

Что это значит?

Знает ли он, что я читал файл?

Он говорит со мной, разве не с героями игры?

Всё ли, что он сделал, было подсчитано?

У У Тяня возникло жуткое чувство, и он даже подсознательно оглянулся на пустой офис.

Очевидно, маленький цветочек в игре говорит не с главным героем в игре.

Вместо этого, это был диалог с игроком, сидящим перед компьютером.

Он знает, что сделал, и даже знает, как начать сначала.

Хотя У Тянь твёрдо знает, что это игровые настройки.

Но он всё равно был потрясён.

И что означают слова из уст малыша Хуа?

Он тоже обладает этой силой?

Что такое решимость?

Во время изучения замка он набрёл на какие-то диаграммы, сияющие, как звёзды.

После того, как ты подойдёшь к ним, то в конце, в основном, получишь одно и то же предложение: это наполняет тебя решимостью.

Какое-то время он только и чувствовал, как в его сердце возникает множество сомнений.

Но всё больше удивления.

В конце концов, сначала это была всего лишь обычная ролевая игра.

Но с появлением малыша Хуа, словно была сломана четвёртая стена.

Что будет дальше?

С этим настроением У Тянь продолжил двигаться вперёд.

В игре появлялись герои, один за другим, полные черт.

Шаньси, который пожимал ему руку с пердушкой в руке, и Папирис, который старался преградить ему путь головоломками, больше других его поразила пара скелетов братьев.

Шаньси, который выглядит очень ленивым, любит подшучивать над своим братом Папирусом, рассказывая ему каламбуры о скелетах.

А брат очень любит использовать механизм головоломки, чтобы блокировать главного героя.

Единственное, что в этом интересно, это то, что, если ты попадаешься в ловушку головоломки, то скелет сам раскроет ответ к ней.

Человек-рыба, Энди, который, казалось бы, был в каком-то среднем классе, гнался за ним, убивая, и когда он, наконец, подошёл к лавовой карте, он упал на землю из-за нехватки воды, а рядом с ним стоял раздатчик воды. В это время ты можешь выбрать, спасти его или нет.

В лаборатории доктор Эфес выглядел немного скучным и застенчивым, как обычный ботан.

Отвечая на вопросы, заданные роботу, которого она сделала позже, доктор также своим жестом показывает правильный ответ игроку.

И согласно ответу на последний вопрос робота, можно понять, что она всё ещё любит рыбчеловека Энди, который преследует главного героя.

А ещё есть поведение перед решающей схваткой с роботом под луной, которое просто бросается в глаза.

Но то, что по-настоящему потрясло У Тяня, это разговор, который у него состоялся с Шаньси в блестящем коридоре перед лицом с финальным боссом в игре.

С самого начала У Тянь думал, что настройки "Под легендой" должны были применить настройки обычных ролевых игр.

Хотя появление малыша Хуа раньше заставило его впервые испытать потрясение и изумление.

Но, по сути, он всё ещё играет в игру согласно игровому процессу ролевой игры.

Разве не нормально сражаться с монстрами и повышать свой уровень в ролевых играх?

Мисс Паук, некоторые из монстров, встретившихся ему на пути, были приятны глазу, и он их не убил, а некоторых, которые были более надоедливыми, и ему не показались приятными на вид, он обезглавил.

Но теперь слова Шаньси заставили У Тяня понять, что он полностью ошибался.

EXP — не так называемый опыт, а сокращение от executionpoints, а перевод этого слова — это баллы казни.

Точно так же так называемое LOVE — это не так называемый уровень, а сокращение от Level of Violence, что переводится как индекс насилия.

Каждый раз, когда он убивает монстра в игре, баллы казни и баллы насилия увеличиваются.

В этот момент его уровень LV также достиг 11 уровня.

В этот момент У Тянь вспомнил также, что сказала мать-овца в самом начале о том, чтобы подружиться с монстрами. Очевидно, в игре с самого начала были сделаны всевозможные намёки.

В последнем бою Король БОСС выглядел не злым, а очень дружелюбным. Перед началом битвы он несколько раз спрашивал себя, готов ли он. Если он говорил, что не готов, он любезно отвечал, что он тоже не готов. Но после того, как он прошел через последние ворота и убедился, что вы готовы, все изменилось. Зазвучала захватывающая BGM. □Странный свет освещает комнату□ □Свет рассвета проходит сквозь барьер□ □Кажется, ваше путешествие наконец подошло к концу□ □Теперь вы полны ``решимости"□ □Надписи повествования медленно исчезли, и король открыл глаза, сопровождаемый словами ``прощай человечество". В

мгновение ока, как бог войны, спускающийся на землю, на его теле поднялся алый плащ, и он взмахнул трезубцем в своей руке, чтобы разбить кнопку, на которой было написано ``милосердие''. Разбейте свою доброту и мою доброту, не убегайте, этот бой закончится насмерть! Сложность последнего уровня очень высока. Хотя Ву Тянь играл в некоторые похожие игры, в которых нужно уклоняться от заградительного огня, все равно есть опасности. После того как вам наконец удалось победить короля, вы можете выбрать, убить его или простить. В этот момент Ву Тянь вспомнил слова Матери Ян и Шанси и решил простить. Столкнувшись с простившим его главным героем, король тоже, казалось, очень удивился и выразил готовность вместе с матерью-овцой заботиться о нем, и все вместе образовали новую семью в подземном мире. Все казалось таким теплым и прекрасным. Но в следующую секунду блеснул свет меча, и с шокированным лицом короля появилась Сяо Хуа. Она убила короля. ``Идиот, у тебя все еще короткая память, в этом мире ты либо убиваешь, либо тебя убивают''. Вместе с отвратительным смехом Сяо Хуа глаза У Тяня внезапно заблестели. Что происходит? ОШИБКА? Почему игра исчезла? Но У Тянь недолго пребывал в замешательстве, в следующий момент игра автоматически перезапустилась. И вступительная анимация игры также стала странной. Зайдя в интерфейс архива, еще более странно, что этот архив не его. Там написано: Сяо Хуа, ур.: 9999. Это архив этого маленького цветка. Выбрав продолжить, появляется собственный персонаж игры на темном фоне. Когда вы доходите до точки сохранения, представляющей звезды, ваша информация о сохранении появляется в игровом интерфейсе. Но в следующий момент экран внезапно задрожал, и из сохраненной информации распространились трещины кроваво-красного цвета. Наконец, над ним появляются пять слов [архив удален]. С поломкой архива Сяо Хуа снова появилась на экране. Маленький цветок, который поглотил души шести человеческих детей, теперь заявляет, что он бог. Но изображение в игре - это странное и гротескное чудовище. Это и есть настоящий финальный бой с боссом. Эта битва еще сложнее, чем предыдущая битва с королем. После смерти в игре появляется логотип Gameover, а также строка субтитров. [Это всего лишь кошмар, и ты никогда не проснешься. □ Помимо субтитров, был ужасающий смех Сяо Хуа, на игровом экране были начертаны шрифты ``хахаха'', а затем игра снова зависла и автоматически закрылась. И после повторного открытия игры Сяо Хуа продолжит говорить ей отчаянные слова перед компьютером. Например, [Ты думаешь, что я буду удовлетворен, если убью тебя только один раз? □ [В этом мире нет идеального конца. □ И если вы хотите победить Сяо Хуа, единственный способ - упорствовать, пока вы не разбудите другие человеческие души, проглоченные Сяо Хуа, и, наконец, заставите их потерять возможность извлекать архивы, чтобы этого ужасного босса можно было успешно победить. После успешного поражения Сяо Хуа вы можете выбрать убить Сяо Хуа или простить ее, но независимо от того, убьете вы ее или простите, концовка одна и та же. Единственная разница в том, что, простив маленький цветок, вы получите от него способ открыть линию мира. С появлением последних субтитров игра официально завершена.

Но Ву Тянь, сидящий перед компьютером, ещё не полностью оправился от шока, вызванного игрой.

Изумительно, сейчас у него есть только одно чувство.

Это изумительно.

Разрушать четвёртую стену, удалять собственные архивы, закрывать собственную игру и настраивать строки Сяо Хуа.

Даже в момент игры Ву Тянь чувствовал, что такой подземный мир действительно существует и что такие персонажи, как Сяо Хуа, действительно существуют.

И после этого удивления приходит больше любопытства.

В величественном коридоре, разговаривая с Шанси, уже всё разузнал.

Оказывается, так называемая LOVE — это индекс жестокости, а EXP — это точка казни.

Так что, каковы остальные две концовки в игре?

<http://tl.rulate.ru/book/99977/3947274>