

Сет был встревожен. Его мечта о 100% устойчивости к болезням и ядам исчезла! Ему стоило догадаться, когда он дошел до предела. Телосложение Харона.

Он влил всего лишь пять душ, когда устойчивость к болезням перестала расти, но появилась надежда в виде другого эффекта. Устойчивость к разложению. Сет продолжил вливать до десяти душ, пока все ценности не перестали расти и не сдвинулись с места, даже когда он вливал другую душу.

/Телосложение Харона

Магическая защита: 860

1. 60% устойчивость к болезням
2. 50% устойчивость к ядам
3. 20% устойчивость к гниению

Браслет, созданный мастером кузнецом со стоическим одобрением божественного существа./

Даже немного разочарованный, Сет все равно был рад. Это были одни из самых раздражающих дебаффов не только в играх. Быть отравленным, будь то навыком или ядом зверя, было очень болезненно и в реальной жизни.

Теперь это была не просто игра, где ты наблюдаешь, как медленно тикает индикатор ХП, а настоящая боль. Ощущение, словно кислота течет по твоим венам и активно разъедает тело.

Вместе с сопротивлением, полученным от еды и навыков, теперь у него было 70% устойчивости к ядам и 82% устойчивости к болезням. Это означало не только то, что у более слабых ядов и болезней было мало шансов подействовать на него, но и то, что эффективные яды также становились менее вредными.

Во всем этом хаосе он почти забыл проверить свое мастерство. Неужели, радуясь, он пропустил уведомление о повышении уровня?

Нет, потому что он еще не достиг "Зачарования ур.2"! Планка мастерства все еще была крошечной, почти незаметной, полоской от отметки в 100%. Что еще ему теперь оставалось делать?

Он на мгновение задумался, когда внезапно заговорил Пуф.

- Почему бы тебе просто не зачаровать один из готовых предметов?.. Ты даже сможешь увидеть, поведут ли они себя так же, как другие чары...

- На этот раз действительно неплохая идея...

- Ха-ха, да! Когда твой гороховый мозг застрянет, не жди, чтобы спросить совета у великого меня!.. Подожди! Эй, ты намекал, что у меня когда-нибудь были плохие идеи?!

Сет проигнорировал гусеницу, доставая предмет своего сундука. Он достал кольчужную рубашку, сделанную из "Костей Сета". Она была ужасна. Он был прав в том, что многие тысячи эффектов стали бы мешать друг другу, но они же делали невозможным добавление каких-либо дополнительных эффектов, даже с помощью "Вливания души".

Он добавил на грудь кольчуги маленький значок, чтобы выгравировать символ. Что-то подобное обычно не срабатывало с обычными чарами, но Сет полагался на странную особенность, заключающуюся в том, что символ вырастет сам по себе.

Он выбрал заклинание "Лед Коцитоса". Сет был уверен, что никогда не использует его для своего собственного снаряжения. В отличие от благословений, на этот раз обошлось без присутствия.

Как только Сет закончил гравировку, кольца рубашки покрылись крошечной гравировкой и стали источать ужасающий холод. Ему пришлось уронить кольчугу на пол, чтобы не отморозить руки.

/День! Ваш навык "Зачарование 1-го уровня" стал "Зачарованием 2-го уровня"/

/Рубашка-цепочка Коцитоса

Уникальная

Физическая защита: 900

Магическая защита: 300

Долговечность: 5000

1. 300 чистого урона льдом при прикосновении
2. 50 чистого урона льдом в секунду в радиусе 5м
3. 65% шанс вызвать неизбирательное замедление в радиусе 10м
4. PR/?%5;OV0&R(!S

Опасная броня, созданная в сотрудничестве с мастерами Сетом и Цербером./

Искаженные эффекты кольчуги все еще были на месте, но были подавлены, и теперь она стала более или менее проклятым предметом. Тем не менее, это помогло Сету утвердиться в чем-то важном. Божественные чары не стирали предыдущие эффекты предметов.

Большой груз свалился с его сердца. Это означало, что он мог использовать их на предметах,

не опасаясь потерять эффект материала. И теперь у него был еще один набор чар на выбор. Самым простым для понимания было "Благословение Стикса".

/Благословение Стикса.

С тех пор, как ее чемпион Ахиллес сеял хаос на поле боя, его жаждали многие герои. Хотя она никогда больше не благословляла никого так, как своего сводного брата./

Разве Ахиллес не был непобедим или что-то в этом роде? Итак, речь шла о защите? Сет задумался. Он решил изготовить наручи для "Благословения Стикса". Он имитировал пару плотно облегающих кожаных наручей. Их можно было затянуть, и они хорошо сочетались с браслетом.

Символ Стикса напоминал тугой узел, и Сет, выгравировав его на правом браслете, почувствовал мудрый взгляд на своих плечах. Удовлетворение смешалось с этим чувством, когда Сет закончил символ, и сеть из тугих веревок и цепей выгравировалась по всему браслету.

/Стража Стикса

Магическая защита: 90

1. защита +50

Специальная броня, созданная мастером кузнецом и благословленная божественным существом./

Так он и думал. Сет добавил пять душ среднего размера, как он сделал с Ожерельем Персефоны, чтобы посмотреть, что произойдет.

/ Защита Стикса

Магическая защита: 90

1. Защита +250

2. Выносливость +25

3. Защита +5% при блокировке

Специальная броня, созданная мастером кузнецом и благословленная божественным существом./

Рост оказался на удивление хорош! Сет пошел напролом и вложил большую душу, чтобы посмотреть, будут ли пределы.

/Защита Стикса

Магическая защита: 960

1. защита +500
2. выносливость +75
3. защита +15% при блокировке

Специальная броня, созданная мастером кузнецом и благословленная божественным существом./

Когда Сет добавил еще одну душу среднего размера - все немного увеличилось, но количество стало меньше. Он добавил еще четыре. Выносливость перестала расти на 100, а дополнительная защита - на 20% при блокировании.

Защита продолжала усиливаться, но Сет решил, что пока этого достаточно. Оставалось еще много заклинаний... заклинаний. Перед его глазами все затуманилось, и он умудрился упасть на кровать, прежде чем потерял сознание.

Казалось, он проработал намного дольше, чем ожидал...

- Как долго я спал?

- Несколько часов... - ответила Аль. - Ты действительно упорный. Не чувствовал времени, работая над своим снаряжением...

Сет слышал некоторое беспокойство в ее голосе. Он потерял виски. Она была права. Он пил слишком мало, и казалось, что чары действовали дольше, чем он предполагал.

- Какой сегодня день?

- Сейчас вечер третьего дня... - ответил Пуф. На этот раз он не хвастался, и его тон был более обвиняющим. Возможно, это казалось неправильно, но Сет был счастлив, что эти двое так сильно заботились о нем.

- Простите, я буду больше заботиться о себе.

У него все еще было три дня, пока эти ублюдки не вернутся. Оставалось еще кое-что сделать. Сет хотел превратить в оружие души еще два заклинания.

Другие чары дали ему больше вдохновения для создания реальных предметов вместо того, чтобы делать из них оружие души. Он мог бы использовать их, чтобы закончить некоторые из своих вещей, лежавших незаконченными.

Хотя короткий сон ему помог, он все еще был измотан. Он был бы рад отдохнуть, но знал, что не мог себе этого позволить. Если бы ему удалось закончить все на пятый день, у него был бы целый день, чтобы собрать информацию, прежде чем о его исчезновении станет известно.

Перво-наперво, чтобы закончить свое снаряжение души, он выбрал "Руки Гекатонхейров" и "Ремесло Окноса". Сет догадывался, что по крайней мере один из них придаст ему ловкости. Он слишком мало знал об этих мифах, чтобы сделать правильное предположение.

К счастью, ему пришлось слишком беспокоиться. Он начал со средних душ, чтобы выяснить их последствия, прежде чем платить слишком высокую цену. Сет использовал первую чару на паре наплечников из гладкой кожи, немного соответствовавших дизайну древней нагрудной пластины.

Символ напоминал осьминога? Сет действительно не мог разобраться. Может быть, их и не было вовсе. Он был рад, что чары не принесли чьего-либо присутствия, потому что они сильно действовали ему на нервы.

Закончив с сигилой, наплечники он покрыл изображенным повторяющимся рисунком. Напоминавшим... руки?

/Плечи Гекатонхейров

Магическая защита: 76

1.сила +30

Специальная броня, созданная мастером кузнецом и заколдованная божественной силой./

С девятью средними душами дополнительная сила стала 100, но других эффектов не было. Возможно, было бы больше эффектов, если бы он продолжал усиливать его, но он действительно не хотел экспериментировать с этим прямо сейчас.

"Ремесло Окноса" напоминало веревку с мотыльком на одном конце и парой рук на другом. Сет не знал, кто такой Окнос, поэтому не мог понять смысла символа. Описание тоже было не очень полезным.

/Ремесло Окноса

Коснитесь самого опытного корабля Окноса./

Что он должен был узнать из этого? Как и раньше, с Благословением Харона, он решил сделать браслет. Он подумал, что символ мог выглядеть довольно хорошо, когда руки и рот встречались в одной точке. Кроме того, симметрия.

После гравировки браслет был покрыт цветочным узором, похожим на траву или солому. Как

он и думал, это дало прирост ловкости на 30%. Точно так же, как и раньше, потребовалось около 10 душ, чтобы повышение достигло 100. Как и в случае с наплечниками, на данный момент никакого другого эффекта не было.

/Руки Окноса

Магическая защита.: 740

1.+100 ловкости

Специальная броня, созданная мастером кузнецом и заколдованная божественной силой./

Сет почувствовал себя немного обескураженным результатом. Вещи были великолепны, но по сравнению с тем, что он видел до сих пор, они казались немного пресными. С другой стороны, они не казались такими обременительными. Он посмотрел в окно, там все еще темнела ночь.

Поэтому, чтобы еще больше не беспокоить двух своих гостей, Сет взял паузу. Он поел и выпил из запасов в своем инвентаре и потратил некоторое время, чтобы просто лечь и расслабиться.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1922823>