

Спустя несколько дней после прошедшего шоу «Чичирютей Сиськодракон» состоится первый матч финального этапа Всемирного Турнира Рейтинговых Игр. Практически все члены команд «Секирютей Пылающей Истины» и «Риас Гремори» собрались в зале для тренировок, который мы переделали в некое подобие кинотеатра, и уселись перед огромным монитором. Несмотря на то, что они выбыли из турнира, участники группы Соны Ситри присутствовали здесь же вместе с нами в исследовательских целях. Столь большое количество народу собралось в одном месте, чтобы понаблюдать за первым матчем последнего периода. В зале находились все из упомянутых групп за исключением Бины из моей команды и Крома Круаха из команды Риас.

<<Итак, мы начинаем первый матч основного этапа Всемирного Турнира Рейтинговых Игр «Кубок Азазеля!»>>

<<Команда «Ваджра», возглавляемая господином Шакрой, и команда «Асура», ведомая господином Махабали! Они обе являются наиболее вероятными кандидатами на победу в турнире, поэтому всё внимание приковано именно к этим двум командам!»>>

На экране крупным планом показывали вещающих комментаторов с микрофонами. Мои друзья пристально следили за трансляцией: первый матч – битва между богами, командами «Ваджра» и «Асура», возглавляемыми Шакрой и Махабали соответственно – начинается!

Правила игры в финале просты и понятны. Главное – выбить «короля». То есть те дополнительные особые правила, которые действовали в отборочном этапе, типа «Крушение объектов», больше не актуальны. А это значит, что ожидается лишь захватывающая битва двух команд на подготовленном поле. Кто первый выведет из игры «короля» противника, тот и победит... Проще и быть не может. Теперь, когда сложные правила отменены, способности и тактика становятся решающими факторами для каждой команды, чтобы понять, как ослабить боевую мощь противника и завладеть преимуществом. Хотя вот мозг нашей команды Равель говорит, что сплочённость и индивидуальные способности будут очень важны для всех команд за исключением тех, где состоят участники божественного класса.

Да, богов это не касается!

Я стал свидетелем невероятной битвы, развернувшейся на экране гигантского монитора. Потому что члены обеих команд были богами! Каждый боец двигался с невообразимой скоростью, обычным людям за их движениями попросту не уследить. Когда один из них решил показать себя и обрушился с ударами на другого, распространившиеся ударные волны были такой силы, что содрогалось само игровое поле. Поначалу ландшафт на поле был довольно разнообразен, но из-за махаха между богами все горы и леса словно ветром сдуло, повсюду на огромном пространстве виднелись кратеры от ударов.

До-о-о-о-он! До-о-о-о-о-о-о-о-он!

Оглушительные взрывы, раскалывающие земную твердь, гулким эхом разносились по нашему импровизированному кинозалу... Кто-то из какой-то команды заставил кусок оставшегося пейзажа исчезнуть, просто выпустив из своих рук божественную ауру!

- От такой мощной ауры меня в дрожь бросает.

Слов Соны-семпай было достаточно, чтобы охарактеризовать наши ощущения от увиденного.

Команда «Ваджра», «королем» которой является Шакра, так же имеет в своём составе четырёх небесных царей. Четыре небесных царя – это четыре очень сильных мужика, часто изображающиеся в играх и манге как союзники или соперники. Их имена произошли от четырёх богов-хранителей: Дхритараштра, Вирупакша, Вайшравана и Вирудхака. Будучи прямыми подчинёнными Шакры, бога Войны, они обладают ошеломляющей силой. Как и Шакра, на протяжении всего турнира они оставались непобедимыми, и в то же время сами одолели многих сильных противников. Первоначально команда «Ваджра» состояла из Шакры и четверых небесных царей, а оставшиеся вакантные места занимались богами горы Меру. Но все члены кроме пяти богов, включая Шакру, были вариативны и взаимозаменяемы. Хотя я уверен, что Шакры и четырёх небесных царей хватит, чтобы без особых затруднений нагибать остальных участников турнира. По крайней мере до сегодняшнего матча пробились они без проблем. Однако на эту игру с принцем асур Шакра решил-таки заполнить свободные места в команде важными членами.

- ...Последний участник «Ваджры» – Арджуна. Он сын Шакры и известен как Великий Воин, – сказала Равель.

Как раз в этот самый момент на экране крупным планом был показан сын Шакры. Парень был не особо-то похож на отца, имел гораздо более свежий вид, да и вообще выглядел лет на двадцать с хвостиком, обладая при этом очень красивой внешностью. В отличие от своего папаши, который обычно носил солнцезащитные очки и пляжный вариант рубашки, Арджуна-сан принял участие в битве, облачённый в подобающую ситуации броню. Сын бога войны храбро выступил против команды «Асура» и хорошо показал себя в бою. Сама команда «Асура», которую возглавляет Махабали, состоит из членов божественного племени асур. Племя это составляли боги асуры (у всех, кстати, по шесть рук), объединившиеся вокруг деда Махабали – бога Прахлады. Прямо сейчас лидер команды, бог Махабали, сражался с Шакрой в центре поля вместе с остальными богами. Он высвободил свою божественную ослепительную ауру и принял шестирукую форму, сжимая в каждой руке по оружию. По слухам, оружия у него не простые, а особые, божественные. В этот раз Шакра не стал одевать на матч свою обычную пляжную рубашку. Вместо неё он одел доспех Будды и вооружился ваджрой, которая и стала названием команды. В отличие от магических ваджр, которыми пользуются монахи, та, что у Шакры, является божественным оружием. Оригинальная ваджра, легендарная реликвия, позволяющая повелевать молниями. Лишь слегка дёрнув своей ваджрой, Шакра мог создать гигантскую молнию, пробивающую разрядом по всему полю. Вот и сейчас было видно, как всё небо над полем было покрыто извилистыми молниями. Повсюду начали появляться трещины, со всех сторон слышались крики...

- Его молнии на совершенно ином уровне в сравнении с моими или молниями отца, – сказала Акено-сан, поежившись.

Акено-сан – дочь высокопоставленного падшего ангела, прозванного «Молнией», – Баракиэля. Они оба могли создавать огромное количество молниевых разрядов, но правда в том, что по силе им не сравниться с молниями Шакры, которые он создаёт с помощью своей ваджры. Даже

владыки демонов и боги получили бы серьёзный урон, попали они под удар молний, летающих сейчас по игровому полю.

- Кстати о богах, когда-то и Вритре неслабо досталось...

Один из пяти драконьих королей «Тюремный дракон» Вритра, которым сейчас владеет Саджи, давным давно был побеждён молнией Шакры. То есть понимаете уровень силы, да? Молнией сжечь драконьего короля Вритру... Тем не менее, принц асур Махабали тоже не лыком шит. Даже после сильного ранения от прилетевшей по нему молнии он продолжал яростно атаковать. Все атаки бога Махабали были настолько мощными, что даже ударной волны от взмаха его божественным мечом было достаточно, чтобы разнести целую гору!

Сглотнув, Зеновия пробормотала:

- Глядя на все эти атаки, поневоле начинаешь воспринимать это сражение как битву мифологического масштаба.

Как она и сказала, земная поверхность и ландшафт игрового поля были полностью изуродованы разбушевавшимися богами... Всякие фильмы и игры с компьютерной графикой по объёму разрушений даже рядом не стояли с этой драчкой.

- Я слышала, что прочность поля повысили после отборочного этапа. А они его практически уничтожили. Это снова доказывает, насколько страшны могут быть бог войны и племя богов асур, - сказала Риас.

...А я сижу и офигеваю. Каждая из их атак так же сильна, как и мой коронный приём в форме Обожествления Дракона «Бластер Бесконечности»!

Впечатленный Драйг тоже поделился мыслями:

[- Партнёр. Те парни, за которыми ты наблюдаешь, находятся в совершенно другой лиге. Они топы даже среди всех мифологий. Воплощения сильнейших. Тем не менее, мы сражались против Видара в броне Мидгардсорма, бились с королём монстров Тифоном, и победили их. Мы выиграли бои со злым драконом Апофисом и первоначальной богиней Нюктой. Нужно просто верить.]

...Что ж, твои слова имеют смысл... Битва между богами, специализирующимися на сражениях, выглядела поистине ошеломляюще...

[- Не волнуйся. Я буду рядом, когда время придёт. Разве этого не достаточно?]

Даже не знаю, что ответить на такое! Ведь это был подкол от одного из двух Небесных драконов - Красного Императора Драконов Драйга-самы...

[- Но, ладно, признаю, даже для меня ситуация станет неприятной, если таких противников будет несколько.]

...Тут не поспоришь. Всё будет зависеть от успешных комбинаций со мной, а также от солидарности между товарищами.

[- Ха-ха-ха...] – засмеялся Драйг.

Чего это он?..

[- Если бы здесь был прежний ты, то уже бы трясся в ужасе и совершенно отчаялся бы от увиденного. Но прямо сейчас ты хоть и напуган, но все равно готов искать пути к победе... Потому что ты веришь, что надежда есть, верно?]

Если ты со мной... Если со мной мои друзья... Я чувствую, что мы можем справиться с любым врагом!

[- Точно. Не важно, кто на нас нападёт, нам просто нужно показать им настоящего Валлийского дракона – тебя и меня!]

Пока я был сосредоточен на внутреннем диалоге с партнёром, матч между богами близился к завершению. Пока что Махабали ещё мог нападать на Шакру, но было похоже, что он уже близок к своему пределу, потому как сила и частота его атак заметно уменьшились. Однако глаза бога Махабали ещё блестели яростью, он снова сконцентрировал огромное количество божественной ауры в своем мече и атаковал Шакру. Оба «короля» встретились в небе посередине поля.

- Индра! – вскричал Махабали.

Абсолютно неуследимый ближний бой между ваджрой Шакры и оружием в шести руках Махабали начался! Каждое парирование приводило к всполохам божественной ауры по всему небу! Случился даже такой момент, когда Шакра не успел уклониться от мощного взмаха мечом Махабали, в результате чего лишился левой руки! О-ого! Махабали отрубил Шакре руку! Мои друзья, с замиранием сердца следившие за происходящим, аж с мест повскакивали! Да я и сам, переволновавшись, подскочил! А Шакра даже с отрубленной рукой продолжал размахивать ваджрой, и ему удалось поразить Махабали разрядом! При всем при этом Шакра выглядел донельзя счастливым.

- Ха-ха-ха! Ты подарил мне отличный бой!

А комментаторы тем временем во всю орали:

<<О-о-о! Господин Махабали! Он отрубил руку господину Шакре!>>

Зрители, судя по кадрам с экрана, тоже были сильно впечатлены. А вот Махабали, похоже, всё-таки достиг своего предела, пошатнувшись от удара молнией и ненадолго потеряв координацию. Шакра не упустил шанса. Он под завязку напил ваджру божественной энергией и взмахнул ей в направлении Махабали. Вспышка гигантской молнии осветила всё поле. А в следующее мгновение Махабали поразил мощнейший разряд. От его тела даже дым повалил, а потом оно рухнуло оземь. Шакра тихо опустился рядом. Камера демонстрировала развороченные глыбы земли, как результат их битвы. Махабали лежал лицом вниз, когда Шакра посмотрел на побежденного бога и сказал:

- Шах и мат, хах. По крайней мере, согласно правилам турнира.

Затем он поднял свою оторванную руку, приложил к открытой ране на плече – и о чудо! Рука приросла! Задвигалась, словно ничего и не было!

- Моих сил всё же недостаточно... – криво ухмыльнулся Махабали, а затем принца божественного племени асур начал окутывать свет телепортационной магии.

- Но мы не можем знать результата нашей следующей битвы.

Махабали удовлетворённо улыбнулся, услышав слова Шакры.

- Хм-м, приятно, когда твой заклятый враг говорит что-то подобное... – сказав это, принц асур исчез в свете магии, телепортирующей выбывших игроков.

Послышался голос диктора:

<<Подтверждено выбывание «короля» команды «Асура»!>>

Услышав его, заорал комментатор:

<<«Король» команды «Асура» выбы-ы-ыл! Победа достаётся команде «Ваджра»! Команда, выигравшая первую игру финального этапа турнира, – это «Ваджра-а-а-а»!>>

«Ура-а-а-а-а-а-а-а-а!!!»

После того как комментатор огласил победителя, трибуны взорвались овациями. Шакра победил, ха... Но победа досталась ему нелегкой ценой. На экране показали его с разных ракурсов, и было видно, что его тело покрывали многочисленные раны. Как, впрочем, и у подчинённых: четыре небесных царя и Арджуна выглядели основательно побитыми. То есть матч определённо не был игрой в одни ворота.

- Даже команда Шакры, которая не потерпела ни одного поражения, в последнем этапе все

равно получила огромный урон, – поделилась впечатлениями Равель.

- У принца асур невероятная сила воли! – восхитилась Ирина.

Да уж, я тоже почувствовал. Во время игры мне показалось, что хотя один другого воспринимает как врага, Шакра и Махабали бросили друг другу новый вызов. Когда трансляция матча закончилась, мы завершили также и наше собрание. Пока все расходились, Равель подошла ко мне.

- Исэ-сама, давайте начнём подготовку к тренировочному лагерю.

- Ага, давай.

Итак, первый матч финального этапа Всемирного Турнира Рейтинговых Игр «Кубок Азазеля» завершился победой команды «Ваджра», возглавляемой Шакрой. А для нас настало время устроить тренировочный лагерь, чтобы подготовиться к ближайшей игре!

<http://tl.rulate.ru/book/79567/3937570>