

Глава 35: Река Понтар.

.....

Река Понтар, также известная у эльфов как Avion y Ponte al Gwennalen, что означает "река алебастровых мостов", - одна из крупнейших рек Севера. Как и Яруга на юге, они обе берут начало в Синих Горах и протекают с востока на запад по Королевствам Севера, впадая в море у Оксенфурта и Новиграда.

Река Понтар протекает через все четыре государства, служа в качестве северной границы южных государств Темерии и Аэдирна, а также южной границы Редании и Каэдвена. Регион, где встречаются эти четыре государства, называется Долина Понтара.

В то же время эта река является самым процветающим каналом в Королевстве Севера. Многие ученые утверждают, что государство, которое получит полный контроль над рекой Понтар, сможет стать самым богатым на всем севере только за счет налогов с торговли.

Поэтому борьба за контроль над этой жизненно важной водной дорогой является практически ежедневной задачей королей севера разных династий. Споры, а порой и кровавые конфликты за право владения рекой Понтар происходят каждые несколько лет.

Покинув оплот представителей нечеловеческой расы, Уэйн и Геральт отправились на юг, одновременно принимая заказы и исследуя окрестности. Имея в своем распоряжении средства, они не беспокоились о еде и жилье и прекрасно жили.

Чтобы путешествие было спокойным, дуэт намеренно избегал крупных людских городов, способных доставить неприятности. Вместо этого они сосредоточились на выполнении заказов и закупали провиант в небольших деревнях, расположенных неподалеку от городов, стараясь свести к минимуму конфликты с Каэдвенцами.

Однако, несмотря на такую осторожность, они несколько раз подвергались нападениям и обману со стороны злобных Каэдвенских бандитов.

Однако эти хулиганы с вилами и деревянными палками не могли причинить никакого вреда двум мастерам меча, умеющим пользоваться магией. Но после каждого боя им приходилось как можно скорее покидать место инцидента, чтобы не быть схваченными прибывшими солдатами и не вызвать еще больших распрей. Такие встречи, несомненно, очень раздражали.

Поэтому ни Уэйн, ни Геральт не хотели больше оставаться в Королевстве Каэдвен.

Они поскакали в портовый город у берега реки Понтар, намереваясь найти торговое судно, направлявшееся в Новиград, и планировали добраться на нем прямо до Темерии.

К счастью, после того как им отказали несколько явно предвзятых купцов, они нашли капитана, готового взять их на борт. Это был огромный торговый корабль. Капитан - Скеллигиец по имени Вескер. Крепкий, как медведь, лысый и грубоватый на вид, но с яркими и энергичными глазами. Он не был похож на простодушного воина.

Больше всего в нем поражала густая, похожая на сорняк черная борода на подбородке, как и его прозвище Черная Борода, с характерными чертами лица.

На просьбу Геральта и Уэйна подняться на борт его торгового корабля Вескер потратил всего десяток секунд на раздумья, прежде чем согласиться. Однако при этом выдвинул несколько

условий. Помимо помощи команде в защите корабля при возможных сражениях, он попросил Геральта и Уэйна заплатить по 150 дукатов за проезд на корабле.

Учитывая необходимость разместить двух пассажиров и двух лошадей, обеспечить достаточное количество еды и корма, а также предоставить достаточно просторную комнату, Вескер счел эту цену довольно справедливой.

Беседуя с ним, двое наконец узнали, почему капитан Вескер со Скеллиге отнесся к ним так благосклонно. Сделав смелый глоток из большого бокала гномьего пива, Вескер с черной бородой небрежно вытер пролитый напиток с бороды и заговорил грубым голосом,

— Я знаю, что на материке много идиотов и фермеров. Они очень сильно ненавидят ведьмаков. Они считают их ворами и уродами. Они даже бесстыдно обвиняют их в исчезновении многих детей. Но на наших островах Скеллиге ведьмаки - очень уважаемы.

— Все они были доблестными воинами, бесстрашными бойцами, победившими множество могущественных чудовищ и спасшими бесчисленное множество островитян. Их истории были увековечены в многочисленных поэмах, — размышлял Вескер с затуманенным взором. Он рассеянно потрогал бороду и со вздохом продолжил,

— Когда я был подростком, то однажды столкнулся с ведьмаком. Мы с семьей рыбачили в море, и на нас напала группа гарпий. Монстры лишили жизни моего брата и отца. Мне и матери пришлось спастись бегством.

— Когда мы отчаянно убегали, именно этот ведьмак помог нам с матерью, благодаря чему мы выжили.

— На груди у этого ведьмака был медальон, похожий на грифона. Я не знаю его имени, но, убив чудовищ, он молча ушел, не сказав нам ни слова и не потребовав платы.

— Но я уверен, что он хороший человек. По сравнению с этими лицемерными и презренными благородными рыцарями он - настоящий храбрец.

Выслушав бородатого Вeskера, на лице Геральта не появилось никаких эмоций, но по глазам Уэйн понял его непростое настроение. В этом мире многие могут неверно воспринимать ведьмаков и питать к ним злобные чувства. Однако те, кому ведьмаки помогли, как минимум, запомнят оказанную им доброту.

Как и Майя, которой они помогли не так давно, эта старушка наверняка запомнит, кто за мизерную плату помог ей найти двух сыновей и продолжить историю их семьи.

Путешествие по реке Понтар оказалось на удивление спокойным. Если не считать нескольких неприглядных водных чудовищ, неотступно следующих за кораблем с намерением напасть на нижнюю палубу, других угроз они не встретили.

Они проплыли по реке на запад, миновали два крупных города - Верген и Крепость Хаджи - и во второй половине восьмого дня прибыли в порт Грабовой Бухты, принадлежащей Темерии. За эти дни на корабле произошла интересная вещь.

Уэйн и Геральт, которые были ярыми поклонниками игры Гвинт, случайно обнаружили, что капитан Черная Борода, а также многие моряки на этом корабле тоже были любителями Гвента.

По словам Вескера, эта интересная азартная игра уже хорошо известна в вольном городе Новиграде.

Гномы-банкиры в Новиграде усердно продвигали карточную игру Гвинт, стремясь заменить традиционные азартные игры в кости этим новым видом развлечений. Они даже вложили деньги в организацию нескольких небольших карточных партий.

Члены экипажа, привыкшие к дальним путешествиям, оказались более восприимчивы к новым развлечениям, чем те, кто оставался на одном месте. Привлекательность таких интригующих игр дала им возможность приятно скоротать время.

Бородатый Вескер уверенно похлопывал себя по груди, утверждая, что даже в Новиграде он - известный мастер Гвинта и не боится никаких вызовов. К несчастью для него, в этот раз ему попался ведьмак, одаренный удачей и высоким уровнем мастерства в игре Гвинт.

Всего за одну ночь Уэйн без труда использовал имеющиеся у него карты, чтобы вернуть себе и Геральту деньги за проезд на корабле. Он даже прихватил золотые монеты и приобрел несколько редких карт.

Если бы не тот факт, что Уэйн не хотел оставлять бородатого капитана без штанов, он мог бы потратить ещё два дня и в итоге выиграть у него целое судно.

А Геральт, тоже проигравший Уэйну более 200 дукатов, даже дал публичную клятву никогда больше не играть против этого удачливого юнца, не собрав достаточно сильную колоду.

В ответ Уэйн лишь пожал плечами. После победы над многочисленными противниками его уровень игры в Гвинт поднялся на два уровня, и в результате он получил еще два бонуса к удаче.

За долгую жизнь Уэйну предстояло еще долго совершенствовать свои навыки игры в Гвинт и повышать удачу, а собранные им карты будут все более сильными. По расчетам, если он не захочет сдаться, Геральт никогда не сможет победить его за игровым столом.

<http://tl.rulate.ru/book/99840/3711719>