

После того, как Аинза и Дрейка приврали от разговора, и староста рассказал, что к деревни приближаются солдаты на конях, Аинз сказал, что разберется и попросил, чтобы все деревенские жители спрятались в доме старосты. Также он попросил Дрейка пойти с ним, но для чего тот не знал.

И вот когда они приблизились к прибывшим, он заметил, что одна часть людей носила шлем, а другая нет, но одну личность, которая отличалась ото всех, Дрейк заметил сразу и узнал его.

И это был воин-капитан Королевства Рэ-Эстиз, Газеф Строноф сильнейший воин королевства. Он был мускулистый, а на вид ему было около тридцати. У него загорелое, смуглое лицо с морщинами, короткие черные волосы и глаза того же цвета, острые как меч.

Он осмотрелся. Посмотрел сначала на старосту, потом на рыцаря смерти, затем на Альбедо (Автор: забыл её упомянуть в прошлых главах, но всем же было ясно что она была с Аинзом?) а после посмотрел на Дрейка, который к слову буквально сверлил того взглядом.

Осмотревшись, он пронзил Аинза своим взглядом, но тому было хоть бы хны. После Газеф, обследовав территорию, произнес.

— ...Я воин-капитан Королевства Рэ-Эстиз, Газеф Строноф. По приказу Короля я пришёл с карательным отрядом сражаться против рыцарей Империи и сейчас патрулирую окрестные деревни.

Его глубокий, ровный голос раздался на площади. А Аинз и староста шёпотом что-то обсуждали между собой.

Потом Аинз и Газеф завели между собой диалог. Газеф благодарил Аинза за спасение деревни, немного обсуждали рыцаря смерти и что-то про маску, но вдруг разговор зашел о Дрейке.

-Тогда, кто этот человек, который стоит рядом с вами? Ваш товарищ? - Сказал Газеф смотря на Дрейка, то же в свою очередь сказал.

-Я Дрейк, обычный путешественник, который просто хотел, пополнить свои запасы, но сделать это мне помешали имперские рыцари. - Сказал Дрейк спокойным голосом, смотря при этом на Газефа. Тот же в свою очередь уточнил.

-Вы тоже защищали эту деревню? Если да, то примите мою благодарность. - Сказал Газеф поклонившись.

- Что вы, не стоит, просто я оказался в нужном месте в нужное время. - Произнес Дрейк, говоря "правду". - Но, если вы воин-капитан, как и утверждаете, то есть один маленький нюанс. - Добавил он к сказанному.

-Какой? - Спросил Газеф.

-Ну... видите ли, я с теократии, а там вас не очень любят по какой-то причине, и вроде как, судя по слухам, вас даже хотят убить. - Вспомнив оригинальную историю, Дрейк сказал Газефу о том, как к тому относятся в теократии. - Не подумайте, что я хочу вас как-то запугать, просто предупредил- Добавил он.

- ...Хорошо, приму к сведенью. Спасибо - Спокойно ответил Газеф без единого намека на беспокойство.

“Да уж, сохранять такое спокойствие, когда ему говорят, что кто-то хочет его смерти, достойно уважения” - Думал Дрейк, смотря на Газефа.

“И ещё... этот взгляд откуда-то со стороны леса... вот прямо в душу смотрит, у меня аж нервишки играют немного.” - Почувствовав чей-то взгляд, Дрейк размышлял кто это может быть.

Теократия замкнет свою ловушку совсем скоро, но не сейчас. Рыцари империи давно сбежали. Остается только один вариант. Кто это такой?

“Ладно в любом случае я совсем забыл про свои навыки. Что там Норан сказал? Что он забирает у меня систему и просто дает возможность смотреть свои характеристики. Ладно простительно, хоть что-то оставили.” - Быстро смерившись с ситуацией Дрейк вызвал окно, которое может видеть только он, и просмотрел свои характеристики.

{Имя - Дрейк}

{Статус - ослаблен (вызвано резким ростом тела, время для полного восстановления 2 дня)}

{Общей уровень - 23}

{Профессиональные уровни:

Святой мечник(ослаблен) - 4 ур. (Получен с первым святым мечом, позволяет использовать святыя мячи спец назначения и повышает уровень владения ими)

Проклятый мечник(подавлен) - ?? ур (Получен за пробуждение меча проклятой серии. Не может полностью исчезнуть, но может быть подавлен, дает возможность использовать мячи проклятой серии и повышает уровень владения ими)

Убийца эльфов - 6 ур. (Получен за убийство эльфов, поучаемый опыт зависит от уровня и количества жертв, наносит повышенный урон эльфам, а также позволяет преждевременно заметить их.) (Главы 4 и 5 Том 1))

Воин гнева - 2 ур (Получен из-за срыва в битве, дает возможность впасть в состояние контролируемого гнева за счет жизненных сил, сопротивление физ урону возрастает, а сопротивлению маг урону понижается)

Мародёр – 1ур (Получен за кражу у мертвых, обеспечивает незаметность при незаконной краже, дает возможность развить классы вора)

Апостол бога Меча(макс) – 10 ур (Получен с благословением соответственного божества, позволяет нести волю того божества, который дал благословение, и внушать свою волю другим, тем самым переманивая их на свою сторону, также дает возможность возвыситься до полубога с одобрением божества)}

{Навыки}

[Рассекающий удар] – название говорит само за себя

[Стремительный выпад] – быстрый выпад в сторону противника с последующим ударом

[Световой рывок] - Позволяет сократить дистанцию до противника, или же встать у него за спиной для последующей атаки. Может быть использован для уклонения.

[Сверхзвуковая гильотина] - Отрубает голову существу перед использующим, посредством сильного замаха, который обгоняет звук. Может быть использован для отрубания конечностей.

[Удар на опережение] - Предоставляет возможность своевременно нанести удар, по незащищенной части врага, при этом противник должен начать замах в сторону использующего. Может быть использован в окружении противников.

[Убеждение апостола] – Позволяет, путем диалога, переманивать на свою сторону новых последователей вашего божества

[Убеждение силой апостола] - Позволяет, путем применения силы, переманивать на свою сторону новых последователей вашего божества

[Гнев] – просто режим гнева с высокой физ защитой и отсутствующей сопротивляемостью к магии

{Пассивные навыки}

[Благословение (Бог меча)] – увеличивает владение мечом

[Благословение Норана] – сдерживает мечи проклятой серии

[Знание мира] – вы знаете про этот мир, как про свою жизнь

[Угроза для магов] – ваше сопротивление магии зависит от общего уровня (совместим с воином гнева), на усиления это тоже действует

[Божественное сияние] – вы претендент для возвышения в полубоги (но не факт, что вас выберут)

И пока Дрейк не понимал откуда у него определённые классы и то, что у него 4 класса для боя, и то у одного был низкий уровень из-за ослабления, другой предназначен для битвы с эльфами, а последний вводит в состояние гнева. И того фактически 2 атакующих класса на постоянной основе, и фактически два ситуативных. Плюс лишь в том, что [Угроза для магов] считает его

общий уровень.

“Не густо, но жить в принципе можно, все-таки по сравнению с обычными жителями этого мира, я та ещё заноза в заднице.” – Размышлял Дрейк пока его не прервал один из прибывших, который торопливо вбежал на площадь, видимо у него были срочные новости.

— Капитан! Нас окружают множество теней. Они подходят к деревне!

“О, начинается самая вкусная часть на сегодня” – Подумал Дрейк услышав эту новость.

<http://tl.rulate.ru/book/99950/3829312>