

Глава 2 Герой, упавший во тьму

[1. Воспользуйтесь возможностью тайком напасть на лидера гоблинов, но даже если вы убьете противника, вас убьет армия гоблинов]

[2. Убейте маленькую девочку и присоединитесь к армии монстров]

[3. Если вы откажетесь от просьбы лидера гоблинов, вы можете быть убиты им]

Ион Торелли впервые участвует в симуляции. Его цель — изучить положение армии гоблинов и силу лидера гоблинов.

[Вы забираете кинжал у вождя гоблинов и атакуете противника тыльной стороной руки]

[Вождь гоблинов не ожидал, что вы осмелитесь сопротивляться в такой ситуации. Он не успел увернуться, и вы открыли большую рану в его животе]

[Вождь гоблинов разбил вам голову палкой. Вождь гоблинов был вылечен пленными людьми и был в порядке. Бедная маленькая девочка...]

[Конец симуляции]

[С точки зрения героя, вы удержали нижнюю линию и охотились на нескольких гоблинов, но это бессмысленно. С точки зрения путешественника, вы будете пригвождены к позорному столбу]

[Комплексная оценка: 9 очков]

[Заработайте 9 очков опыта симуляции и 9 очков симуляции]

[Пожалуйста, выберите награду, которую нужно выкупить в реальном мире]

[1. Знание гоблинского языка, 3 очка]

[2. базовое владение мечом 1-го уровня, 5 очков]

[3. повышение уровня до Lv2, 10 очков]

После симуляции вы можете потратить очки, чтобы сохранить соответствующие способности в реальном мире. У Иона Торелли оставалось 2 очка, а теперь у него в общей сложности 11 очков, включая очки допуска.

Очков свободы, полученных при улучшении Храброго Черного Железа, было слишком мало, поэтому Ион Торелли все равно выбрал варианты 1 и 2, чтобы закрепить две способности в реальном мире.

[Очки симуляции -8]

[Успешное погашение, получение "Знание языка гоблинов" и "Базовое владение мечом Lv1"]

После завершения обмена реальный мир восстановился после эффекта остановки времени, а гоблины вдалеке продолжали бежать вперед.

Во время симуляции левая рука Иона Торелли была сломана этой группой гоблинов. Теперь, когда у него был опыт первого боя, Ион Торелли был более уверен, что сможет справиться с ними, не повредив левую руку.

Но целью Иона Торелли никогда не была эта группа гоблинов. Его цель — выбраться из затруднительного положения.

Более того, Ион Торелли понял, что то, что было в симуляторе, — лишь виртуальное будущее.

Он может бессовестно улучшить свою силу в симуляторе, а затем изменить реальный мир!

"Система, запуская симуляцию ещё раз!"

[Симуляция вот-вот начнется, пожалуйста, выберите свою начальную способность]

[1. базовый уровень владения мечом +1, 3 очка]

[2. Знание общего языка монстров, 5 очков]

[3. Очки за эту симуляцию удваиваются, 10 очков]

У Иона Торелли оставалось всего 3 очка, поэтому он выбрал первый вариант.

[Успешное погашение, очков -3]

[Поздравляем, ваш базовый уровень владения мечом был повышен до Lv2]

[Начинается симуляция]

[Вы просыпаетесь от страха смерти и обнаруживаете, что вернулись в то место, где очнулись]

[Вас снова окружает отряд гоблинов]

[Как храбрый человек, вы решаете...]

[1. Восстать и оказать сопротивление, убить всех гоблинов своим мощным мечом и стать героем деревни]

[2. Ведя нищенское существование, вы владеете гоблинским языком и решаете стать предателем и служить гоблинскому вождю]

[3. Бегство, не рекомендуется оставаться здесь надолго, найдите возможность уйти после победы над гоблинской командой]

На этот раз Ион Торелли пойдет другим путем.

[Вы решили сдаться и присоединиться к армии гоблинов, но эти гоблины не намерены вести вас к вождю гоблинов]

[Вы снова победили команду гоблинов, используя свое мастерство фехтования 2-го уровня и боевой опыт, но вы выжили и не убили предводителя гоблинов]

[Лидер гоблинского отряда приведет вас к гоблинскому вождю. Услышав ваш беглый гоблинский язык, вождь гоблинов схватит жителей деревни Кид и приведет их к вам]

[Вы вспомнили, что произошло после того, как вы отказались раньше. На этот раз вы не стали отказываться. Взяв кинжал, вы перерезали мечом горло жителям деревни Кид]

Вторая симуляция несла в себе память о первой, поэтому в некоторых местах, где появлялись варианты, Ион Торелли принимал решения, основываясь непосредственно на предыдущем выборе.

[Вы завоевали первоначальное доверие вождя гоблинов "Гобды", и он попросил вас допросить старосту деревни Кид, надеясь найти девушку-священника, скрывающуюся в деревне]

[Староста деревни был приведен к Иону Торелли и Гобде. Глядя на странных людей, стоящих перед ним, староста деревни был очень смущен]

[Вы пытаетесь спросить, но выражение лица собеседника меняется, и тогда он делает вид, что ничего не знает. Вы решаете...]

[1. Пытали и допрашивали, чтобы узнать местонахождение девушки-священника]

[2. Предлагают освободить некоторых жителей деревни и вести переговоры на этой основе]

[3. Вести переговоры с дочерью старосты деревни, прячущейся в подвале в качестве угрозы]

С точки зрения Иона Торелли, симулятор был немного прост, но на самом деле многие детали из первой симуляции были запомнены симулятором.

Например, за три часа прятков в подвале Ион Торелли узнал личность маленькой девочки, поэтому во время второй симуляции у него было больше информации и возможностей выбора.

Ион Торелли обязательно получит это сокровище. Если он сможет узнать местоположение сейчас, то у него будет шанс заполучить его заранее, когда он вернется в реальный мир.

Если ответ не будет получен, вождь гоблинов может почувствовать, что его ценность не так уж высока, и может быть убит другой стороной.

[Вы назвали место, где прячется дочь старосты деревни, и дух старосты внезапно упал]

[Вы заверили старосту деревни, что с ним и его дочерью ничего не случится, и староста наконец раскрыл информацию о том, где прячется девушка-священник]

[Вы отводите вождя гоблинов к сухому колодезю. Сухой колодезь завален большими камнями, и вы не можете видеть, что происходит внутри]

[Гобда шагнул вперед и вместе со своими людьми отодвинул большой камень. Девушка в одеянии священника смотрела на всех с ужасом на лице. Вы решаете...]

[1. Воспользоваться возможностью нанести ответный удар вождю гоблинов. Сейчас самая лучшая возможность]

[2. добровольно прыгнуть в колодезь и поймать девушку-священника]

[3. Вы доказали свою состоятельность, нет необходимости так рисковать]

В этой симуляции главной целью Иона Торелли было выживание, так он мог получить больше информации о мире и оказать большее влияние на последующие симуляции.

[Гоблин прыгает в колодец и сражается с девушкой-священником. Хотя девушка-священник обладает определенными боевыми способностями, она в меньшинстве, а местность не располагает к произнесению заклинаний, и в конце концов ее арестовывают в отчаянии]

[Гобда отступает с собранной армией гоблинов и девушкой-священником]

[Вы последовали за Гобдой в его племя, где устраивается грандиозный праздник у костра]

[Гобда считает, что вы представляете определенную ценность, поэтому награждает вас тремя молодыми и красивыми человеческими девушками, запирает вас всех в шатре и запрещает выходить]

[По мере того, как вечеринка продолжается, все больше гоблинов напиваются, а Гобда еще и крепко спит в палатке. Вы решаете...]

[1. Продолжить спать, ничего не делать, ждать рассвета в палатке]

[2. Наслаждаться жизнью и устроить карнавал с тремя девушками, чтобы Гобда чувствовал себя совершенно спокойно]

[3. Сбежать ночью, сейчас лучшее время для побега]

[Теплое напоминание: Эта симуляция закончится после избавления от текущего кризиса]

Сейчас процент успеха побега может быть высоким, но если вы сделаете это, то не сможете получить высокий балл, и симуляция закончится раньше времени.

Между 1 и 2 Ион Торелли с осторожностью выбрал второй вариант.

Для него это всего лишь симуляция, как и игра. Независимо от того, какое решение он примет, психологического груза не будет.

[Вы протянули свои когти к трем бедным девушкам, и те были крайне напуганы.]

<http://tl.rulate.ru/book/99902/3465243>