Ресторан с горячим горшком в волшебном городе Вьентьян.

Чэнь Сюй ел горячий горшок с Жуань Нинсюэ и Ян Синь.

Говядина, рубец, говяжий жалюзи, говяжий рулет…

Как это может называться горячим горшком без говядины?

"Это слишком круто, боже мой! Игровая индустрия взорвалась, а местные игроки в восторге!" Ян Синь, которая уже всех знала, воодушевленно смотрела на новости в телефоне.

"Сестрица Синь, не называй меня богом, я сейчас не бог, зови просто по имени", — Чэнь Сюй махнул рукой.

Вообще-то это большое преувеличение, но Чэнь Сюй прекрасно понимает, что так называемый фурор — это скорее взрыв в кругу мелких разработчиков игр для джентльменов.

А что же игровая индустрия в целом?

В лучшем случае это вызвало всплеск в кругу инди-игр, причем такой, который не вызывает особых волнений.

Чэнь Сюй это прекрасно понимает.

"Наверное, мне не следовало говорить, что продажи составят 50 000", — сказала Жуань Нинсюэ и тут же улыбнулась.

Услышав это, Чэнь Сюй положил палочки для еды и с улыбкой сказал Жуань Нинсюэ: "Ничего не поделаешь, кто же просил тебя так распоряжаться, старшая сестра".

"Эй, я собиралась пригласить тебя, Чэнь Сюй, в свою компанию, но, похоже, я поторопилась!" — немного расстроенно сказала Ян Синь.

"Да брось ты, с моей сестрой шутки плохи, твои три игры вместе взятые не продались в таком объеме, как одна проданная игра моей сестры!" Жуань Нинсюэ безжалостно ударила ее в спину.

"Хотя все три мои игры провалились, на это есть свои причины. Я отвечаю за структуру текстового сюжета, а остальную часть игры делали люди, и игроки признают, что мой текстовый сюжет удался", — выразила недовольство Ян Синь.

"Кстати, Чэнь Сюй, не мог бы ты помочь моей команде? В чем проблема с тремя играми, которые разработала наша компания?" — посмотрела на Чэнь Сюя и спросила Ян Синь.

"Все еще раздутая система позиционирования", — Чэнь Сюй поискал в интернете и просто посмотрел несколько видеороликов, и уже все понял.

"Аа…?" — немного смущенно произнесла Ян Синь.

"Проще говоря, сестрица Синь, в вашей игре вы хотите добавить всего понемногу, но она же у вас малобюджетная независимая, а не игра 3А-уровня. Даже в игре 3А-уровня многие системные настройки в основном не нужны, а будут лишь дополнением, а не основным блюдом", — сказал Чэнь Сюй Ян Синь.

Слушая слова Чэнь Сюя, Ян Синь сделала вид, что ей все понятно, хотя поняла только половину.

Однако, несмотря на то, что она все еще была немного смущена, Ян Синь было неловко продолжать расспрашивать за обеденным столом, поэтому она сменила тему.

"Кстати, что ты собираешься делать дальше, Чэнь Сюй?"

"Дальше собираюсь сам основать небольшую игровую компанию", — это не секрет, и Чэнь Сюй сказал это с улыбкой.

"Свою компанию?" — немного удивилась Ян Синь.

"Угу", — кивнул Чэнь Сюй, так и было задумано.

Ян Синь, сидевшая в кресле, немного подумала, а затем приняла решение: "Как ты насчет меня? Могу ли я пойти к тебе, чтобы мы вместе разработали игру?"

Она все еще любит создавать игры.

Просто три последовательных неудачных проекта немного ее обескуражили.

Но теперь она все поняла.

Не то, чтобы она не может сама стать игровым дизайнером и не может создать успешную игру. Является ли это проблемой?

Нет, не является!

Просто она не нашла способа добиться успеха. Найти за кого ухватиться — тоже секрет успеха!

С игрой "Магическое зеркало" она хорошо ознакомилась, прежде чем приехать.

Затем она пришла к выводу, что успех игры определенно не был случайностью.

И просто услышав комментарии Чэнь Сюя по поводу ее трех игр, она хоть и поняла немного, но не до конца.

Но она может быть уверена в одном, тот самый студентик, который впервые играет в игры, по мнению ее лучшей подруги, определенно имеет потенциал, чтобы стать великим богом!

Возможно, некоторые разработчики игр создавали высококачественную игру благодаря кратковременному вдохновению, а затем исчезали.

Но есть и разработчики игр, которые имеют довольно четкое представление об играх, которые они хотят создать.

Чэнь Сюй перед ним явно такой человек.

Неудача в трех подряд играх дала Янь Синь ясное представление о себе.

Выслушав слова Янь Синь, Чэнь Сюй, сидевший на сиденье, тоже задумался.

Чэнь Сюй тоже кратко взглянул на три упомянутых Янь Синь игры.

Как и сказал Янь Син, сюжет действительно является изюминкой.

Большинство негативных отзывов об игре связаны с настройками игрового процесса, в то время как большинство положительных отзывов касаются сюжета.

И это не одна игра, а все три.

Очевидно, что это заслуга копирайтера.

Если он захочет сделать игры самостоятельно в будущем, ему определенно нельзя рассчитывать только на него. Некоторые из основных сюжетных линий некоторых игр имеют разный контекст, и он может за это отвечать.

Но как насчет полной сюжетной линии?

Опираясь только на него, даже если есть система, это нереалистично.

Нужно знать, что игра такого уровня в прошлой жизни подобна Red Dead Redemption 2. Только текст основной сюжетной линии составляет более 2000 страниц. Если подсчитать текст всей игры, длина страницы сценария формата A4 составит 2,4 метра в высоту.

Он может взять на себя полную ответственность за игры, такие как «Magic Mirror», но в будущем ему явно будет сложно разрабатывать игры с большим количеством текста и большим объемом.

"Конечно, без проблем. Если ты настроена серьезно, сестра Синь, мы сможем поговорить об этом, когда я в будущем окончательно разберусь со своей компанией", — сказал Чэнь Сюй Янь Синь.

"Без проблем, тогда я буду ждать от тебя новостей, Чэнь Сюй!" — ответила Янь Синь.

"Хорошо, хорошо, если вы не съедите меня, я сам ем говядину", — сказала Жуань Нинсюэ.

"Я сказала, что если Нинсюэ хочет, чтобы вы присоединились, мы определенно сможем отлично поработать, объединив свои силы!" — улыбнулась Янь Синь и посмотрела на Жуань Нинсюэ рядом с ней.

Взяв Молоко ВантВант со стола и отпив, Жуань Нинсюэ бросила взгляд на Янь Синь, ничего не сказав.

"Но интересно, насколько популярной станет "Magic Mirror", и превзойдут ли ежемесячные продажи миллион?" — предположила Янь Синь.

"Есть надежда, что продажи увеличатся вдвое, но выйти за этот предел вряд ли возможно", — сказал с улыбкой Чэнь Сюй.

Он все еще ясно понимает это. В конце концов, это игра в стиле 18R, и ограничения слишком велики.

Компания в магазине поела и выпила. Около девяти часов вечера Чэнь Сюй отвез их обоих в их дома и сел в такси.