

Проходят дни.

Закончил последнюю иллюстрацию CG и закончил соответствующее редактирование звука и субтитров.

Чэнь Сюй посмотрел на сгенерированный на компьютере файл с исходным кодом игры и возбужденно воскликнул: «Готово!»

«Так ты сейчас ищешь компанию, которая издаст игру?» — тоже немного взволнованно спросила Руань Нинсюэ, сидевшая рядом.

В конце концов, это проект, над которым она весь этот месяц так усердно трудилась.

Да, хотя с Чэнь Сюя я не получила ни цента.

«Нет», — покачав головой, ответил Чэнь Сюй на вопрос Руань Нинсюэ.

«А?» — удивилась Руань Нинсюэ.

Хотя она ничего не знает об играх, она также понимает, что Чэнь Сюй теперь, можно считать, независимый игрок.

Типа, как в рисовании комиксов или в кино: нужно найти издательства и компании по прокату кино.

«С играми все не так, и игра не выходит на отечественной платформе, а на зарубежной официальной игровой платформе».

«В Китае тоже можно выйти на контакт напрямую».

«В конце концов, здесь нет выхода. Как при продаже книг: в принципе, на зарубежные платформы. "Волшебное зеркало" — 100% 18R-игра. Эта тема, по сути, довольно щекотливая», — объяснил Руань Нинсюэ Чэнь Сюй.

«Тогда Чэнь Сюй, почему ты все еще этим занимаешься?»

Руань Нинсюэ в недоумении. Исходя из этого утверждения, получается, что игра будет мертворожденной.

Даже если это так, для Чэнь Сюя это означает, что он может стать ее следующим помощником.

Но, честно говоря, сейчас Руань Нинсюэ настроена несколько иначе, чем на тот момент. Она провела этот месяц вместе с Чэнь Сюем, он сильно с ней работал, а также вкратце познакомил с игровой индустрией. Кажется, она довольно интересная.

Кроме того, она тоже приложила к этому руку и очень надеется на успех.

«Придется есть понемногу. Я достаточно подготовился к выходу "Волшебного зеркала". Старшая сестра, вот скоро дождешься от меня хороших новостей, и тогда я обязательно дам тебе большой красный конверт!» Чэнь Сюй слегка улыбнулся.

«Хорошо, тогда я просто подожду», — глядя на уверенное лицо Чэнь Сюя, кивнула Руань Нинсюэ, хотя и с недоумением.

Некий район в волшебной столице.

Женщина в белой рубашке и джинсах прислонилась к дому Руань Нинсюэ.

«Сяосюэ, ты действительно настроенная мне помочь? С твоим искусством и моими навыками в дизайне игр мы обязательно составим себе имя в игровой индустрии!»

Глядя на воодушевленную Ян Синь и ставя на журнальный столик сок, который был у нее в руках, в этот момент Руань Нинсюэ, казалось, поняла чувства Чэнь Сюя.

«Сестра Синь, я тебя вовсе не критикую. Ты ведь разработала уже три игры. Кажется, все они прогорели?» Руань Нинсюэ закатила глаза и произнесла.

Раньше она мало что знала об играх, но целый месяц играла вместе с Чэнь Сюем в игры.

Хотя для нее такая ее работа ничем не отличалась от рисования в том же альбоме, все равно рисование и есть рисование.

Но немного она все же узнала об этом деле и поняла, что Ян Синь, которая раньше с ней хвасталась, даже такой игры не сделала, чтобы вернуть деньги.

«В следующий раз будет распродажа! Если Сяосюэ придет мне на помощь!» уверенно произнесла Ян Синь.

«Да ладно, кажется, дядя Ян и сестра Синь договорились, что не будут вкладывать деньги после окончания стартового капитала, так ведь? Значит, ты, сестра Синь?» Сидя на диване, Руань Нинсюэ с сомнением смотрела на уверенное лицо Ян Синь.

«Кхе-кхе, кстати, Сяосюэ, а как игра, которую создал твой ученик? Издателя нашли? Не хочешь, чтобы я кого-нибудь представила?» мягко откашлявшись, Ян Синь сменила тему.

«Это не нужно, Чэнь Сюй сказал, что он выйдет прямо на официальной платформе и не будет искать издателей», — вспомнив, что говорила Чэнь Сюю ранее, покачала головой Руань Нинсюэ и произнесла.

Не ищешь издателя? Это большой недостаток. Нет сторонней платформы для продвижения ресурсов, и все зависит от рекомендации новой игры на официальной платформе. Если качество не взлетит, то будет трудно вырваться вперед. — Ян Синь сказала как опытная в этом деле.

— Сестра Синь, Чэнь Сюй сказал, что в библиотеке вроде не вышло новых игр, и его залили на зарубежную платформу. — Руань Нинсюэ припомнила часть их с Чэнь Сюем вчерашнего разговора.

— В библиотеке нет новых игр? Зарубежная платформа? Игра с контентом 18+? Неудивительно, что ты ищешь Сяосюэ, и ты, как новичок, принимаешь это как должное. Одной простой игрой про продажу мяса будет сложно добиться популярности. Я всё-таки разбираюсь в игровой индустрии. — Ян Синь, услышав слова Руань Нинсюэ, сразу поняла тип игры.

Даже если это какие-то кровавые и жестокие игры, то если в них нет ничего слишком возмутительного, то они всё равно могут стать рекомендациями для добавления на официальную платформу.

Вместо выпуска на внутренней платформе они выбрали зарубежную, а в библиотеку не добавили никакую новую экскурсию.

Учитывая такое обращение, это практически игра 18+.

— Не может быть? У Чэнь Сюя точно должен быть какой-то план? И «Магическое зеркало» — это не просто игра с контентом 18+, у неё всё равно относительно богатое сюжетное содержание. — Руань Нинсюэ вспомнила уверенный вид Чэнь Сюя, и появилась неуверенность.

— Я разве не могу понять? Я слышала, что навыки владения рисованием твоего ученика не хуже твоих, разве нет? Когда я к тебе пришла, я просто хотела сделать упор на арте в качестве продающей фишки, но игра не сможет стать успешной, просто полагаясь на арт. А контент? Какой контент может быть в играх 18+?

— Это заключение профессионального игрового продюсера! Кроме того, в библиотеке нет новой игры, нет сторонней издательской компании, и если он сам не будет проводить широкомасштабную рекламу, то весьма вероятно, что игра канет в Лету. — Ян Синь смело рассуждает.

— Тогда, сестра Синь, как ты думаешь, могут продажи игры превысить 50 000? — Руань Нинсюэ спросила Ян Синь с уверенным видом.

— Невозможно!

Хотя я не видела игру, в которой приняла участие Руань Нинсюэ.

Но Ян Синь всё равно была очень уверена в том, что вынесла смертный приговор.

В конце концов, согласно полученной ею информации, малобюджетные независимые игры, без издателей, игра 18+, всего два участника, и, похоже, другая сторона раньше была художником манги, так что он отдал на аутсорсинг некоторые игры.

В играх 18+, конечно, всегда было много потенциальных пользователей.

В конце концов, кто не LSP?

Но в этом типе игр также огромная конкуренция.

Тогда как такое сочетание может привести к успешной игре?

Понимаешь, она сама разработала три провальные игры и понимает, что индустрия игр непростая.

— Хотя 50 000 — это невозможно, игры с контентом 18+ вообще стоят относительно недорого, а учитывая уровень артов Нин Сюэ, будет хороший бонус, и качество неплохое. Если продажи 10 000 — это уже неплохо, то можно, наверное, поглядеть, по крайней мере точно не потеряешь деньги.

— С точки зрения риска игры 18+ действительно относительно небольшие. — Ян Синь посмотрела на Руань Нинсюэ и немного утешила её.

— Это заключение профессионального игрока! — Подумав, Ян Синь добавила ещё одну фразу.

— Так вот оно что. — Руань Нинсюэ, которая сейчас мало что знает об игровой индустрии,

обеспокоена.

<http://tl.rulate.ru/book/99977/3946690>