

Суть карты состоит в том, чтобы сначала узнать, где вы находитесь, затем определить, куда вы направляетесь, и, наконец, проложить курс между двумя точками. Этот основополагающий элемент навигации жизненно важен как для изучения физической географии, так и для построения метафорического курса. Короче говоря, если кто-то хочет достичь какой-то цели, ему лучше всего понять, каково его текущее положение по отношению к этой цели, определить, что ему нужно для достижения этой цели, а затем наметить курс, используя то, что есть, чтобы добраться туда, где нужно быть. Например, если вы хотите получить работу в определенной компании, оцените, какие навыки, образование и опыт у вас уже есть, затем прикиньте требования к вакансиям, которые хотите получить. Сравнив списки, вы сможете понять, какие шаги вам нужно предпринять, чтобы выполнить каждое требование и, по крайней мере, теоретически, достичь своей цели.

Я был учеником кузнеца.

Я хотел полететь в космос.

Хех.

“Добро пожаловать в Мироздание, вот твоя лопата!”

Конечно, я мог бы добиться в деревне более выгодного положения, чем ученик кузнеца, не так ли? Ну... да, но нет. Для этого потребовалось бы одна из двух вещей. Во-первых, быть усыновленным (или родиться, но тут поезд уже ушел) в клане ниндзя. Даже мелкий клан дал бы мне некоторый вес в обществе как отправную точку, но я был сиротой. Второй возможностью было возвыситься в деревне, что требовало либо денег, либо чакры, а лучше и того, и другого. Ни того, ни другого у меня не было. По крайней мере, у меня не было денег, и лишь ничтожное количество чакры.

Итак, вместо того, чтобы получить доступ к причудливым шизо-технологиям ниндзя, я застрял в кузнице с тем, что смогу сделать своими руками. Практически все достаточно продвинутое, чтобы быть мне полезным, находилось под замком как стратегически важный ресурс. У ниндзя были батарейки, холодильники, камеры, громоздкие электронно-лучевые телевизоры, видеозапись и телевидение и множество других вещей. Все это создавалось, обслуживалось и ремонтировалось неудачниками из Корпуса генинов, который сам по себе считался чем-то вроде свалки для тех, кто никогда не достигнет ранга джоунина. Эти должности были последним служебным пристанищем для тех, кто был идеологически надежен, но почему-то оказался непригоден к полевой службе.

Мне понадобилось бы лет десять, чтобы доказать, что я достаточно никчемный, и попасть в число тех, кто в глазах людей был "почти не ниндзя". Никто не хотел целыми днями сидеть за столом и чинить электронику, если мог исполнять патриотический долг перед деревней и товарищами. На самом деле это было настолько постыдно, что единственная причина, по которой я знал об этих должностях, заключалась в том, что о них рассказывали студентам академии для острастки тех, кто не справлялся с настоящими обязанностями.

Нет, если хочешь работать в лаборатории, изучая секреты чакры, изобретая новую электронику и придумывая устройства для помощи деревне, нужно сначала получить ранг чуунина, чтобы доказать, что ты достаточно надежен и увлечен для такой должности. Либо так, либо крупно повезет и получишь бумажную работу под руководством вышеупомянутого чуунина, но она обычно приберегалась для искалеченных или раненых ниндзя, которым нужно было время на восстановление.

Было бы здорово, если бы я мог просто покинуть деревню, пойти на ближайшую фабрику и начать карьеру, подбирая и утаскивая домой всякий хлам для личных нужд, но многие не знают важной вещи о фабриках в Элементальных Странах.

Они очень легко взрываются.

Случайно, конечно, а не из-за саботажа. Честно.

Из этого понятно, почему все, что чуть сложнее масляной лампы, создается кустарно в недрах защищенного бункера под деревней. Стратегически важные для Конохи, подобные места были заманчивой целью для других деревень. Похожая ситуация с электростанциями, которые в Конохе были, — по крайней мере, одна, судя по количеству проводов вокруг популярного у ниндзя жилого сектора, но я понятия не имел, где она расположена.

Уверен, что в этом был расчет. Если любой житель знал расположение важной инфраструктуры в секретной деревне ниндзя, это кончалось плохо.

Если кратко, здесь были нужные мне технологии индустриальной эпохи, но в самой деревне они были для меня недоступны. Я мог бы покинуть деревню, но шиноби, как правило, не допускали чужаков к такого рода вещам, а самураи и дайме, которым они служили, не одобряли, когда у крестьян были хорошие вещи. Даже если эти прекрасные вещи, скорее всего, будут уничтожены в ближайшей войне, будь то война шиноби или война между политическими группировками, поддерживаемыми шиноби. Конечно, ниндзя были бы рады уничтожить инфраструктуру и в мирное время — просто потренироваться в саботаже и снизить уровень жизни настолько, чтобы людям не понадобились ниндзя, чтобы делать всякие штуки, или самураи, чтобы защищать их, или дайме, чтобы управлять ими.

Это означало, что водопровод и электричество не были чем-то неслыханным за пределами скрытых деревень, но определенно были редкостью.

О, и это в том случае, если по дороге тебя не убьют бандиты. Настоящие бандиты либо ниндзя, решившие, что рискованно выпускать из деревни того, кто что-то знает.

Возвращаясь к теме, следует заметить, что у меня было несколько лет на путь от огня и молотка до запуска в космос, при этом был шанс избежать плохого конца Ооцуцуки и создать экономику из одного человека при недостатке ресурсов.

<http://tl.rulate.ru/book/82808/2664699>