просто уйти в гнев.

Он не мог допустить, чтобы кто-то усомнился в существовании этой системы; он также не мог допустить, чтобы кто-то бросил вызов или заподозрил его собственное существование!

Пэй Цянь глубоко вздохнул и взял бутылку шампанского. Раздался хлопок, и дверь открылась.

Светло-золотистая жидкость полилась из бутылки вместе с неповторимым ароматом. Атмосфера в офисе сразу стала намного более возбужденной и страстной!

Все зааплодировали. Две девушки на стойке регистрации достали свои уже готовые ручные конфетти и вызвали золотой дождь в офисе! Они все начали петь и танцевать. Сяо Лу даже захотелось соскользнуть на пол на коленях. Хуан Сибо должен был остановить его.

В то время как все остальные были в таком праздничном настроении, Пэй Цянь изо всех сил старался изобразить улыбку. — Отличная работа, ребята. Продолжайте усердно работать!”

Пэй Цянь сохранил улыбку на лице и вошел в свой кабинет, прежде чем закрыть дверь.

Хуан Сибо наблюдал за спиной Пэй Цяня и не мог не вздохнуть. “Конечно, все в плане босса Пея! Он ожидал, что все это произойдет. Вот почему он не удивлен. Для босса Пея это совершенно нормально!

— Ай, по сравнению с боссом Пеем мы действительно похожи на детей, которые никогда не

видели реального мира. Достижение этого небольшого успеха привело нас всех в такой восторг...

— Когда я смогу стать таким, как босс пей?..”

Хуан Сибо продолжал печально вздыхать, освежая платформу.

Океанская твердыня была выше крыши!

Конечно, Хуан Сибо считал этот результат нормальным, учитывая, что босс Пэй лично определил направление для этой игры. Всего этого следовало ожидать; волноваться было не из-за чего.

Проанализировав замысел и намерения босса Пея, Хуан Сибо и Бао Сюй почувствовали, что эта игра, скорее всего, увенчается успехом! Однако они не ожидали, что он станет таким популярным, как сейчас. Даже пулевое отверстие Sun Strike Studios было снято игрой!

Еще большим сюрпризом для Хуан Сибо стало то, что босс Пэй придумал что-то новое!

Босс пей уже показал, что с помощью такой игры, как Ghost General, можно добиться наибольшего маркетингового эффекта, заплатив при этом самую низкую цену.

В то время Босс пей использовал уникальный метод маркетинга в кругу художников. В конце концов, ему удалось донести эту игру до простых артистов!

На этот раз Хуан Сибо хотел посмотреть, как босс Пэй будет точно так же продавать игру, как никто никогда раньше не делал, чтобы добиться огромных результатов.

Он даже придумал несколько маркетинговых приемов, которые позволили бы сэкономить затраты.

И все же, судя по всему, он думал совершенно не в том направлении.

Босс пей вообще не собирался продавать эту игру! Босс пей точно знал, что эта игра будет популярна даже без маркетинга. Только сарафанное радио игроков само по себе могло привлечь внимание к их игре естественным образом. Официальных и автоматических рекомендаций было более чем достаточно!

Как агрессивно и уверенно!

Можно было бы достичь чего-то подобного только в том случае, если бы они испытали справедливую долю успеха и могли точно судить о рынке!

Даже когда босс пей открывал бутылку шампанского, он мог оставаться спокойным и уверенным. Как будто это маленькое достижение не имело для него большого значения.

Хуан Сибо искренне восхищался им!

...

...

В собственном кабинете Пэй Цяня...

Он присел на корточки и долго не садился.

Что же происходит? Был ли весь заговор неправильным?..

Почему?

Как эта игра стала популярной, хотя я не делал никакой рекламы вообще?

Есть ли еще закон в этой стране?

Был ли еще порядок?

Все это было не логично.

На этот раз Хуань Гуанцзянь не продавал мне эту игру по собственной инициативе. Где же я ошибся?

Пэй Цянь продолжал пытаться успокоиться, открывая свой компьютер и пытаясь выяснить, что именно произошло.

Если он этого не поймет, то не умрет спокойно!

Войдя на официальную игровую платформу, Пэй Цянь увидел точные данные для Ocean Stronghold.

Он не мог удержаться, чтобы не выругаться себе под нос.

Она была опубликована всего неделю назад, и все же людей, которые в настоящее время онлайн-игры достигли ста тысяч!

Более того, это был еще не пик.

Сейчас в Сети было всего сто тысяч игроков, и не потому, что их было всего сто тысяч... а потому, что пропускная способность облачного сервера, арендованного Ocean Stronghold, могла вместить только такое количество игроков. Снаружи было еще больше игроков, стоявших в очереди, чтобы попасть внутрь...

Логично, что накладные расходы на сервер не считались огромными по сравнению с операционными расходами, связанными с обслуживанием онлайн-игр. Конечно, это было до тех пор, пока кто-то не придумал игру такого ужасающего объема, как World of Warcraft или League of Legends.

Для обычных мобильных игр, которые должны были вместить только около трех тысяч активных игроков одновременно, стоимость аренды соответствующего облачного сервера составляла бы всего несколько сотен юаней. Более дорогие из них были таковыми из-за требований к пропускной способности. Чем больше активных игроков должен был разместить сервер, тем выше требования к пропускной способности и тем дороже будет стоить сервер.

Для мобильных карточных игр, таких как Ghost General, стоимость сервера была действительно небольшой.

То же самое было и с океанской твердыней. Как игра FPS с режимом PVP, многие люди любили играть в автономном режиме локально. Поскольку PVP-режим проводился в отдельных комнатах, было маловероятно, что там будут сражаться сотни игроков одновременно.

После разделения на отдельные комнаты нагрузка на пропускную способность сервера будет значительно меньше по сравнению с MMORPG, в которой многие люди остаются в одном месте одновременно.

Более того, Пэй Цянь ожидал, что океанская Твердыня потерпит полный крах. Вот почему он не подготовил еще лучший сервер с большей пропускной способностью для игры.

Прошло всего несколько дней, а в океанской Твердыне уже собралось сто тысяч активных игроков. Там было даже значительное количество людей, ожидающих, чтобы войти в игру!

Более того, всего за несколько дней было продано более тысячи красных Килинов. Только на этом они заработали более четырехсот тысяч юаней.

Тело Пэй Цяня обмякло на стуле.

Для него не составит труда закончить тратить четыреста тысяч юаней.

Проблема была в том, что, учитывая его опыт общения с генералом-призраком, это было только начало!

По мере того как океанская Твердыня становилась все более популярной, доход, который они получают на следующей неделе, намного превысит четыреста тысяч юаней. Более того — по мере того, как все больше и больше людей играли в эту игру, они продавали все больше и больше красных Килинов. Судя по его расчетам, только за этот месяц они заработают более трех миллионов юаней!

Это уже было следствием большого дисконтирования игры.

Из-за ценовой стратегии Пэй Цяня, Ocean Stronghold была практически бесплатной игрой. Его загрузка никому ничего не стоила. Кроме красного Килина, в нем больше ничего не продавали!

Другими словами, Только баллеры, которые были в меньшинстве, могли купить красные Килины. Большинство игроков не потратили бы на игру ни цента!

Если бы Пэй Цянь учился у других игр с paywalls, он бы создал больше подарочных пакетов и предложений. Их доход легко удвоится или утроится.

Даже после того, как Пэй Цянь сознательно использовал ценовую стратегию, чтобы подавить игроков и не дать им залезть в свои кошельки, он все равно умудрялся зарабатывать более четырехсот тысяч юаней в неделю!

Что, черт возьми, происходит?!

У Пэй Цяня закружилась голова.

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3190197>