

После слов Сатору, Обито сильно закашлялся, сказав: "С какого ты времени, Сатору? Такой шиноби, как Учиха Мадара мертв уже черт знает сколько лет!"

Посмотрев на Обито, Сатору спросил: "Ты лично видел тело Мадары?"

Обито в замешательстве покачал головой.

"А надгробие Мадары?" - Обито продолжил качать головой.

"Тогда почему ты решил, что он умер?"

"..." - после вопроса Сатору, Обито на мгновение потерял дар речи. После чего, повернул голову в сторону. Он не знал, что противопоставить аргументам Сатору.

В этот момент Сатору увидел свет, который давно не появлялся перед его глазами! От игральных карт в его руках, исходил характерный индикатор ошибки.

[Найдена ошибка.

Решение: Выиграйте минимум по одному разу играя за роли: [Хокаге], [Шиноби-дезертир], [Анбу] и [Шпион]. К тому же, в течение трех часов сделайте так, чтобы Обито и Какаши называли вас своим мастером.

Награда: Все разновидности Чидори, а так же ниндзюцу, связанные с Чидори]

"Ниндзюцу связанные с Чидори?"

"Чидори, Сенбон Чидори, Острое Копьё Чидори..." - немного подумав, в голове Сатору возникли образы нескольких техник созданных на основе Чидори.

"Расенган в левой руке, Чидори в правой..." - возникла картина в сознании Сатору.

Однако на самом деле, эти техники не сильно помогут Сатору улучшить свои силы, однако это не так уж и важно. Самое желанное для Сатору на данный момент, это услышать как Обито и Какаши назовут его своим мастером.

"Кхм! Давайте начнем, присаживайтесь!" - под руководством Сатору, все непринужденно сидели на лужайке.

Дважды перетасовав карты, Сатору неожиданно сказал: "Раз мы так давно не виделись, не будет ли скучно играть просто так? Что насчет того, чтобы добавить нашей игре немного азарта?"

Не услышав возражений, он продолжил: "Суть игры будет простая: проигравший назовет победителя своим мастером!"

Услышав условия игры, все присутствующие взмолились, чтобы не оказаться с Обито в одной команде...

В игре участвуют пять человек: Сатору, Куренай, Гай, Какаши и Обито.

Поскольку Югао прежде не играла в эту игру, она будет наблюдать и запоминать правила в процессе игры.

Условия игры такие: сперва игрок берет карточку персонажа, которая будет показывать, персонажа которым он играет. Затем он берет карту-удостоверение, на которой показывается его роль в игре. И в самом конце, он получает несколько карт, при помощи которых сможет атаковать, уклоняться или красть карты противника.

Карточку персонажа необходимо показать, а карту-удостоверение спрятать. По причине того, что среди них нет обладателя Бьякугана, Сатору не беспокоясь, о том что его роль раскроют, положил карту-удостоверение на землю.

В этой игре, ему выпала роль [Шиноби-дезертира], а персонаж за которого он будет играть - Цунаде!

Карта персонажа Цунаде дает ему две способности: Первая — «Техника Мистической Ладони». Данная способность позволяет игроку восстановить одно очко здоровья, вне своего хода. Вторая — «Великое Деление Слизня». Во время игровой фазы, данная способность сбрасывается, позволяя восстановить 1 очко здоровья любому игроку.

"Ура!!! Наконец-то я стал Хокаге!" - внезапно закричал Обито, напугав всех.

Какаши взглянул на карту-удостоверение Обито, на которой большими буквами было написано слово «Хокаге», а затем поднял взгляд на самого Обито, подумав: "Только не этот идиот..."

Сатору тоже посмотрел на Обито, заметив то, что тот не только получил роль [Хокаге], но и персонаж, который ему выпал был недавно добавленным Учихой Мадарой!

Каждый раунд проводится по часовой стрелке. В самом начале, у каждого игрока есть четыре очка здоровья. Роль [Хокаге] добавляет игроку плюс одно очко здоровья, что означает, что персонаж Мадары в руке Обито имеет пять очков здоровья.

Персонаж Мадара сам по себе является очень сильным. Например: если обычные персонажи при помощи атакующей карты могут снять лишь одно очко. Эксклюзивный навык Мадары: Сусаноо может атаковать непрерывно в течение одного раунда. Другими словами, если у игрока в руке достаточно атакующих карт, то он запросто сможет убить противника за один раунд!

"Если Обито правильно воспользуется этой картой, боюсь мне придется назвать его своим мастером в конце игры, хммм" - подумал Сатору, коснувшись подбородка.

Обито не стал никого атаковать в первом раунде. Ведь роли остальных игроков ему были неизвестны, и если бы он случайно убил защищавшего его [Анбу], то ему стало бы гораздо труднее, по игре.

Настал черед Какаши, его персонаж - Джирайя, а роль неизвестна. Личный навык Джирайи - «Ича Ича»: чтобы уклониться от его атаки, необходимо иметь две карты уклонения.

"Техника Теневого Клонирования Сюрикена" - вместо того, чтобы использовать атакующие карты, Какаши воспользовался одной из способностей своего персонажа. Эта способность представляет собой неизбирательную атаку, и игрок в которого она направляется, сможет избежать ее только, если у него есть две карты уклонения.

Атака попала в Обито, от чего у того отнялось одно очко здоровья. У него не было карт с уклонением, поэтому он мог лишь молча наблюдать, за снижением его очков здоровья.

Без колебаний Сатору использовал навык персонажа Цунаде, чтобы восстановить утраченное здоровье Обито.

Обито был тронут этой сценой, и пришел к выводу, что Сатору поступил так, потому что его роль это - [Анбу].

В следующем ходу, Сатору использовал карту [Кража], чтобы украсть одну из карт Какаши, в надежде на то, что сможет получить атакующую карту. По его расчетам, у Какаши есть атакующая карта, при помощи которой он напрямую мог спокойно нанести удар по Обито, но он так не поступил. По этой причине можно было предположить, что роль Какаши, это либо [Анбу], либо [Шпион]!

Затем Сатору воспользовался украденной атакующей картой, напав на Какаши.

"Уклонение!" - Какаши использовал последнюю карту у себя на руках, чтобы уклониться от атаки.

Затем наступила очередь Гая, карточкой персонажа, которую он вытянул, был его отец - Майто Дай. Личный навык его отца — «Бурная молодость». Во время игры, игрок с этим персонажем может обменять одно очко жизни, на две случайные карты.

Гай был известен тем, что не руководствовался здравым смыслом. Поэтому как только пришла его очередь, он дважды использовал способность «Бурная молодость». После чего получил множество атакующих карт.

Недолго думая, атаковал Какаши, у которого не осталось карт на уклонение.

Очко здоровья Какаши -1.

Затем настала очередь Куренай, она так же решила атаковать Какаши, и использовала на нем одну из своих атакующих карт.

Очко здоровья Какаши -1.

В тот момент, когда очередь дошла до Обито, он без колебаний израсходовал все свои атакующие карты, и за один ход забрал оставшиеся два очка здоровья, персонажа Какаши. Увидев эту сцену, Сатору понял, что игра окончена!

Как только Какаши потерял последнее очко здоровья, он раскрыл свою роль. Увидев слово [Анбу], Обито выпучил глаза наружу, недоумевая, как у Сатору вновь получилось его одурачить...

На что Какаши лишь закатил глаза, и произнес то, о чем подумал в самом начале: "Какой же, идиот..."

В следующем раунде, после атак Гая, Куренай и Сатору, Обито был побежден!

"Еще раунд!" - выкрикнул Обито, засучив рукава, в готовности взять реванш.

В это время внезапно заговорил Сатору: "Без проблем, но сначала уговор, ты должен назвать меня своим мастером, не забыл?"

Услышав это, Обито застыл на месте, он не хотел говорить ничего подобного, считая, что тем самым принизит себя на глазах у собравшихся. Сатору словно читая его мысли, продолжил давить на него: "Для шиноби, самое главное - это честность, не забывай это, Обито!"

"Только слабые пытаются избежать наказания за проигранное пари. Неужели ты слабый?"

"Мой мастер..." - под натиском Сатору, Обито с трудом пробормотал это слово.

Затем Сатору переместил свой взгляд на Какаши: "Какаши, ты думаешь, что сможешь отделаться молчанием?"

В этот момент, Обито, чтобы не оказаться единственным, кто оказался в такой ситуации вскрикнул: "Какаши, давай, ты тоже проиграл, поэтому следуй правилам!!!"

Не имея другого выбора, Какаши так же сквозь зубы пробормотал: "Мой...мастер"

В этот момент Сатору почувствовал удовлетворение, в глубине души!

.....

[Чидори, и все связанные с ним ниндзюцу - награда получена!]

Время за игрой пролетело незаметно, Сатору быстро решил ошибку, несмотря на то, что за время игры потерпел несколько поражений. В процессе игры, к ним присоединилась Югао,

которая так же смогла выиграть одну игру. И единственный, кто проиграл 11 игр подряд, был Обито...

.....

"Эй! Кто ты такой?" - за пределами Конохи выкрикнули сотрудники полиции Учиха, заметив промелькнувшую мимо них черную тень.

"Стихия Огня: Техника Великого Огненного Шара!" - запустив фирменную технику клана Учиха, сотрудники полиции ясно разглядели лицо таинственного шиноби появившегося рядом с деревней. Но что их действительно удивило, так это его протектор на лбу, похожий на песочные часы.

"Сунагакуре?"

<http://tl.rulate.ru/book/99602/3545522>