

-Вы слышали новости о Dem? В обучении уже нашли скрытого босса, и это несмотря на то, что с открытия первого сервера прошло всего-ничего.

-Я встречался с боссом, но тот игрок установил самый быстрый рекорд. Похоже, это корейский пользователь.

-Посмотри на оставленный ник. Похоже, что вода весьма настоялась.

-И вправду, лол.

-Разве это не частная трансляция? Погляди что тут есть прикольного!

Комментарии лились на официальном сайте "Deus Ex Machina" большим потоком с самого утра. Большинство из них были на тему главного события, произошедшего прошлой ночью - рекорд по скорости прохождения учебной зоны.

Руководство по прохождению 9 этажей башни. Длительность видео - 58 минут и 58 секунд. Это прохождение побilo прошлый рекорд в 1 час и 1 секунду и стало новым понятием "часа дьявола".

-Он победил монстра С+ класса на 10 этаже с навыками ниже 4 уровня.

-Должно быть, он получил огромные награды за прохождение обучения!

Множество людей направилось в деревню для новичков, связанную с этой обучающей зоной. И всё это чтобы увидеть нашумевшего новичка своими глазами. Люди даже разбивали лагерь перед деревней, ведь игроки выше 10 уровня не могли войти в деревню для новичков.

Среди них было много охотников за головами из различных известных гильдий. Они собирались там из-за того, что уже по обучению понятно, что поставивший рекорд новичок весьма хорош. С ходу ясно что он быстро взлетит в ранкеры. Таких талантливых людей сразу нужно примечать для себя.

Однако...

-Думаешь я видел кого-то подобного здесь? Разве это не было бы очевидно, будь он здесь?

-Чего? Одолел С+ класс с 4 уровнем? Где здесь найдёшь такого человека? Это просто смешно.

-Я старый профессиональный геймер. У меня 300 ДПМ*, но даже я долго возился с десятью Смертоносными пчёлами. Кто сможет одолеть С+ класс в подобной деревне? Это нелепо.

*DPM (Damage per Minute) Урон в минуту.

Все те игроки, которые вышли из этой деревни новичков впервые зашли в эту игру. Главная причина, по которой новости о супер новичке так популярны - это то, что игра вышла лишь недавно. Даже если оглянутся по сторонам, выдающихся новичков здесь, как снега летом - их нет.

-Как, чёрт возьми, это произошло?

Охотники зорко обыскали новичков подобно ястребам, но не нашли никого выделяющегося.

-Как только было объявлено о зачистке 10 этажа, я сразу же прибежал сюда. Как я мог

пропустить его?

Бесчисленное количество раз охотники тщательно проверяли всех игроков из деревни одновременно. Она была маленькой, так что если новичок скрывает свою личность, когда-нибудь наступит момент когда его разоблачат.

Однако прошёл месяц, второй. Никто его так и не нашёл. В конце концов, супер новичок так и не появился.

*

*

*

Я тяжело выдохнул. Передо мной стоял высокий монстр-нежить.

<Король скелетов / C>

Особенности: тьма, нежить, мятеж, ветеран.

-Размер: 3 м.

-Место обитания: Замок зла, Гниющие и Горящие земли.

-Фехтовальщик, который в своей прошлой жизни стал мастером меча. Даже после смерти жизнь врага будет отобрана умелыми движениями. Тем не менее, хоть тело его и было сильно, духом он обладал недобрым, от чего в конце концов не был упокоен в Зале Мертвецов, и обратился в Короля скелетов, безумного Рыцаря Смерти.

Он был намного выше обычного взрослого мужчины. Толщина каждой кости была такой, что их легко принять за звериные. Огромный двуручный меч, скрытый под рваным плащом был тупым, и больше походил на булаву, чем на меч.

Лицо Короля скелетов было утыкано 6 пчелиными жалами.

<Жало Смертоносной пчелы / D>

"На нём есть ужасный парализующий яд. При использовании парализует противника на 1 секунду вне зависимости от его класса и умений."

В каждой чрезвычайной ситуации я вонзал в лицо скелета пчелиное жало, чтобы избежать паттернов** атак в состоянии мятежа. Я отлично знал в какой момент атаковать противника, ведь мне было известно когда и в какой момент он нанесёт удар мечом и замахнётся наотмашь. Парализующий яд Смертоносных пчёл, который эффективен против нежити и големов, также оказал большую помощь.

**Закономерность. Заданный набор действий и команд.

Я легко победил Короля скелетов, несмотря на то, что это первый подобный монстр в игре. Если бы кто-нибудь увидел меня, этот человек был бы ошеломлён. Сам же я стоял немного в замешательстве.

-Это чувствуется так знакомо... – пробормотал я, размышляя об энергии, которую ощутил всем

телом.

Всё именно так, как было 15 лет назад. Этот паттерн атак Короля скелетов мне уже знаком. Если вы немного нервничаете, то наверняка пропустите атаку. И это даже если вы нервничаете совсем немного...

-Боль такая же, какой я её помню.

Я со стоном вытащил обломок лезвия, который застрял у меня в предплечье. Во времена моего рассвета Король скелетов был лишь монстром для новичков. Почему же он заставил меня нервничать? Он даже разок нанёс мне удар.

Это не сильно отличается от боли в реальности, потому что синхронизация чувств и боли была поставлена на максимум. Однако я прикусил губу и отчаянно терпел.

Я открыл окно статуса и проверил состояние своего тела.

<Ли О Джин>

Ур: 10

Звание: Новичок (без льгот)

ОЗ: 29/100

<Предметы>

-Обучающий деревянный меч / D (без навыка)

Характеристики постоянно растут пропорционально уровню, поэтому выносливость и предметы очень важны. На 10 уровне базовое количество здоровья составляет 100 единиц, если только нет предмета увеличивающего его. На самом деле статистика в этой игре не важна.

-В этой игре важны предметы.

Вероятно, мне следует забрать себе все найденные в будущем хорошие предметы.

Мои глаза сверкнули. Я ведь точно помню, что и где находится, куда идти. Даже если я не могу вспомнить что ел сегодня, эти вещи ясны в моей памяти.

-Хм...

Я вновь взглянул на своё окно статуса. В настоящее время уровень моего ОЗ упал менее чем до трети. Мне нужно восстановиться. Я попытался выпить базовое зелье из инвентаря.

[Восстановление в учебной зоне невозможно]

Лишь сухой ответ уведомления был мне ответом.

-Я должен забрать лут.

Я взял в руки деревянный меч и стал искать предметы. Вдруг из головы Короля скелетов что-то упало.

<Железная броня, которая поёт о славном прошлом / С+>

"На первый взгляд это обычная броня, но в тот момент, когда на вас нападает враг, более сильный, чем вы, наружу выскакивают скрытые ядовитые шипы"

-Защита +35

-Атака +10

-Сила яда +5

-Доступен навык "мятеж" (особый)

Я качнул головой. Это весьма хорошая вещь. Навык "мятеж" - это пассивный навык, который наносит отражающий урон при атаке более сильного противника. Я немедленно надел доспехи.

<Ли О Джин>

Ур: 10

Звание: Новичок (без льгот)

ОЗ: 29/100

<Предметы>

-Железная броня, которая поёт о славном прошлом / С+ (мятеж)

-Обучающий деревянный меч / D (без навыка)

Обычно, когда вы убиваете монстра, из него выпадают предметы уровнем ниже чем у монстра. Если выпадает предмет того же ранга, это очень ценится. Если это предмет С+ класса, то предмет становится ценным даже в реальности. Я был рад, и в моей душе разливалась мелодия счастья. Уровень повысился, предметы залутаны, все 10 этажей зачищены. Портал наружу наконец открыт.

Пришло время выйти из зоны обучения. Так поступил бы обычный человек.

Но могу ли я просто так выйти?

Я пошёл в противоположную от портала сторону. Однажды я услышал интервью одного мрачного высокоуровневого ранкера. Если пройти 10 этаж в кратчайшие сроки, то вам будет выдана привилегия подняться на 11 этаж. Это верхний этаж обучающей башни, и это самый сложный скрытый квест из всех скрытых квестов в этой игре.

-Вход на 11 этаж находится здесь...

Я нахожусь в самом дальнем углу башни, в паутине. Я начал искать тёмную тень, спускающуюся вниз.

-Есть!

Там был ещё один портал. Секретный портал, который скрыт и невидим для глаз. Рукой я

нащупал маленькие буквы, выгравированные на каменной колонне рядом с порталом. 11 этаж.

-Он действительно существует!

Опыт последних 15 лет осветил мне путь. То, о чём я слышал, стало большим подспорьем. В скрытые подземелья могут попасть только те, кто установил новый рекорд.

Я шагнул в портал. Окружающий ландшафт резко сменился. Я напрягся, внимательно осматривая окружение, чтобы приспособиться к новой среде. Внезапно мои волосы затрепетали. Чувство, которое я ощутил быстрее, чем увидел, что его вызвало. Это было ощущение, которое невозможно распознать, если не обращать пристального внимания.

Я изо всех сил повалился на землю, будто бы лёг спать.

Хрррт

БАМ

В тот же момент раздался рёв, и стена позади того места, где я стоял, треснула.

Роооааа!

Это была огромная рука, высунувшаяся из скрытого портала! Вскоре передо мной появилось огромное чудовище.

<Драконий Палач / S>

Особенности: тьма, землетрясение, немезида.

-Размер: 15 м.

-Место обитания: Пылающие земли, Нефритовые Драконьи земли.

-Дракон построил крепость и превратил местность вокруг в подобие лабиринта. Те, кто оказался в ловушке в этом лабиринте, желая заполучить сокровища дракона, наказываются демонами пыток, слугами дракона.

Толстый монстр с изодранным черным треугольным капюшоном на голове смотрел на меня сверху вниз. Гуманоидное тело, покрытое чешуёй рептилии и изодранные дёсны с острыми зубами, похожие на лезвие длинного меча.

-Останься я на месте, и я бы умер, даже не зная от чего.

Я прикусил язык и отступил назад. Уровень опасности монстра указан в его окне статуса, однако я не могу поверить в то, что вижу, ведь его класс просто умопомрачителен. О боже, неужели это действительно монстр S класса в обучающей зоне?

Рааааааа!

Драконий Палач с рёвом устремился вперёд. Отвратительная слюна и кусочки мяса разлетаются во все стороны.

Кланц

Из-за его атаки я без колебаний отступил назад. Но происходит что-то странное.

Бдх. Бдх. Бдх

Неужели этот устрашающий монстр...

-Неужели ты такой медлительный?

Когда я впервые увидел его, я был в замешательстве, и не заметил, что на руках и ногах этого чудища были тяжёлые кандалы. Вот почему его движения так растянуты и медлительны.

Так он понерфлен***?

*** (Ослаблен ради баланса игры)

Тдум!

Конечно, каждый удар кулаком был достаточно мощным, чтобы перевернуть землю вверх дном, но это была не та скорость, которой я не мог избежать как стоячая вода.

-Что, не можешь меня поймать, а? - сказал я, показав ему язык.

Злобный разработчик пугает установивших рекорд новичков, напрочь убивая их дух и сбивая спесь. Не может ведь пасхалка быть столь сложной. Обычный человек подумал бы что он не сможет одолеть столь сильного монстра.

Но я не один из таких людей. Я взмахнул деревянным мечом...

Цзак

И оставил небольшую царапину на чешуе Драконьего Палача.

<Драконий Палач / S>

Особенности: тьма, землетрясение, немезида.

ОЗ: 129,999,975/130,000,000

Сила атаки от деревянного меча +10, от железной брони +10 и от яда +5. Всего было нанесено 25 урона. Это хуже, чем укусы муравья. Тем не менее, я засмеялся.

Есть две вещи, в которые нужно верить. Первая - особенность обучающего деревянного меча "неразрушимый". И другая...

Восстановление в обучающей зоне невозможно. Таково было содержание того сообщения, прозвучавшего в моих ушах.

-Очевидно, монстры тоже не могут восстановиться.

Первоначально регенеративные способности монстров S класса поражают воображение. Даже если несколько рейд-групп проведут общую атаку, со временем им приходится разойтись из-за усталости, чтобы вновь собраться для повторной атаки позже.

Но здесь все по-другому. Правила обучающей зоны в равной степени применимы как к

игрокам, так и к монстрам.

Я крепко сжал деревянный меч. Если мне будет нанесён хотя бы один удар, я безоговорочно умру, также испытав ужасную боль. К тому же опасны не только атаки монстра.

Тук-тук-тук

Следует следить и за отскакивающими каменными осколками. Даже листья из-за ветра усложняют мне жизнь. Из-за глубокого погружения боль здесь такая же сильная, как и в реальности. Может быть, даже хуже. Однако я двигался гораздо быстрее. Я также с лёгкостью избегал всех атак, словно заглядывал в будущее на несколько секунд вперёд. Моё тело помнит это ощущение.

Кхан-кхан

Ба-бах

Я схватил деревянный меч и продолжил движение. Чем больше я двигался, тем сложнее становилась траектория, прочерченная мечом в воздухе. Сейчас, когда ничего не мешает и не отвлекает меня, время лишь на моей стороне.

Это монстр S класса встреченный мной в обучающей зоне.

А мёртвая вода начинает сильно бурлить.

<http://tl.rulate.ru/book/70621/3010779>