

Если есть разница в расах, то поздравляем, что вы - смешанная кровь и есть шанс получить особые навыки другой расы.

Титул объясняется сам собой, так как вы получите его, выполнив некоторые достижения или подвиги.

Работа будет связана с тем, что вы выберете в будущем.

Вы поймете это сами.

Привязанности будут сформированы после того, как вы попадете в реальный мир.

Военное звание и гражданское звание будут присваиваться после прохождения вступительного испытания на основе ваших достижений.

Затем набор из 6 относится к атрибутам.

Атрибуты обычного человека достигают максимум 5 баллов на уровне вступительного теста.

Если у вас больше 5 баллов, то можно сказать, что у вас большой потенциал в этом конкретном деле.

Если же у вас меньше 3 баллов, то знайте, что этот атрибут - ваша слабость.

Но не волнуйтесь, вы можете улучшить его, получив бесплатные очки за атрибут или выполнив специальные процедуры или упражнения для улучшения этого атрибута с помощью упорной работы.

Как вы можете видеть, жизненная сила представляет собой очки здоровья и способность к исцелению.

Даже если вы не сильно пострадали и восстанавливаетесь с помощью очков здоровья, но если вам отрубили конечности или что-то еще, это все равно может произойти.

Так что наличие большей жизненной силы не означает, что даже если вам отрубят конечности после восстановления очков здоровья, они вырастут заново.

Вам придется потратить очки хаоса, чтобы заново вырастить свои части тела.

Каждые 2 очка живучести дают вам одно очко защиты.

При атаке вы можете нанести урон в 5 очков, а если ваша жизненная сила равна 5 очкам, то урон составит всего 3 очка или меньше.

Когда количество очков здоровья достигнет нуля, вы умрете.

В фэнтезийном мире, если вы выполнили задания и начали возвращение даже с одним очком здоровья, вас можно спасти, получив достаточно очков хаоса.

Если очков хаоса не хватает, то для спасения есть залог из ваших вещей, которые можно получить обратно, вернув одолженные очки хаоса.

Если вы не сможете этого сделать, то придется заплатить дополнительные проценты.

Но здесь есть один важный момент.

Если в реальном мире у вас упадут очки здоровья, то очки хаоса не помогут.

Выносливость - это, как всем известно, способность выполнять длительную работу или задание.

Когда очков выносливости станет меньше, вы почувствуете себя обессиленным, а если их количество достигнет нуля, то вы можете потерять сознание.

Силу и ловкость можно понять так: они представляют вашу силу в бою или при выполнении какого-либо задания, а ловкость - вашу скорость и уклонение.

Интеллект может представлять ваш интеллект, а также вашу способность понимать некоторые сложные вещи.

Он также связан с использованием магии и вашей способностью к ней.

Чувства - это ваше восприятие окружающего мира, которое трудно объяснить.

В некотором роде оно представляет собой ваше шестое чувство, позволяющее ощущать опасность, а также от него зависит скорость восстановления очков магии.

Обаяние - это то, что известно каждому.

Вы можете подумать, что оно бесполезно в выживании, но в мире фэнтези, когда вам нужно добиться чего-то недорогого, вам понадобится обаяние с персонажами сюжета.

Бывают случаи, когда с помощью обаяния можно приручить существ, а для работы призвателя также требуется обаяние, которое снижает затраты на поддержание призванного существа.

Эволюционные очки хаоса также важны для повышения очков атрибутов и эволюции в существ более высокого уровня.

Чтобы получить эти очки, вам придется охотиться на монстров хаоса и есть их мясо или потреблять их генетическую сущность.

Без эволюции до существа первого уровня максимальное количество очков атрибутов, которое вы можете увеличить, составляет не более 30 очков в любом атрибуте.

После превращения в существо первого уровня верхний предел будет достигать 100 очков атрибутов в любом атрибуте в зависимости от того, генетическую сущность хаос-зверя какого ранга вы получили.

Об этом мы поговорим после того, как вы пройдете тестирование.

То, что написано ниже, вы уже должны знать.

Каждый из вас обладает одним врожденным навыком, который вы получили благодаря своему жизненному опыту.

Люди, обладающие более чем одним врожденным навыком, встречаются крайне редко.

Врожденные навыки могут быть очень мощными на поздних стадиях, но вы должны понимать

их и улучшать уровень.

Навыки должны находиться на 0-м уровне, который является самым низким, а достижение 10-го уровня приведет к качественному изменению навыка, что покажет его истинные возможности.

Но и меньшие улучшения дадут большой эффект от этих врожденных навыков.

Врожденные навыки не имеют градации, но все приобретенные навыки имеют рейтинг и градацию.

Что касается приобретенных навыков, то их можно получить через книги навыков, обучение у других экспертов или самостоятельное изучение навыка.

После получения навыка нужно работать над ним, чтобы улучшить его, как и врожденные навыки".

Хаким объяснил еще несколько вещей, связанных со статусом, а затем вернулся к основной теме.

"Задания в фэнтезийном мире имеют как награды, так и наказания.

Если у вас недостаточно очков хаоса, чтобы покрыть штраф, то вы будете уничтожены.

В мире хаоса можно создавать команды для выполнения заданий, что может быть более эффективным.

По воле мира вам будет предоставлено место для хранения, которое мы называем системой фантазии.

Для новичков вы получите неограниченное пространство, в то время как обычно у новичка есть только 1 кубический метр пространства.

Вы можете принести в хранилище ценные вещи, помеченные как "можно перенести в реальный мир", и вынести их оттуда.

Если на них были наложены ограничения, то они останутся в вашем личном хранилище в том мире.

<http://tl.rulate.ru/book/103586/3603062>