

Судьи снова вышли вперед и повели всех в новую комнату, где будет проходить еще одно испытание. "Здесь будет проверяться ваша способность и способность ваших партнеров действовать под давлением. Один человек и его партнер будут выполнять свою роль, чтобы остановить продвижение противника к цели, в то время как другой должен собрать и вернуть свой предмет в целостности и сохранности. После этого роли поменяются местами, и можно будет использовать только не вредные методы, а также некоторые сдерживающие приемы. Мы не хотим, чтобы кто-то пострадал от этого упражнения, так что играйте честно".

подумала Кими. 'А... Теперь я вспомнила'.

Как раз в тот момент, когда подошла ее очередь, на противоположной стороне появился еще один Гроулит и мальчик примерно того же возраста, что и она.

Он был нарядно одет и имел высокомерное выражение лица, словно был уверен в своей победе.

То, как Гроулит смотрел на нее, было ненормальным, очень агрессивным, подумала Кими. Неужели это то, чего мне не хватало?

Она слабо ощущала враждебность и самодовольство, исходящие от другого Гроулита, в то время как ее собственный становился все более возбужденным.

Кими попыталась установить связь, пусть даже очень слабую, между собой и своим партнером. Сосредоточься только на мне и задании. Если мы будем работать вместе, то сможем победить их".

Она изо всех сил старалась помочь Гроулит вновь обрести уверенность в себе, но Кими чувствовала, что Гроулит необходимо преодолеть одно из прошлых событий.

Затем судья крикнул. "Начинайте!"

Кими и Гроулит прыгнули за первое препятствие, чтобы укрыться, когда рядом с ними упал мешок с бобами и раздались угрожающие рыки и рычание, когда Гроулит подошла ближе. На этот раз мы должны работать как одна команда, но при этом добиться своей цели. Вот что мы сделаем...

В следующее мгновение Гроулит пошел налево, а Кими - направо, они разделились, оставив мальчика и его собственного Гроулита в замешательстве, но они быстро пришли в себя. "Получите их Гроулит, и тогда они ничего не смогут сделать".

Всегда считалось, что люди без своих покемонов гораздо бесполезнее, так что это была хорошая тактика, чтобы подчинить Гроулита, но они проигнорировали присутствие Кими и ее сотрудничество с собственным партнером.

Мальчик остался рядом со своим Гроулитом, который бежал за Кими по различным стенам и препятствиям на пути, пока Кими осматривала комнату.

Ее собственный Гроулит продолжал убегать и не сталкиваться с другим Гроулитом, чтобы отсрочить столкновение и выиграть время для Кими.

К тому времени, когда Кими тщательно обыскала помещение, она уже нашла небольшой металлический медальон и стала красться вокруг, избегая взгляда другого тренера и его Гроулита.

Она направила свои мысли к напарнику. Веди их немного правее, а затем обойди вокруг".

Так и случилось, противники быстро отвлеклись на Гроулита, который продолжал отвлекать их, пока Кими проскальзывала мимо них.

Как раз в тот момент, когда она дошла до конца, Гроулит вернулась обратно и побежала от укрытия к укрытию, пока наконец не добралась до конца в целости и сохранности.

Они выполнили задание, отвлекая противников, которые хотели напасть на Гроулита, но, избежав столкновения и убежав, Кими смогла свободно передвигаться и выполнить свою задачу.

Она приблизилась к Гроулиту, положила медальон под нос и сказала. "Запомни этот запах. Он будет важен для следующей половины игры. Если вы хотите одержать победу, то должны суметь найти его первыми".

Многие защитники не знали о местонахождении медальона, поэтому обычно нападали на своих противников и мешали им искать медальон или пытались подчинить их себе.

Она и сама могла обнаружить его, снова поискав своей аурой, но предпочла поручить это дело своему напарнику.

Выйдя на середину комнаты, Кими получила множество бобовых мешков для метания.

Мальчик и Гроулит вошли в комнату, и один мешок полетел в сторону мальчика, но его схватил Гроулит, который подпрыгнул и поймал его в рот.

Пока Кими швырял в них мешки с бобами, Гроулит исчез, а затем отправился искать место, где лежал медальон.

Главное преимущество Кими заключалось в том, что она могла оставаться на расстоянии и целиться в мальчика издали, в то время как Гроулит был вынужден защищать его.

По правилам, если в дрессировщика попадет один из бобовых мешков, то это будет прямым поражением для него.

Кими могла пойти на такой риск, потому что могла уклониться от них без помощи Гроулита, но мальчик не мог этого сделать, поэтому они оба задержались.

Не успела команда пройти дальше в комнату, как Гроулит вернулась к ней с медальоном во рту, виляя хвостом. Хорошая работа. Теперь мы можем просто оттянуть время".

Кими взяла медальон и положила его в карман, после чего приказала Гроулиту продолжать держаться рядом с ней.

Они оба использовали окружающую обстановку в своих интересах: Кими могла продолжать бросать в противника мешки с бобами с расстояния, а Гроулит - внимательно следить за ней, если противник вдруг решит напасть на нее.

После некоторого времени передвижения время подошло к концу, и противник редко успевал обыскать все места в поисках медальона.

Кими достала медальон и подняла его вверх с самодовольным выражением лица, а у Гроулита настроение стало намного лучше, чем раньше, после того как она смогла преодолеть свое

прошрое.

Кими победила и в нападении, и в защите, поэтому ее положение в тесте поднялось на много рангов, в то время как ее соперник проиграл и то, и другое, и не заработал никаких заслуг, упав с прежнего места. "Чувствую ли я себя виноватым за то, что обидел этого ребенка? Нет, совсем нет! Он, наверное, заслужил это".

После победы над противниками Гроулит стала намного ближе к ней и доверять ей, так что их связь постепенно становилась все крепче.

Они продолжали заниматься симуляцией поиска и спасения: тренеры и покемоны заходили в соседнюю комнату и действовали вместе, пока их оценивали.

Здесь были разные типы препятствий: картонные фигуры преступников, языки пламени и куклы выживших, лежащие под легкими кусками дерева или пенопласта.

Кими и Гроулит, сотрудничая друг с другом, тщательно преодолевали различные препятствия и опасности.

Кими поднимала и перемещала упавшие обломки, а Гроулит оттаскивала кукол в безопасное место, затем Кими делала вид, что помогает куклам пройти через различные препятствия и доставить их в безопасное место.

Когда появилась вражеская фигура, Гроулит издала рык, а затем подскочила к ней, используя укусы, и опрокинула ее.

Кими подошла ближе, Гроулит ухватила за нее, затем Кими привязала к ней кусок веревки, оттащила вырезку подальше от потенциально опасных зон и позвала на помощь.

Другой дрессировщик пришел, чтобы унести вырезанные фигурки из опасной зоны, так как их признали покорившимися.

В то время как этот дрессировщик получил бы очки за сотрудничество и за то, что доставил злодея в безопасное место, Кими была бы вознаграждена за то, что не стала брать на себя слишком много.

В комнате было множество различных предметов, которые могли быть выполнены только определенным типом покемонов, так что, хотя здесь были огненные вырезы для водных типов, чтобы атаковать их водными движениями, преступники могли быть обмотаны паутиной или веревками, но также могли быть усмирены многими другими.

Некоторые из более тяжелых препятствий должны были быть сдвинуты более сильными тренерами или покемонами, а в некоторых местах на вырезах были знаки опасности и электричества, которые требовали, чтобы электрический тип вступил в контакт с ним, прежде чем он будет собран, как если бы энергия была нарушена или поглощена покемоном, чтобы не вызвать перегрузку питания или свободный провод не представлял еще одну потенциальную опасность для команды, действующей в комнате.

Многие огненные типы часто оказывались в невыгодном положении, потому что их приемы могли только навредить, но Гроулит был отличным партнером для поисково-спасательных работ и быстрой победы над врагами, поэтому Кими и ее Гроулит смогли заработать много очков вместе.

Для письменного теста Гроулит пришлось вернуть в ее шар, но Кими не нашла его слишком сложным, так как в основном в нем были основные вопросы, связанные с тем, как человек должен вести себя в различных ситуациях, а также несколько базовых вопросов о покемонах.

Кими дошла до последнего вопроса, который спрашивал, что обозначают когти на бумаге, и написала "Houndoom", который был одним из любимых покемонов огненного типа среди членов Team Rocket, а также его предварительную эволюцию.

Судьи снова вышли вперед после того, как все оценили и подсчитали баллы. "Те, кто не вошел в число двадцати пяти лучших, будут провалены, а те, кто выше, получают временный офицерский пропуск, который пригодится вам при поступлении на дальнейшее обучение или при устройстве на работу. У него есть и другие преимущества, например, он позволяет проходить через пункты остановки без оплаты".

Затем он продолжил. "Все, кто прошел квалификацию, получают по три покебола, а занявшие первое место смогут выбрать один из трех призов. Это яйцо, Эви с более высоким зеленым талантом или один из трех стартовых покемонов с низким синим талантом".

Яйцо было загадкой, которая раскрывалась только после того, как оно вылуплялось, поэтому потенциально оно могло быть бесполезным, но в то же время могло стать отличным подспорьем для тренера в будущем.

Эви - вариант, который был хорош в зависимости от того, как его выращивали, но не все пути эволюции были открыты, поэтому многие предпочли бы его избежать.

Бульбасаур, Чармандер и Сквиртл могли выбрать те, кто занял первое место, а тем, кто занял второе или третье, пришлось бы выбирать между остальными, если бы большинство выбрало третий вариант, но им был бы гарантирован талант синего класса.

Кими и Гроулит получили много дополнительных баллов за совместную работу в команде, умение придумывать собственные стратегии и отсутствие эгоизма в групповом практическом тесте, но письменный тест Кими был выполнен идеально, поэтому, несмотря на то, что первый тест был немного ниже остальных, она заняла второе место. 'Неплохо!'

На сцену вышла девушка, которая выглядела совершенно идентично большинству других офицеров Дженни и радостно приняла Сквиртла.

Настало время Кими сделать свой выбор, поэтому она подошла и начала тщательно обдумывать свои варианты.