

.....

Услышав сообщение системы, Уэйн обрадовался. Однако он не стал сразу же пробовать разобраться в ней. Вместо этого он торжественно надел на шею медальон школы Волка, встал, слегка поклонился старому ведьмаку и с серьезным выражением лица произнес:

— Спасибо, Весемир, я не обману твоих ожиданий.

Старый ведьмак несколько секунд смотрел на медальон на шее Уэйна, затем вздохнул и сказал:

— Уэйн, наша школа волка придерживается принципа нейтралитета. Смысл становления ведьмаком заключается в уничтожении чудовищ, а не в том, чтобы использовать свою силу для участия в светской борьбе за власть.

— Я не жду, что ты станешь очень сильным и успешным ведьмаком. Просто надеюсь, что ты сможешь спокойно прожить сотни лет, а не погибнешь ради сиюминутной борьбы.

"Нейтралитет?" Уэйн задумчиво кивнул. Действительно, так всегда поступали ведьмаки школы Волка.

На несколько секунд оба замолчали, и Уэйн воспользовался этой возможностью, чтобы проверить только что полученную систему миссий.

Спустя несколько десятков секунд он вдруг понял, что уже больше месяца, независимо от того, тренировал ли он навыки или повышал их, он не получил ни одного очка опыта за свое обучение в Школе ведьмаков.

Оказалось, что для их получения нужно было выполнять ведьмачьи задания.

И только после получения медальона школы и становления ведьмаком запускается система квестов.

Согласно описанию системы миссий, существует четыре уровня ведьмачьих заданий: обычный, экспертный, мастерский и эпический.

Задания каждого уровня разделены по степени сложности, а награды, получаемые за их выполнение, совершенно разные. Кроме того, независимо от сложности задания, в день можно принять не более одного, а в списке заданий может находиться не более десяти различных заданий.

Подумав об этом, Уэйн поднял голову, посмотрел на пожилого ведьмака, который уже настроился и собирался обучать знакам, и вдруг сказал: — Учитель, могу я спросить кое о чем?

Весемир несколько секунд рассматривал Уэйна мутными вертикальными зрачками. Он был довольно добродушным стариком, а не строгим учителем. — В чем дело, малыш, что тебя беспокоит?

Уэйн немного поразмыслил над предложением и сказал с оттенком мольбы: — Перед тренировкой знаков, вы можете поставить передо мной цель, дав задание, и дать мне небольшое вознаграждение после того, как я выполню его? Например, книгу, немного алхимических ингредиентов или даже словесное поощрение.

Услышав это, старый ведьмак был немного озадачен и поинтересовался причиной такой просьбы.

Уэйн невинно поправил волосы, словно подросток, жаждущий похвалы, и с застенчивым выражением лица сказал

— Я чувствую, что если вы поставите передо мной цель, я буду более мотивирован к учебе и стану более результативным. Пожалуйста, учитель, если вы будете ставить передо мной цель каждый день, вы увидите мой прогресс.

На такую необъяснимую просьбу Весемир лишь несколько секунд раздумывал, прежде чем согласиться. Он погладил бороду и сказал.

— Ладно, парень. Если во время сегодняшней тренировки ты сможешь успешно наложить пять знаков, я дам тебе награду. Как только старый ведьмак закончил говорить, Уэйн тут же услышал сообщение системы.

[Тренировочное задание: Во время тренировки успешно наложите пять знаков - обычный уровень.

Принять/Отклонить]

Уэйн не стал медлить и сразу же принял задание. После принятия оно появилось в его списке задач в текстовом виде, так что он мог ознакомиться с ним в любое время.

Это открытие очень его обрадовало. Система была связана с ростом его будущей силы, и от нее зависела его способность выжить в эту опасную и варварскую эпоху. Теперь, когда он узнал, как принимать задания, его сила точно будет расти быстрее.

Подумав об этом, Уэйн счастливо улыбнулся, посмотрел на своего учителя и искренне сказал: — Спасибо, учитель. Благодаря цели я чувствую себя полным сил.

Весемир не знал о его маленьких мыслях, но, увидев искреннюю улыбку на его лице, его настроение тоже изменилось и необъяснимым образом стало лучше. Старик неосознанно улыбнулся и сказал,

— Ладно, парень, пора начинать сегодняшнюю тренировку.

Уэйн сразу же сел ровно. Он уделял огромное внимание каждой тренировке, никогда не ленился и не халтурил. Как студент-спортсмен, прошлый опыт подсказывал ему, что если обычные тренировки не достаточно тяжелы, то невозможно добиться успеха, когда наступит настоящий критический момент.

Как гласит старая поговорка, в мирное время больше пота, в военное - меньше крови.

Кроме того, знаки очень важны для ведьмаков. Можно сказать, что без них и различных зелий ведьмак мало чем отличается от обычного фехтовальщика.

— Уэйн, всего существует пять знаков, которые мы, ведьмаки школы волка, часто используем. Ты уже изучал их, теперь ответь мне, что это за знаки?

Для ответа на этот вопрос Уэйну совсем не нужно было думать, и он просто ответил.

- Огненный знак, Игни.
- Защитный знак, Квен.
- Контроль разума, Аксий.
- Телекинетический знак, Аард.
- Магическая ловушка, Ирден.

Весемир кивнул, а затем сказал: — Эти пять знаков можно накладывать одной рукой, что не мешает нам использовать меч, но есть и двуручный знак, который не так часто используется. Знак Гелиотроп - это знак, способный защитить от атак чародеев.

— Однако наложить его довольно сложно. Я научу тебя позже, когда ты полностью овладеешь этими пятью знаками.

— Давай, Уэйн, успешно наложи их. Это будет для тебя сложновато. Мое задание не так просто выполнить.

Услышав это, Уэйн немедленно встал и направился в центр тренировочной площадки. То, как ведьмаки накладывают заклинания, отлично от магов, друидов и прочих чародеев. Все эти мастера рождаются с талантом к заклинаниям, им благоволит магическая сила хаоса.

Они высвобождают магию в большей степени благодаря собственному духу и магической силе в своем теле, как бы посылая войска и генералов, мобилизуя силу хаоса вокруг себя, чтобы сформировать мощную магию.

Этот способ наложения заклинаний предъявляет очень высокие требования к окружающей среде. Чем сильнее окружающая сила магии хаоса, тем мощнее их заклинания. Именно поэтому, попав под воздействие антимагии, они становятся бесполезными.

<http://tl.rulate.ru/book/99840/3648370>