

.....

Покинув замок Каэр Морхен, Уэйн следовал за Геральтом, и потребовалось целых три дня, чтобы пересечь холодные и суровые Синие горы и попасть на территорию королевства Каэдвен.

Уэйн впервые отправился в поход по дикой природе, что отличалось от его привычного образа жизни ведьмака в более цивилизованных местах. Холодная погода и суровая, грязная среда оказалась сложной для него, привыкшего к комфортной и изысканной жизни.

Благодаря тайному убежищу, которое Геральт и его соратники создали в горах за долгие годы, а также значительному сокращению количества монстров в лесу зимой, они смогли благополучно преодолеть хорошо изученный путь.

Однако когда они с Геральтом задумали поискать заказы в деревнях королевства Каэдвен по пути, их постигла суровая реальность.

— Убирайтесь из нашей деревни, мерзкие мутанты!

— Кучка колдовских шлюх и ублюдков, рожденных от чудовищ, осмелилась прийти и осквернить нашу землю, убирайтесь.

— Быстро прячьте детей, ведьмаки идут, эти монстры придут и заберут наших детей.

После целого дня похода по диким местам они наткнулись на полуразрушенную деревню. Желая узнать, как обстоят дела в деревне, они подошли к одному из жителей, но нарвались на оскорбления и враждебность со стороны многих жителей, в результате чего их быстро выгнали из деревни.

Высказывания были такими злобными, словно они уничтожили все их семьи. Более того, через несколько минут после их появления в деревне, бородатый мужчина средних лет в куртке из кожи и с железным мечом возглавил группу из пяти молодых людей, вооруженных вилами и мотыгами, и окружил их.

Увидев их угрожающие взгляды и оружие, Уэйн инстинктивно схватился за стальной меч, пристегнутый к спине, и наполовину вытащил его.

Геральт, стоявший рядом с Уэйном, сохранял удивительное спокойствие. Он похлопал Уэйна по плечу, давая понять, чтобы тот не нервничал. Выйдя вперед, Геральт подошел к бородатому мужчине в кожаной куртке и заговорил глубоким, ровным голосом.

— Эй, друг, в твоих же интересах успокоить этих колхозников. Мы - ведьмаки, пришли сюда за заказами. Мы не ищем неприятностей. И если вдруг что-то пойдет не так, пара вил мало чем поможет.

Несмотря на грубый и дикий вид бородатого мужчины, в юности ему довелось побродить по диким местам и познакомиться с рассказами о грозных способностях, которыми обладали стоящие перед ним существа-мутанты. Он прекрасно понимал, что не только эти деревенские жители с вилами, но даже десяток воинов не смогут сравниться с опытным ведьмаком.

Более того, против них стоят два ведьмака.

Услышав предупреждение Геральта, он жестом руки призвал вооружившихся вилами и мотыгами молодых людей воздержаться от импульсивных действий. Прищуриль глаза, они внимательно разглядывали двух стоящих перед ними ведьмаков.

Когда он заметил янтарные кошачьи глаза обоих, длинные белые волосы Геральта и заостренные эльфийские уши Уэйна, в его глазах невольно мелькнула нотка отвращения.

— Выметайтесь из деревни, ведьмаки. Здесь вам не место.

Геральт, ничуть не удивившись этим словам, просто пожал плечами, повернулся и прошептал Уэйну: — Не удивляйся, Уэйн. Королевство Каэдвен - пожалуй, самое неприятное на севере отношение к нелюдям.

— Люди здесь зачастую грубы и бескультурны, не обращают внимания на вежливость. В особенности их король, Хенсельт, сравним с диким кабаном - скорее бандит и буйный пьяница, чем король.

— У него нет великих достижений, но весь север знает, что его любимое занятие - преследовать нелюдей и убивать гномов и эльфов.

— Как ведьмакам, нам здесь тоже не рады, поэтому я редко ишу здесь заказы.

— Пойдем на запад, по течению реки Понтар мы покинем королевство Каэдвен примерно через полмесяца.

Уэйн молча кивнул и уже собрался уходить вместе с Геральтом.

Вдруг из деревни вышла ковыляющая старуха. Поспешив к бородатому мужчине, она схватила его за рукав, и по ее лицу потекли слезы, словно умоляя о чем-то. Между ними произошел короткий обмен репликами, пока старуха не рухнула на землю, рыдая и цепляясь за ногу бородатого мужчины. Вздыхнув, он помог ей подняться на ноги и подозвал Уэйна и Геральта.

— Эй, ведьмаки, подождите. У нас есть заказ.

Уэйн и Геральт переглянулись и, почувствовав запах работы, повернулись и направились к бородатому мужчине, молча наблюдая за старухой, выражение лица которой менялось с печали на радость.

Прежде чем Геральт успел заговорить, Уэйн спросил первым: — Что за заказ?

Заметив инициативу Уэйна, Геральт бросил на него удивленный взгляд, вспомнив своеобразную привычку этого паренька еще в Каэр Морхене: ему всегда требовались задания, чтобы не терять мотивацию.

Бородатый мужчина средних лет бросил взгляд на Геральта, который, очевидно, был старше. Не обнаружив возражений, он перевел взгляд на Уэйна, выглядевшего гораздо моложе, и заговорил хрипловатым голосом.

— В нашей деревне пропали двое молодых людей, и я поручаю вам найти их.

Он поддержал пожилую женщину с заплаканным лицом, стоявшую рядом с ним, и в его голосе прозвучали нотки сожаления.

— Она мать этих двух братьев. Три дня назад ее сыновья ушли в южный лес за дровами и с тех

пор не вернулись. В южном лесу частенько встречаются волки.

— Если они стали добычей диких волков, нам нужна определенность и подтверждение их участи, а не витающая в воздухе надежда.

Сказав это, бородач немного смущенно добавил: — Конечно, мы, скромные крестьяне, всего лишь бедные души со скудными грошами. Майя может позволить себе максимум пять дукатов. Эти два сына - ее единственные родственники. Если их постигла несчастливая участь, Майя, скорее всего, не доживет до следующего года.

Уэйн бросил взгляд на скорбящую старуху, и в нем проснулось сочувствие.

Дукаты служили валютой в королевстве Каэдвен. И хотя он не знал точно, какова покупательная способность пяти дукатов, обдумав ситуацию, Уэйн понял, что у бедных крестьян, ухаживающих за своими полями, скорее всего, не так уж много денег.

После того как бородач закончил говорить о поручении, в его голове появилось уведомление о задании.

[Начат квест: [Поиск пропавших сыновей Майи].

Уровень сложности: Эксперт.

Задача: Найдите и выясните судьбу двух пропавших сыновей Майи, исчезнувших в южном лесу.

Награды: Будет определена в зависимости от результатов успешного выполнения квеста]

Уэйн был несказанно рад, что это задание оказалось экспертного уровня. Согласно руководству системы, задания обычного уровня были относительно простыми, относились к повседневным и даже не требовали боя.

Задания экспертного уровня более сложны, их выполнение затруднено для обычных людей, и в них высока вероятность опасных сражений.

Задания уровня мастера и эпического уровня, с другой стороны, были крайне редкими и чрезвычайно сложными квестами, которые могли встречаться лишь раз в несколько лет. Их влияние могло выходить далеко за пределы отдельных жизней, потенциально определяя ход развития мира.

Несмотря на свое нетерпение непосредственно взяться за выполнение задания, Уэйн понимал, что теперь он - часть совместной с Геральтом команды, и решения должны приниматься сообща.

Поэтому Уэйн повернул голову, взглянул на Геральта, и глазами спросил мнение белого волка.

Заметив его взгляд, Геральт не показал никаких эмоций на своем бесстрастном лице, но все же с трудом кивнул.

Уэйн облегченно вздохнул, мысленно соглашаясь с заданием. Улыбнувшись, он повернулся к бородачому мужчине и стоящей рядом с ним Майе и сказал:

— Мы готовы взять заказ. Однако путешествие нас утомило, и мы хотели бы отдохнуть. Пожалуйста, организуйте временное место для отдыха и приготовьте для нас достойную еду.

Как только мы восстановим силы, мы приступим к выполнению заказа.

<http://tl.rulate.ru/book/99840/3665723>