

****2 года спустя. Индия (Гарри 7 лет)****

****Точка зрения Мелинды****

— Этот маленький монстр от начала до конца, — пробормотала я, наблюдая за игрой Гарри со своими фамильями. Во множественном числе.

Как только Гарри заговорил с садовой змеей, я поняла, что он змееуст. Мне пришлось привезти его в Индию, чтобы он получил лучших учителей.

Всего за несколько месяцев он выучил всё, что могли научить целители. Он уже изучал много анатомии человека, поэтому новых знаний ему почти не требовалось. Только о строении волшебных существ и о том, как магия взаимодействует при их исцелении.

Они приняли его в Орден Целителей. Гарри не хотел приносить Клятву Целителя, но они не могли потерять такой талант. Поэтому его приняли с условием, что все, кого он будет обучать исцелению, должны будут принести эту клятву.

Теперь у Гарри есть серебряные браслеты, выполненные в виде змеиных чешуек. Они говорят, что это поможет его змееустой магии.

Гарри также заслужил право носить их герб, и он не снимает его ни на секунду. Ему это действительно идет. (Плащ Эдварда Элрика, но темно-зеленого цвета.)

Однако я не ожидала, что он отправится в лес и вернется с парой змей: Сабрина, Салазар и Селена. Малабарская ямкоголовая змея, королевская кобра и таинственная магическая змея, которая оказалась самой слабой из них.

Он также нашел двух больных львиц, сестёр, которых вылечил с помощью змееустой магии. Теперь они повсюду следуют за ним. Обе львицы стали его фамильями. Став фамильями, они обрели магические силы, стали умнее, сильнее и крупнее. Гарри использует магию, чтобы уменьшать их до размеров детёнышей, как и змей.

Он также сделал большие успехи в магии разума. В целом магия дается ему легко. Страшный ребенок. Хорошо, что я не его враг.

****Точка зрения Гарри****

Магия — это здорово, особенно магия разума. С тех пор как я получил доступ к окклюменции, я старался изо всех сил её освоить.

Окклюменция делится на три аспекта: защита, эмоции и эффективность. Первые два очевидны: защита разума и сохранение хладнокровия в любой ситуации.

Я долго думал, какую защиту хочу. Сначала я думал о цифровизации своего разума, превращении его в единицы и нули. Но эта идея быстро умерла — это было бы приемлемо, если бы я был просто в мире Гарри Поттера. Но здесь, в мире DxD, существуют магические хакеры. Представьте, если кто-то действительно сможет взломать мой разум. Я был бы мертв на месте.

Поэтому я выбрал другой путь. Это было "пан или пропал". Я начал закладывать основу для своего собственного Айнкрада — парящего замка из "Sword Art Online". Хотя пока я закончил только первый этаж.

Первая причина: я могу создать сколько угодно монстров и ловушек. Айнкрад огромен! Любой, кто войдет в мой разум, будет вынужден пройти его этаж за этажом. Но первый этаж — это даже не начало. Чтобы добраться до первого этажа, они должны выжить в Зале Статуи Бога из "Solo Leveling". Я выкладываюсь на полную. Никто не будет возиться с моим разумом.

И это даже не самая лучшая часть окклюенции. Настоящая жемчужина — эффективность. Создание Дворца Памяти и увеличение мыслительных процессов. Даже создание параллельных мыслей. Это лишь магия волшебников.

Мелинда показала мне несколько активных заклинаний магии, основанных на науке, которые увеличивают функции мозга в 10 раз, а также ритуалы, которые могут еще больше увеличить скорость и количество параллельных мыслительных процессов.

Мой мозг сейчас просто великолепен. Это значительно облегчает вычисления для магии. Я также узнал, что не имеет значения, на каком языке ты говоришь. Магию можно использовать на любом языке. Но более старые языки имеют более сильный эффект. Поэтому волшебники используют латынь.

Особые языки, такие как змеиный язык, сильнее латыни примерно на 0,7. А истинный язык драконов еще сильнее.

Для меня это было важным открытием. Латынь использует очень длинные слова. Тогда я подумал, почему бы не воссоздать магию из других миров. Например, "Bleach".

У волшебников есть заклинание "Петрификус Тоталус" — полный телесный заклинательный паралич. Но его произнесение занимает много времени. А в "Bleach" есть заклинание "Сай" ("Сковывание"), которое делает то же самое в зависимости от силы, которую вы используете. Оно гораздо быстрее.

Есть множество других магий из разных источников. Я планирую жить очень долго, что означает, что я буду использовать всё и вся, что видел в прошлой жизни.

У волшебников есть заклинание "Протега". Это заклинание создает щит перед вами. В зависимости от того, как вы его создадите и сколько силы используете, оно может защищать от магических и физических атак. Существуют также вариации: "Протега Дуо" для щита, защищающего от обеих атак, и "Протега Максима", которое создает самый сильный щит, который вы можете сделать.

Есть также очень продвинутая магическая защита. Она создает сферический барьер вокруг вас. Это требует много силы для создания и поддержания, но это лучшая защита. Вот то, что я хочу. Но мне нужно сделать её лучше. Я планирую создать множество маленьких шестиугольных "Протега Дуо Максима" или их эквивалентов размером с ладонь взрослого человека и объединить их, чтобы создать сферу.

Невероятно прочный барьер. Но это на будущее, когда у меня будет больше резервов. А пока я попробую создать щит таким способом. Мой наставник говорит, что маги становятся сильнее, расширяя и усиливая свою магию. Поэтому я этим и занимаюсь. Это довольно сложно и больно, если зайти слишком далеко. Наверное, поэтому большинство магов не продвигаются выше среднего ранга.

Они просто сосредотачиваются на учебе и заработке денег для финансирования своих исследований. Кстати, я не могу получить доступ к своим хранилищам сейчас. Чёртов Дамблдор пытался украсть у меня, но, к счастью, это было после того, как я всё заблокировал.

Похоже, он был занят первые пять лет, занимаясь последствиями гражданской войны. Если это можно так назвать.

В любом случае, гоблины сказали, что у меня есть доступ только к моему доверительному хранилищу, в котором 50 625 галлеонов. А чтобы получить доступ к основному хранилищу, мне придется ждать до 16 лет, чтобы занять место главы дома.

Сейчас 1987 год. Один галлеон стоит 5 британских фунтов или 7,3 доллара. Это значит, что у меня в доверительном хранилище 369 562 доллара. Судя по тому, что написали гоблины, мои родители не планировали это. План был в том, чтобы у меня было 1000 галлеонов в хранилище, которые ежегодно пополнялись бы до 1000 галлеонов. Но из-за гражданской войны деньги были распределены по нескольким другим хранилищам. Хранилища, которые объединились с основным после их смерти.

У меня есть довольно много денег, к которым я не могу получить доступ. Гоблины работают только в Британии, а я не вернусь туда, пока не буду уверен, что смогу выжить. Это значит, что мне нужно найти способ зарабатывать деньги. Исследования в области магии дороги, а у моего учителя достаточно средств для комфортной жизни, но не для проведения множества экспериментов.

Я также хочу изучить зачарование, руны и тому подобное. Планирую создать себе максимально зачарованные одежды, чтобы выжить даже при падении ядерной бомбы. Мои фамильяры тоже помогут мне с защитой. Я ношу их с собой в магически расширенных карманах, и они предупредят меня о надвигающейся опасности.

Есть ещё одна вещь, которую я получил от гоблинов. Семья Певерелл оставила несколько Камней Крови в Гринготтсе. После того как я взял один и он подтвердил моё наследие, я получил гримуары из спрятанного коттеджа Певереллов. Оказалось, что я также последний наследник Певереллов. Хотя это просто красивый титул.

Снова, я не смогу получить доступ к остальным ресурсам до 16 лет или эмансипации. Думаю, книги, которые у меня есть, это только начальный уровень. Продвинутое знание всё ещё спрятано в доме, но я не могу к ним добраться. Но я узнал, что эти маньяки занимались магией души.

Похоже, так они создали Дары Смерти. Много-много душ. Они лишили их памяти и эго, просто использовали пустые души для создания артефактов. И угадайте, что у меня застряло в шраме? Кусочек души Волдеморта. Просто ждет, чтобы на нём экспериментировали. И столько знаний можно "извлечь" из него.

Я обожаю магию.

Примечание автора:

Парсельмут, Парселтанг.

Сегодня один галлеон стоит 25 долларов США.

1 галлеон = 7,35 долларов США

1 серпик = 0,46 долларов США

1 кнат = 0,02 долларов США

<http://tl.rulate.ru/book/99887/3964603>