

<Ares>, первая игра в виртуальной реальности, полюбились 2,5 млрд. человек во всём мире.

Интервью с Ли Се Джинем, генеральным директором компании-разработчика игры Blue Inc.

Человек, которого называют “Богом игрового мира”.

Самый богатый человек в мире.

Гениальный Ли Се Джин!

«Пришло время задать этот вопрос». — Принимая вспышки фотокамер и вопросы, подумал Ли Се Джин.

И точно.

— Прошёл год с момента официального запуска Ares. Никому ещё не удалось выполнить предложенное вами на презентации задание - разбить деревянную куклу за 10 попыток.

В день открытия игры было размещено объявление о шокирующем событии.

Если ударить по деревянной кукле в зоне для новичков ровно 10 раз и сломать её, то будет выдано вознаграждение.

— Награда - капсула Ares VIP стоимостью 50 миллионов вон и увеличение всех показателей на 5, что побудило все 2,5 миллиарда человек попытаться пройти это испытание.

Даже если ты не хочешь пробовать, тебе придётся это сделать.

Приступая к игре, пользователь попадает в одну из сотен зон для начинающих.

Первое, что нужно сделать в этой зоне новичка, — научиться атаковать.

То есть бить деревянную куклу.

2,5 млрд. человек пытались это сделать и все потерпели неудачу.

Хотя после 10 ударов через некоторое время можно было повторить попытку.

— Ни у кого пока не получилось. Как Вы думаете, когда это произойдёт?

Людам было интересно.

Кто же сломает эту деревянную куклу!

Даже нынешние золотые медалисты по стрельбе из лука, чемпионы по кендо и даже бойцы смешанных единоборств потерпели неудачу.

— Думаю, это произойдёт нескоро.

Ли Се Джин считает, что этого может и не произойти.

Blue Inc. нужно было чем-то зажечь энтузиазм пользователей, и поэтому было проведено мероприятие.

Результат оказался очень успешным.

В самом начале, когда все пытались разбить деревянную куклу, произошло одновременное подключение.

«Мы не можем просто так отдать капсулу виртуальной реальности VVIP и бонус +5 ко всем статам».

Начать со всеми статками +5 — это необычно.

Первый уровень — это когда все статки стандартно равны 5.

Но если кто-то преуспел, он начинает с 10.

Интересно то, что даже когда пользователь достигает 10-го уровня, он всё ещё на 5 пунктов выше, чем другие пользователи.

То же самое происходит и при 100, и даже при 500.

Другими словами, это ступенька, позволяющая вырваться вперёд с самого начала.

«Влияние начальных +5 просто поразительна».

Есть несколько причин, по которым сломать деревянную куклу трудно.

В зоне новичков нельзя повысить уровень, сменить профессию или получить навыки.

Сломать её в зоне новичков вообще практически невозможно.

— Как всегда, Вы даёте один и тот же ответ.

На провокационный вопрос журналиста Ли Се Джин слегка улыбнулся.

— Мир широк, и в нём много гениев. За короткое время...

И тут...

— Что? Мировое сообщение!? — Удивлённо воскликнул один из репортёров, принявших звонок.

Мировое сообщение.

Сообщение, которое слышат все подключённые пользователи. Обычно оно звонит, когда кто-то из пользователей достигает чего-то грандиозного, чего не достигли другие.

Все взгляды были устремлены на репортёра, принявшего звонок.

Вскоре после этого.

Дилинь-дилинь!

— Братан, тебе звонят!

Телефоны репортёров начали разрываться от звонков.

— ...Деревянная кукла сломана!?

— Действительно ли появилось сообщение о том, что деревянная кукла сломана?

— Это безумие!

— Э-это же сенсация!

— Неужели спустя столько времени её наконец-то сломали!?

Свуш—

Вдруг глаза всех журналистов обратились к Ли Се Джину.

Ли Се Джин сохранял спокойное выражение лица.

— Если это правда, то я должен подготовиться к тому, чтобы подарить VVIP-капсулу этому пользователю, ха-ха.

Он спокойно улыбнулся.

Вскоре журналисты заговорили по телефону, и в конференц-зале стало шумно.

Ли Се Джин быстро завершил пресс-конференцию и отправился в зал ожидания.

— Господин!

Сотрудники засуетились.

Один из сотрудников ждал в зелёной комнате с включенным экраном.

Он возглавлял специальной группой управления пользователями.

— Пользователь действительно сломал деревянную куклу за 10 попыток.

— А?

— Да, всё верно.

— Включи воспроизведение.

Щёлк

Экран включился после щелчка мыши.

«Интересно, получится ли на этот раз».

Это был довольно симпатичный на вид молодой человек.

Вскоре Ли Се Джин заметил нечто странное.

— Что это за оружие? Он сломал его этим оружием?

В руках у юноши был меч с острой аурой.

— Я никогда не слышал о таком оружии в зоне новичков?

Иногда особые пользователи получают от неписей(NPC) артефакты для призыва.

Но даже подобное оружие не смогло бы сломать деревянную куклу за 10 попыток.

Так что же это было?

Это было незнакомое оружие, которого он никогда раньше не видел.

Вскоре юноша начал наносить удары по деревянной кукле.

Вшух! Свиш! Свист!

Тяжелый звук эхом разнесся по залу ожидания.

На восьмом ударе деревянная кукла разлетелась на куски, а глаза Ли Се Джина открылись шире.

— Может быть, это!..

Он повернулся и посмотрел на сотрудника специальной группы управления пользователями.

Специальная группа управления пользователями следит за пользователями, поэтому они должны были знать, какие действия совершил пользователь.

— Верно.

— Он сам сделал этот меч? Каков класс меча?

— Он эпический.

— Эпический?

На лице Ли Се Джина отразилось недоумение.

— О чём ты говоришь? Как первый уровень, который даже не сменил профессию, может сделать меч эпического класса?

Несмотря на отрицание, сотрудник специальной группы управления пользователями сказал.

— Это правда, судя по результатам игры пользователя, он сделал его сам.

Как уже говорилось, в зоне новичков реальные способности человека значительно расширяются.

У лучника — владение луком, у мастера кендо — владение мечом, а у дзюдоиста — мастерство дзюдо.

Ли Се Джин вдруг вспомнил разговор с командой разработчиков, у которых болела голова при создании класса профессии кузнеца.

— Труднее всего советоваться с кузнецами. Говорят, их меньше 10 в мире.

— А разве нет знаменитого мистера Смита, который является кузнецом?

— Он знаменит, но мистер Смит сказал, что ему неловко называть себя кузнецом.

— Стыдно?

— Он говорит, что его кузнечное мастерство приспособлено к автономным машинам. Больше нет никого, кто бы делал кузнечное дело вручную от начала до конца.

— Хм...

— В Корее был один мастер, который делал работу вручную...

— Был?..

— Он впал в вегетативное состояние. Мистер Смит сказал, что это был лучший кузнец, которого он когда-либо видел.

Это печально, но у нас нет другого выбора, кроме как руководствоваться советами различных кузнецов и информацией из прошлого.

Глаза Ли Се Джина, пробудившегося от задумчивости, остановились на молодом человеке.

{Когда прибудет капсула?}

Ли Се Джин не мог понять, что не так с юношей, который с довольной улыбкой напевал какую-то мелодию.

В мире был только один мастер, и тот впал в вегетативное состояние.

«Тогда кто же этот пользователь?..»

Ли Се Джин не мог оторвать глаз от таинственного пользователя.

<http://tl.rulate.ru/book/99819/3402359>