

Лидеры группы, имевшие тот же опыт, что и Чэнь Ша, больше не были в меньшинстве.

После того, как Линь Ван подошел к ним и попросил проверить игру, большинство из них сразу же возразили.

Вы думаете заставить нас протестировать игру, не заплатив нам?

Вы пытаетесь получить его бесплатно?

Однако из-за собственной гордости многие люди все же решили скачать игру и поиграть в нее.

Начав, они уже не могли остановиться!

Океанская Твердыня упростила операции. Для новичков это делало игру намного более приятной. Однако для экспертов-особенно элитных геймеров в Counter Strike — эти упрощенные операции вызывали чувство презрения и дискомфорта.

Тем не менее, режим истории в Ocean Stronghold решил эти проблемы!

Как только эта группа людей вошла в игру, большинство из них были поглощены сюжетным режимом игры. Поиграв всего несколько часов, они постепенно привыкли к уникальной чувствительности рук и достигли идеальных переходов.

Более того-как только они привыкли к чувствительности рук, многим людям стало неудобно возвращаться к игре в Counter Strike!

Почему так долго не стреляли?

Почему было так трудно сопротивляться отдаче?

Реакция была такой медленной!

Вдруг стало так больно играть в эту игру!

Counter Strike была отличной, соревновательной игрой. На механизмы должно было быть наложено множество ограничений.

Например, допустив такую высокую скорость стрельбы, эксперты, вероятно, стали бы слишком сильными. На определенном уровне это нарушило бы баланс в игре. Вероятно, именно поэтому создатели игры снизили скорость стрельбы.

Однако океанской Твердыне не нужно было обращать на это внимание. Все это было связано с тем, чтобы позволить игрокам получить как можно больше удовольствия!

Равновесие?

Я уже приготовил Красный Килин; неужели ты все еще говоришь со мной о балансе?

Эти элитные игроки Counter Strike, казалось, были внезапно выпущены на свободу. Игровой опыт был чрезвычайно гладким, так что игра в эту игру казалась невероятно простой и расслабляющей!

В конце концов, когда они вернулись к игре в Counter Strike, они не могли привыкнуть к этому.

От бережливости легко было перейти к расточительности. Как только вы привыкнете играть в игры с упрощенными операциями, вернуться к играм со сложными будет невероятно трудно!

Более того, в Ocean Stronghold был не только сюжетный режим. Были также все виды режимов PVP!

По сравнению с Bullet Hole и Counter Strike, режим призраков Ocean Stronghold и биохимический режим были все новые методы игры. Это заставило большинство игроков почувствовать новизну!

Конечно, эти новые режимы были придуманы Бао Сюем и Хуан Сибо, когда они создавали режим истории. Первоначальное намерение состояло в том, чтобы они хорошо использовали остатки сюжетного режима, такие как модели зомби и различные другие художественные ресурсы. С точки зрения геймплея, эти режимы не считались зрелыми. Их равновесие все еще было довольно плохим, и нужно было многое улучшить.

И все же самое главное заключалось в том, что на рынке не было другой игры, которая имела бы такие же режимы, как у них; не было никакой конкуренции, о которой можно было бы говорить!

Таким образом, многие игроки предпочитали режим призраков и биохимический режим реальному режиму PVP, хотя они были менее справедливы. Хотя баланс был ужасен, они были исключительно ради удовольствия. Никому не было до этого дела. Вместо этого, это сделало все намного более захватывающим!

Всего за несколько дней новости о Ocean Stronghold распространились так же быстро, как пандемия во многих игровых группах FPS.

...

...

Пятница.

Закончив свой последний профессиональный курс, Пэй Цянь наконец-то смогла расслабиться.

Он уже решил пойти в офис и принять болезненное известие о том, что «Оушн Стронгхолд» быстро потерпел крах.

За несколько дней, прошедших с тех пор, как была опубликована «Океанская Твердыня», Пэй Цянь очень сосредоточился на экзаменах для своего профессионального курса. Казалось, он исчез с лица земли.

Он боялся, что Хуан Сибо поторопит его сделать правильный маркетинг для игры, как только он увидит, как плохо его приняли. Таким образом, он быстро проинструктировал помощника Синя отказать любому, кто придет искать его, сказав им, что он не свободен!

Он прожил целую неделю, не глядя на цифры на обороте.

Океанская Твердыня уже должна была обосноваться на рынке, верно?

Пэй Цянь отвечал за все деньги на счете компании. В сущности, он был более или менее полностью побежден. Он ни за что не собирался тратить ни цента на маркетинг.

Даже если бы другие захотели продать океанскую твердыню, они бы ни за что не смогли этого сделать!

Это была просто чистая неудача со стороны Пэй Цяня, когда он имел дело с Жуань Гуанцзяном для призрачного генерала в то время. Как можно было так легко встретить такого талантливого художника, который просто случайно оказался в кругу художников?

На этот раз не было такого художника для океанской твердыни!

Более того, у игры была совершенно другая чувствительность рук по сравнению с Counter Strike и оборудованием paywall стоимостью 888 юаней.

Было много уровней уверенности, что он полностью провалится!

Пэй Цянь специально ждал так долго, прежде чем снова появиться в компании, главным образом потому, что не хотел неудержимо смеяться, пока люди все еще смирились со своей неудачей.

Теперь падение океанской твердыни должно было быть более или менее полным. Как босс компании, Пэй Цянь должен был совершить поездку вниз, чтобы успокоить своих сотрудников. Он должен был выразить свои глубочайшие сожаления по поводу океанской твердыни и сказать им, чтобы они не чувствовали себя обескураженными или сдавались. Они должны были быстро собраться и подготовиться встретить следующую цель.

Доход, который Призрачный генерал все еще получал, мог поддерживать бизнес компании в течение некоторого времени. Тогда Пэй Цянь сможет получить пятьсот тысяч юаней и потратить больше системных средств, предусмотренных на следующий этап.

Прекрасно! Слишком идеально!

Он добрался до подножия горы Шенхуа.

Пэй Цянь потер щеки, а затем заставил уголки рта—которые подсознательно изогнулись вверх—опуститься. Он посмотрел вверх под углом 45 градусов к небу и попытался вызвать грусть, что время летит так быстро. Затем он заставил себя сохранить это выражение на лице.

Он достал телефон и посмотрел на себя в зеркало. Его актерские способности были вполне сносными.

Пэй Цянь вошел в лифт и вошел в офис.

...

Как только он вошел в кабинет, Пэй Цянь отчетливо почувствовал, что в атмосфере что-то не так!

Хуан Сибо смотрел на экран своего компьютера, освежая каждую секунду. Он практически сидел на краешке стула.

Сяо Лу тоже выглядел довольно беспокойным. Он продолжал трясти ногой и чесать голову, как будто у него был СДВГ.

Бао Сюй не играл в игры. Вместо этого он смотрел на растения рядом с окном и на вид за окном. Пэй Цянь понятия не имел, о чем он думает.

В этот момент Пэй Цянь внезапно почувствовал себя виноватым.

Он чувствовал себя так, словно подвел их всех!

Они были группой бездельников, которые не могли придумать ни одной хорошей игры. Более того, в течение этого периода они проводили много времени за едой и путешествиями, поэтому у них не было много времени для разработки новых игр.

Тем не менее, каждый по-прежнему вкладывал часть своих эмоций в игры, которые они разрабатывали вместе.

Теперь, видя, что никто не заботится об их игре и что она терпит полный провал, было вполне нормально, что они чувствовали себя ужасно.

Хуан Сибо, должно быть, был озадачен ужасными цифрами, которые он видел на экране.

Сяо Лу, должно быть, не знал, что делать дальше.

А как насчет Бао Сюя? Должно быть, он сомневался в своем существовании.

Пэй Цянь тихо вздохнул.

В этот момент они нуждались в том, чтобы он утешал и советовал им как их босс. В конце концов, он должен был взять на себя девяносто процентов вины теперь, когда игра так неудачно провалилась.

Пэй Цянь быстро обдумал, что ему следует сказать.

Однако в этот момент две девушки-близнецы за стойкой регистрации заметили Пэй Цянь.

— Босс пей здесь!”

Обе девушки вдруг захлопали в ладоши!

Весь офис немедленно пришел в движение. Раздались аплодисменты и одобрителные возгласы, которые напугали Пэй Цяня до полусмерти.

Что, черт возьми, происходит?

Пэй Цянь заметил, что лица всех присутствующих озарились яркими улыбками. Они даже не притворялись, эти улыбки были искренними и от чистого сердца!

Это сразу же вызвало у Пэй Цяня ужасное чувство!

Хуан Сибо встал и быстро подошел к Пэй Цяню, прежде чем низко поклонился.

— Босс Пей, я усвоил урок! До этого я не знал, почему вы не продали океанскую твердыню. Я даже начал подозревать твои действия. Однако теперь я, наконец, понимаю!

“На самом деле, ты говорил мне, что хорошие игры не должны продаваться! Основываясь только на сарафанном радио игроков, конкуренция на рынке будет вытеснена!

— Босс Пэй, я восхищаюсь вашей самоуверенностью!”

Сердце Пэй Цяня мгновенно похолодело.

Он чуть не закричал вслух. Он так старался контролировать свои лицевые мускулы, что принял серьезное выражение лица.

— Моя игра ... стала популярной?- Спросил Пэй Цянь, чувствуя себя так, словно только что провалился в глубокую яму.

Хуан Сибо энергично закивал. — Это очень популярно!”

“Я все время обновлял платформу, потому что не мог поверить своим глазам! Даже несмотря на то, что мы не делали никакого маркетинга для игры—с точки зрения популярности, количества активных игроков или прибыли; эта игра полностью уничтожила пулевое отверстие!”

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3190194>