

С двойным урожаем продаж по принципу "из уст в уста" "Under the Legend" ключевое слово МЕТА также привлекло внимание бесчисленных дизайнеров игр в отрасли.

Что касается сюжета, то "Under the Legend" действительно очень хороша, но она определённо не смогла бы достичь сегодняшних достижений и похвалы.

Но после сопоставления этого элемента МЕТА у всех после игры осталось только одно чувство - шок.

Не только дизайнеры в кругу независимых игр, но и некоторые средние и старшие дизайнеры, а также некоторые дизайнеры, которые специализируются на VR-играх, обращают внимание на игру "Under the Legend".

В конце концов, в каком-то смысле, он преподаёт урок всем разработчикам игр.

Я рассказал всем, что такое элемент МЕТА и как этот элемент должен быть включён в игру.

Тем не менее, по сравнению с вниманием многих дизайнеров в игровой индустрии.

В данный момент Чэнь Сюй был очень спокоен.

Успех "Under the Legend" можно описать как двойной урожай.

Слава и богатство.

В офисе Чэнь Сюй держал в руке бутылку молока Вангзай, глядя на интерфейс системы, который мог видеть только он.

"Неважно! Хотя он и предоставил больше очков, чем предыдущее "Magic Mirror", он составил только 2 из десяти подряд".

После вычета баллов Чэнь Сюй теперь накопил 2,1 миллиона баллов, чего как раз достаточно для розыгрыша 21 раза.

По сравнению с "Magic Mirror", "Under the Legend" действительно даёт много, но не слишком много.

В конце концов, Чэнь Сюй также подытожил причину.

Эмоции, которые игрок должен купить и почувствовать, когда они играют в неё.

Говоря простым языком, это трата денег, и с сильными эмоциональными колебаниями это может быть включено в очки.

А если это просто посмотреть, то это не входит в шоковое состояние.

Самым шокирующим в "Under the Legend", за исключением первого контакта с элементами МЕТА, на самом деле, большинство из них исходит от линии расправы.

Но очень мало игроков, которые действительно готовы играть на линии бойни. Особенно после выхода различных видеоруководств, многие игроки не могли вынести игру, а вместо этого решили пройти волну видео.

Поэтому большое количество очков, накопленных до сих пор, в основном связано с шоком

игроков с первого взгляда.

Думая об этом в своём сердце, я также провёл лотерею.

С общим количеством в 2,1 миллиона очков у Чэнь Сюя не было десяти последовательных очков.

В любом случае, в этой лотерее нет такой вещи, как гарантированный SSR для десяти последовательных гарантий или десяти последовательных скидок.

Все одиночные розыгрыши являются так называемыми одиночными розыгрышами чудес, и одиночные розыгрыши также имеют чувство ритуала.

Всего один момент, можно ли изменить этот золотой свет?

Глядя на золотой свет, сияющий перед ним, сердце Чэнь Сюя не колебалось.

Свет рассеялся, обычный сюжет + 1 учебник навыков.

Самый яркий золотой свет, самые обычные товары, но они действительно принадлежат вам!

С вздохом облегчения Чэнь Сюй отдал все очки в голове.

После 21 последовательного розыгрыша на этот раз Чэнь Сюй почувствовал, что, возможно, не мыл руки перед тем, как нарисовать карты.

За исключением двух капсул памяти, остальные - все обычные учебники навыков, и нет ни одного редкого.

Что касается жанра, искусства, музыки, сюжета, уровней, ценностей - ни один из них не остался позади.

Сделав глоток молока и вздохнув с эмоциями, Чэнь Сюй использовал все учебники и затем закрыл систему.

Откройте официальный фон игрового движка на компьютере, войдите в раздел отдела разработки игр Magic City и Чэнь Сюй проверит свои права.

По сравнению с предыдущим 1024, ресурсы, которые Чэнь Сюй может использовать, теперь увеличены до 2048, что почти вдвое больше.

Очевидно, что, хотя не было уведомления о повышении профессионального звания, отдел игр также обратил внимание на самостоятельно разработанную игру "Under the Legend" и повысил уровень своего дизайнера.

"Далее нам нужно подумать о продолжении игры". Опираясь на стул, Чэнь Сюй запутался.

Игра AAA?

Это было сразу же исключено Чэнь Сюем.

Так не бывает.

Независимо от того, речь идет о ресурсах, рабочей силе, финансах или нынешних

возможностях Чэнь Сюй, разработка игр уровня 3А все еще относительно сложна.

В конце концов, небольшие затраты требуются для креативного геймплея и сюжета, а для игр уровня 3А главным испытанием становится комплексная производительность.

Поэтому касательно дальнейшего направления Чэнь Сюй решил сосредоточиться на играх, созданных в небольших масштабах.

В этот период сформируйте команду, чтобы как можно скорее направить Nebula Games по верному пути.

В конце концов, во всей компании только Ян Синь, Жуань Нинсюэ и он занимались разработкой игр.

Теперь, когда есть деньги, естественно, нужно набирать людей.

Кроме того, таким образом можно лучше накапливать очки и повышать свои способности.

Что касается игр с криптовалютой, то у Чэнь Сюй на данный момент таких идей нет.

Потому что они могут сильно повлиять на репутацию Nebula Games.

А огромный успех «Under the Legend» доказывает, что рынок параллельного мира совершенно отличается от прошлой жизни.

Можно также получать прибыль, полагаясь на систему выкупа. В этом случае Чэнь Сюй, естественно, готов пойти по пути производства высококачественных продуктов.

...

В конференц-зале, глядя на сидящих на своих местах людей, Чэнь Сюй вкратце рассказал о достижениях, принесенных «Under the Legend» и DLC «Magic Mirror».

В то же время он подтвердил со всеми, что следующим основным направлением развития станет расширение отдела команды.

Также обсудил некоторые связанные с этим правила. Как босс, Чэнь Сюй неизбежно приготовил два горшка куриного супа для всех.

Надо сказать, что рисовать лепешку и варить куриный суп самому — это совсем другое дело, чем когда босс сует в руки лепешку и куриный суп.

В этот момент Чэнь Сюй понял, почему так много людей любили рисовать лепешки и варить куриный суп в прошлой жизни.

Действительно здорово.

Обсудив административные и кадровые вопросы, в конференц-зале остались Ян Синь и Жуань Нинсюэ, чтобы обсудить игру.

«Значит, мы собираемся выпустить продолжение «Under the Legend»?» — с надеждой смотрела в будущее Ян Синь, находясь в конференц-зале.

Это ее идеальная игровая индустрия!

И Жуань Нинсюэ рядом с ней тоже была взволнована.

Присоединившись в самом начале, с одной стороны, она сделала это из-за отношений между Чэнь Сюйем и Ян Синь, а с другой стороны, она прекрасно себя чувствовала, играя в игры, и в то же время чувствовала, что у нее есть небольшое будущее.

Но сейчас?

Не просто будущее, а большое будущее!

Она видела, как некоторые люди на некоторых веб-сайтах рисовали фан-истории игр «Under the Legend» и «Magic Mirror». Это еще больше воодушевило ее.

В конце концов, это проект, в котором она участвовала. Раньше рисовала она, а теперь она видит, как рисуют другие.

Выслушав вопрос Ян Синь, Чэнь Сюй кивнул с улыбкой: «Обязательно будут новые проекты, но это не продолжение «Under the Legend», и не игра типа МЕТА».

Не продолжение Undertale и даже не игра жанра МЕТА?

Ян Синь и Жуань Нинсюэ были ошеломлены.

<http://tl.rulate.ru/book/99977/3947536>