

Давненько не заглядывал, а Цзян Пин все ещё не отошёл от концовки геноцида.

В сюжет он так и не вник по-настоящему.

Но не суть — суть в том, что сейчас он реально в депрессии.

Концовка геноцида его реально добила.

Да, он жалеет.

Как в «Волшебном зеркале»: сначала было очень интересно, а потом надоело, и он начал жалеть о том, что вообще запустил игру заново.

И вот, пройдя концовку геноцида в «Under the Legend», он испытывает те же самые чувства.

В общем, сейчас он сильно жалеет, что проходил концовку геноцида.

Он скучает по пацифисту, как они веселились с друзьями, как Систер Ю спалила кухню, как Папирус травил тупые шутки и уплетал мамин пирог.

— Ну что, сделаем идеальный сейв и пройдем игру заново.

Припомнив все эти моменты, Цзян Пин глубоко вздохнул и запустил игру заново.

Он хотел снова пройти идеальную концовку — пацифистскую.

Благодаря предыдущему опыту на этот раз Цзян Пин играл как про.

Многих монстров он узнавал и мог сходу выбрать самый правильный диалог.

Наконец-то Победа Сяоян встретил закат, и на лице Цзян Пина появилась слабая улыбка.

Ну вот, всё закончилось.

Но уже через секунду его взгляд застыл на картинке на экране.

Главный герой спит в комнате в кромешной тьме.

Вдруг дверь тихонько открывается, и Мама-коза с подносом в руках заносит черничный пирог,

ставит его на пол и закрывает дверь.

Всё выглядит очень мило, но в следующую секунду задремавший на вид главный герой вдруг садится на кровати.

Перед ним лицо Чары, странное, зловещее.

И тут же из наушников раздаётся жуткий, злобный смех.

Покинув комнату, камера наезжает на черно-белое фото. На нём главный герой со своими друзьями из подземелья.

Но теперь на всех, кроме главного героя, нарисованы красные от крови кресты.

И всё, игру выкидывает в меню.

Цзян Пин сидит перед компьютером с расширенными глазами.

Раньше он только читал в гайдах, как запустить концовку геноцида, и вот теперь он наконец-то понял, почему автор поста в то время написал, что не советуется проходить концовку геноцида, иначе пожалеешь.

Также он выяснил значение некоторых фраз из обзоров, которые он раньше читал и не понимал.

[Когда ты зовёшь мир?]

Слова Чары, сказанные ей когда-то, снова эхом раздалось в его ушах.

Цзян Пин тупо смотрел на экран, где красовался интерфейс «Under the Legend».

Теперь он прочувствовал весь глубокий смысл этой игры, и никак не «недобрый»!

Как во многих играх: ты вредишь монстрам в игре, потом удаляешь сохранение, начинаешь заново и снова продолжаешь любить монстров, будто ничего и не было?

Ха-ха, ну ты смешной.

Не надейся!

Как в волшебном зеркале, если оно разломается, его сколько ни склеивай, трещины всё равно останутся.

Теперь, когда ты выбрал убивать всех монстров, ну как у тебя получится заново их полюбить?

Полночи ему снилось последнее удалённое сохранение — жуткое и мерзкое: рвало на куски его самодовольный мир и покой.

Этот жуткий смех в конце, черно-белое фото.

Хотя само фото ничего не говорило, Цзян Пин почувствовал в нём жесточайшую иронию.

Иронию над ним, сидящим сейчас перед компьютером.

Как будто кто-то кричал ему в ухо через мегафон:

— Да пошёл ты со своим притворством, лицемер!

Неужели невозможно всё исправить?

Цзян Пин посмотрел на закрытую игру и поджал губы.

Он залогинился на игровом форуме, посвящённом «Under the Legend».

Как он и предполагал, помимо обсуждений сюжета, персонажей и самой игры,

там было много вопросов, в том числе и тот, который волновал его.

— Парни, никто не знает, как вернуться к хорошей концовке?

‘Те же, те же 10 000 тонн медных шариков! Я прошёл плохую концовку, я сожалею, я хочу вернуться в прошлое!’

‘Хотя я чувствую, что я обманул себя, я тоже хочу вернуться назад!’

‘Удаление игры, повторная регистрация аккаунта для покупки игры с дешёвого аккаунта, это бесполезно!’

Просматривая посты полностью, Цзян Пин немного приободрился.

В конце концов, он такой не один.

После поиска постов, Цзян Пин наконец нашёл нужный ответ.

‘Неправильные файлы сохранения игры напрямую перезаписывают файлы сохранения в облаке и системные файлы, поэтому вы должны предпринять двухэтапный подход и напрямую переустановить систему, а затем зарегистрировать небольшой аккаунт, чтобы купить Legends. Это будет совершенно новая игра. Конечно, не входите в систему со старого аккаунта, иначе при обнаружении он также станет неправильным! ’

Оказалось, вот в чём дело!

Цзян Пин был ошеломлён, и вскоре он тоже принял решение.

Конечно, он не планировал переустанавливать систему. В конце концов, он сохранил много учебных материалов для учителя в системе, а некоторые из них были загружены с недостаточной скоростью передачи без ресурсов.

И жёсткий диск всегда был одним диском C, чтобы управлять миром, и разделов вообще не было.

Поэтому лучше переустановить систему.

Зная принцип, просто нужно купить новую игру на другом компьютере.

.....

В офисе Nebula Games Ян Синь выглядел взволнованным.

“Преодолеем 500 000, это всего лишь меньше чем за полмесяца!”

На компьютере перед Ян Синь отображаются общие продажи “Under the Legend” в различных игровых магазинах.

После того как пошли слухи, крупные платформы в основном поместили “Under the Legend” в список рекомендаций на главной странице.

Что касается официальной платформы, то поскольку механизм рекомендаций использует большие данные, а эффективность относительно низкая, то даже если он будет, то в основном сработает на следующей неделе.

В настоящее время 500 000 продаж, из которых 70% приходится на сторонние платформы.

“Однако, похоже, многие игроки внесли вклад во второй объём продаж!” Чэнь Сюй посмотрел на данные в фоновом режиме и тоже немного удивился.

Потому что он обнаружил, что имеется много данных о покупках, которые показывают, что “Under the Legend” — первая приобретённая игра для этих аккаунтов.

“Да, многие игроки прошли плохую концовку из любопытства, но чтобы чувствовать себя лучше, они решили купить вторую копию,” сказал Ян Синь, очевидно, что он заботится об этой игре больше, чем Чэнь Сюй.

“Разве это не кража?” сказала Жуань Нинсюэ рядом с ним. ..

“Почему же кража? Очевидно, что игроки полны любви к нашей игре.” Чэнь Сюй подумал немного и пришёл к выводу.

“Сначала опубликуем информацию о продажах и подольём масла в огонь популярности игры.”

Во время разговора Чэнь Сюй также зашёл в свой официальный блог.

В связи с предыдущей шумихой и восторженными отзывами о “Under the Legend”, теперь у его официального блога наконец появилось более 300 000 подписчиков.

Конечно, это нельзя сравнить с миллионами известных разработчиков игр, но в любом случае, это немного известный.

И конечно, что более важно, наконец-то появилось более подробное введение под маленькой молнией.

‘Разработчик игр, шедевр “Under the Legend”’

Раньше это была только маленькая молния, а затем пять слов: разработчик игры.

В конце концов, несмотря на то, что объём продаж “Magic Mirror” взрывной, он особый!

<http://tl.rulate.ru/book/99977/3947431>