Пока Сергей подготавливает тело полурослика, я удобрял своего пета кровью. За пять минут, наконец, добил 15 уровень, а пету совсем немного осталось до девятого. Всё же сочетание профы Донора, Кроветворения от Магии Крови и Поглощения питомца, являются той ещё имбой. Только за счёт этого, я могу неплохо прокачать как себя, так и пета, а благодаря Иссушению, не сильно обращать внимание на усиливающуюся Жажду и Голод. Да, получаемый опыт весьма сильно уменьшается со временем, всё же система, за однообразные действия, начинает начислять всё меньше и меньше опыта. Но насколько я знаю, каждый день, счётчик действий немного сбрасывается, и пусть получать столько опыта, как за первые попытки, не выйдет, но даже так, сочетание способностей весьма имбовое.

Благо на 15 уровне талант не сгорел, но это не значит, что надо расслабиться. Наоборот, за это время, я должен найти способ, как избавляться от лишнего опыта, и не получать уровни, пока не избавлюсь от Истощения Души. Идея с передачей Опыта Ученику смотрится весьма перспективной, но надо бы придумать ещё несколько способов, вдруг не сработает. Перераспределение Опыта питомцу, тоже выглядит довольно очевидным вариантом решения этой задачи.

Использовал Персеверацию на Кроветворении, вместо иссушения ближайшего дерева, а сам тем временим, открыл окна статуса — своё и Колючки:

Имя: Олли

Уровень: 15

Опыт: 1.07/100%

Слава: 450

Топ — 84

Раса: Человек

Свободные очки:

Характеристик: 12

Талантов: 1

Искусства: 1

Характеристики:

Сила: 65

Ловкость: 75

Телосложение: 108

Интеллект: 170

Дух: 175

Параметры:

Выносливость: 358 / 1400

Жизнь: 238 / 1070

Мана: 392 / 1700

Источник(Сила) 134 / 1075

Осколки души(5/6):

Гений* 8 ранг

Источник/Сосуд 5 ранг

Магия Крови 3 ранг

Восстановление 1 ранг

Наставник 2 ранг

Навыки(3/5):

Возвышение Души/Искусство/Познание/Медитация 20(16+4) ранг

Управление Потоками/Контроль Маны 14(10+4) ранг

Наблюдательность 1 ранг

Профессии(4/5):

Писарь 1 ранг

Химеролог 3 ранг

Донор 3 ранг

Учитель 1 ранг

Имя: Колючка

Питомец Вечного Олли

Ранг: Уникальный

Вид: Кровавый Кацеус

Раса: Растение

Уровень 8

Опыт: 86,22 /100%

Характеристики:

Сила: 46

Ловкость: 14

Телосложение: 40

Интеллект: 27

Дух: 13

Параметры:

Насыщение: 1900

Жизнь: 400

Мана: 270

Броня: 10

Умения:

Поглощение Крови 5, Иссушение 2, Выстрел колючкой 1

Сопротивления: Кровь 60%; Жизнь 30%; Вода 10%

Уязвимость: Огонь 100%, Холод 40%

Талант вложил в ускоренную прокачку осколка Восстановление. Помимо того, что это один из самых перспективных осколков, который и на ступень выше других, так и до апа осталось совсем чуть-чуть. После распределения единственного таланта, стал пытаться выделить свою шкалу Опыта и перетащить на шкалу питомца. Потратив на это несколько минут, никакого результата не добился, поэтому пока отложил эту идею, может с Учеником выйдет проще…

Уже думал заняться контролем крови, а то возможность создавать и поглощать есть, а вот контролировать пока не получается, как услышал голос Сергея. — Я всё! Ты ещё долго?

Глянул шкалу прогресса питомца, оставалось почти восемь процентов до 9 уровня. Так как на этом уровне, никаких новых способностей не должно быть, решил, что питомец сможет получить его самостоятельно или я прокачаю его позже. Затягивать с этим тоже не стоит, всё же третий ранг Иссушения, лишним не будет.

— Сейчас подойду. — ответил я, прекращая медитацию и направляясь к ученику.

Открывшийся вид, был не для слабонервных. Будущий некромант снял изрядную часть кожи с головы карлика, также, если до «операции» пролом в черепе был не особо заметен, то сейчас, отсутствовала, наверное, пятая часть черепа и значительный кусок мозга. Когда я предлагал Сергею удалить повреждённые участки, думал рана будет выглядеть аккуратнее, и затраты энергии уменьшаться… Ладно, он в этом должен больше меня разбираться, а вообще, надо будет проверить, стоит ли заниматься подобным или псевдоплоть можно применять на сильно

повреждённые участки, не боясь неправильного сращивания тканей.

— Тебе, что-то за ЭТО система предложила изучить?

— Ага. — Широко улыбнулся парень. — Профу Хирурга. Я её принял. Теперь мне подсвечиваются различные типы тканей и извлекать ингридиенты будет в разы проще.

То с какой непосредственностью Сергей это сказал, вызывало оторопь, особенно учитывая окровавленный кинжал в его руках. Видимо, проф деформация и молодой возраст позволяют ему намного проще воспринимать такие кровавые игровые моменты. С другой стороны, меня тоже уже не мутит от вида и запаха крови, а ведь в реальности, становилось не то чтобы плохо, но и воспринимать так спокойно как сейчас, кровь я не мог.

— Хорошо. Как думаешь, тебе профа или осколок Химеролога нужны?

— Хм… Это должно позволить создавать более сильных прислужников, а, соответственно, фармить в более высокоуровневых локах. Пожалуй, стоит взять. А что именно даёт профа и осколок?

— Профа уменьшает шанс отторжения тканей, я ещё открыл способность Псевдоплоть, за счёт которой, можно быстрее исцелять травмы и сращивать разные ткани, осколок — увеличивает качество преобразований, больше увы, ничего сказать не могу.

— Понятно. А у тебя появилась возможность обучить своим способностям?

— Нет. Но даже если бы была такая возможность, пользоваться этим лучше не стоит. Намного перспективней изучать перки самостоятельно, а не у наставников. Ты разве об этом не знаешь?

— Знаю. Но ведь если изучить что-то самостоятельно, то можно нахвататься ненужных или противоречивых свойств. А если обучаться у наставников, шанс подцепить, какую-то хрень минимален.

— Ага, как и минимален шанс получить интересное и редкое свойство, если не найдёшь высококлассного наставника. Также ты не сможешь самостоятельно выбрать вариант эволюции, а придётся искать подходящего учителя, а это куча потерянного времени и шанс упустить интересные ветки развития. — На это Сергей возразить не смог.

— Мой способ получения Химеролога, тебе сейчас не подойдёт, но давай попробуем другую задумку — я восстановлю мозг, а ты, переняв способность Псевдоплоть, восстановишь другие ткани, возможно, за это система тебе предложит изучить профу или осколок. А после ты будешь наполнять труп маной, глядишь получиться сделать из него нежить таким образом. Но перед этим тебе необходимо получить Контроль Маны и одно отличное свойство для Медитации. — Я создал и передал ему свиток с информацией о Персеверации.

— Как ты понимаешь, способ получения, да и само существование такой особенности, весьма ценная и дорогая информация. Поэтому, как своему Вассалу и Личному Ученику я запрещаю тебе кому-либо передавать эти данные без моего ведома. Да и вообще, всё, что ты от меня узнаешь, никому не рассказывай, даже своей жене.

— Но. — попытался возразить парень.

— Сергей! Ещё раз напомню. Информация, особенно сейчас, на старте проекта — один из самых ценных ресурсов. Я готов с тобой делиться, но не хочу, чтобы мои знания стали

достоянием общественности или тем более кто-то на них наживался. Ты понял меня?!

— Да. Извини...

— Я надеюсь, ты извиняешься не из-за того, что собирался делать что-то подобное.

— Нет, что ты. Я не собирался заниматься чем-то таким. — Запротестовал парень.

Учитывая с каким возмущением он это сказал — я ему поверил.

— Ты тоже извини, если что.

— Хорошо Олли. Кстати, как тебя зовут в реале и как ты стал тестером в трансформе, если не секрет, конечно.

— Олег, 32 года, фитнес-тренер. А вот на второй вопрос ответить не могу — договор....

— Понятно... — Сергей немного расстроился, но быстро взял себя в руки.

— Ты прочти описание особенности, а то свиток не вечный, да и времени не так много. — Решил я отвлечь парня и настроить на рабочий лад.

— Аа.. Да, сейчас.

Как только парень дочитал описание и поднял на меня взгляд, я поинтересовался его впечатлением о перспективе такой способности.

— Вроде неплохо, но ничего особенного.

— Ох, не разочаровывай меня и подумай побольше. — не увидев понимания в глазах Сергея, продолжил. — Ладно. Может, это не сильно вписывается в твой изначальный билд, поэтому ты и не видишь пока всего потенциала этой особенности, но поверь он огромный! Как минимум, ты можешь скопировать у меня Иссушение и зациклив его применение, значительно ускоришь реген параметров. Это, не считая, что одной из веток эволюции для Медитации у меня было Програмированние, которое наверняка появилось благодаря Персеверации. Описания точного я не знаю, но если судить по названию, эта ветка может весьма пригодиться будущему некроманту. Возможно получиться запрограммировать мертвяков на какие-то необычные действия.

— Понятно. Звучит круто. Как получить эту Персеврацию, тьфу ты, Персеверацию?

— Добавь удобный жестовый ключ для создания свитков, чтобы ты мог его создать не сильно концентрируясь на этом, и создавай свитки по откату, при этом сам пытайся почувствовать ману в аватаре, а после и управлять ей осознанно. Именно так, я получил Персеверацию, Чувство и Контроль Маны. Я же буду наполнять тебя маной, чтобы не ждать, пока будет самостоятельно восстанавливаться мана, и сэкономить время.

— Оо!! Мне система задание дала от тебя.

— Какие условия, награда, штрафы за отказ или провал?

— Условие — изучить способности, награда — опыт и редкая особенность для осколка Ученик, а за отказ/провал — снижение репутации с Наставником. Ты точно не НПС? — улыбнулся парень.

— Точно. Это, видимо, так система интерпретирует, что я расстроюсь, потому что взял такого бесполезного и глупого ученика. — решил я отшутиться в ответ.

— Можете не сомневаться во мне сенсей!

С моими подсказками у Сергея ушло несколько минут, чтобы подобрать удобный ключ для Создания Свитков. Пока он начал выполнять мои инструкции, я в это время обновил на нём Магический Маркер и открыл его панель Искусства, причём потребовалась только единичка Праны для открытия режима, а вот поддержка уже не расходовала ресурсов. Довольно быстро удалось найти новый энергетический узор около Искры, оказалось что это был осколок Ученик. При Познании у меня появилось возможность его изучить и, что немаловажно, считалось это самостоятельным изучением, со всеми положенными бонусами! Также узор сохранился у меня в структурах и даже появилась возможность его воспроизвести за десятку ОИ. Непонятно что будет, если создать такой узор, когда лимит осколков исчерпан, надо будет поэкспериментировать с этим, но не на себе. Профу Хирурга тоже проскандировал и добавил в перечень возможных узоров. Заодно и обнаружил у него Наблюдательность, о которой он ничего не сказал. На этом исследование аватары Серого Вестника можно прекращать.

Следующим этапом пришлось восполнять резерв Источника, который значительно просел из-за передачи и конвертации маны. Хм..Опыт ведь тоже своеобразная энергия и не исключено, что её удастся конвертировать в Силу или Прану, стоит запомнить эту идею и если получится почувствовать Опыт, реализовать эту задумку. Вопрос только в том, как найти способ ощутить этот самый Опыт. Ладно, пока это отложим, и попробую передать Опыт Ученику с помощью интерфейса.

Открыл статус и вкладку Учеников, при попытке выбрать шкалу опыта и перетащить на иконку Сергея, почувствовал своеобразный отклик, словно сопротивление, которое с каждой секундой нарастало. Надеюсь, это не закончиться очередным повреждением или истощением Искры. Когда было уже совсем невыносимо, а в груди начинало возникать чувство пустоты, я ощутил Взгляд. Имея небольшой опыт, взаимодействия с Верховными Сущностями, всё же удалось распознать внимание Жизни, в чём не ошибся:

Энергия Души -1

Энергия Души -1

Репутация с Жизнью +2

Синергия осколка души Наставник и навыка Управляющий Потоками.

Наставнику добавлено новое свойство «Передача Опыта»

Количество передаваемого опыта зависит от показателя интеллекта и способности «Передача Энергии» (подробнее...)

Наставник достиг 2 ранга

Дух +5

Восстановлению добавлено новое свойство «Регенерация»

Любая травма или увечье со временем восстановится без постороннего вмешательства.

Восстановление достигло 2 ранга

Дух +10

Энергия Души + 10

На вас наложен эффект Благословение Жизни

Восстановление всех параметров 1% / секунду (57м:42,41,40...)

Восстановлению добавлено новое свойство «Квинтэссенция»

Вы можете восстановить Энергию Души до базовых значений (подробнее...)

Восстановление достигло 3 ранга

Дух +10

Характеристика «Дух» первой достигла отметки в 200 единиц!

Дух + 10

Улучшена «Сильная Аура» — 2 ранг

Базовое Восстановление +25%

Сила ваших и воздействие положительных аур +25%

Воздействие негативных аур - 20%

Охрененно! За такие плюшки я должен молиться Жизни. Хм..а ведь это идея, надо будет узнать, как происходит процесс молитв в Теллуре. Боги и другие Сущности есть, значить и молитвы должны быть...

Зашёл в панель Искусства глянуть время восстановления Аурной Травмы — Полгода! И это с активным Благословением Жизни! Даа... А у Травмы Души вообще срок исцеления более двухсот лет. Хорошо, что хотя бы Аурное Истощение должно пройти за 20 минут. Но с другой

стороны, это ведь без дополнительного вмешательства и самое главное, теперь я не смогу получить вечные дебаффы, только на несколько веков. Ахахаха.

Сергей не заметил внимания Сверх Сущности к моей персоне и продолжал создавать свиток, за свитком. Ну что же, не буду его отвлекать и займусь пока культивацией Энергии Души и разбором нового свойства Квинтэссенция. Зациклив культивацию ЭД, стал периодически наполнять Серого маной, а остальные параметры перенаправлять в Источник, из которого излишки Силы уже конвертируются в Прану. Как оказалось, Квинтэссенция ренерировала по 0,1 ЭД за ранг в сутки, но только до базовых 100 единиц, жаль, конечно, что это свойство не поможет регенить сверх лимита, но даже так, можно не бояться понижения ЭД из-за Истощения Души и принципа работы Источника.

Неприятной новостью, стало то, что таймер Аурного Истощения практически остановился из-за перенапряжения. Оказалось свойство Пустой, которое я получил для осколка Сосуд, сейчас усиливало реген и действие эффектов в 3 раза, из-за чего аватара испытывала нагрузку и истощалась, но не от Голода или Жажды, благо Благословение Жизни их тоже восстанавливало, а от перегоняемых огромных, для нынешнего моего состояния, массивов энергии. Поэтому отменил культивацию ЭД, всё равно из-за дебаффов получалось генерировать всего 0,8 Праны в секунду. Итого за время баффа выйдет накультивировать не больше тысячи Праны, что не особо котируется, учитывая, что для получения следующей единицы ЕД надо более 8 тысяч Праны.

За счёт Персеверации стал поддерживать активным Удержание и забурился в панель Искусства. Из-за повысившегося сопротивления истощению, реген значительно возрос, и скорость исцеления травм также сократилась. Дождавшись окончания Аурного Истощения, которое значительно замедляло восстановление параметров, а реген от духа и вовсе блокировало, приступил к идее применить псевдоплоть за счёт Праны к Энергетическим и Аурным травмам, для чего использовал панель Искусства Сергея, как шаблон человеческой расы. Наложив на свои энергетические потоки, проекцию потоков исходника, удалось заметить достаточно большое количество отличий, но в основном это были дополнительные ответвления к узорам способностей. Помимо этого, я заметил искривления и разрывы на основных энергетических потоках. Пытаться исправить искривления не стал, вдруг это индивидуальные особенности из-за другого телосложения, а вот разрывы попытался восстановить с помощью Псевдоплоти. Резерв Источника мгновенно опустел, но результата не появилось, поэтому, как и планировал, напитал узор Псевдоплоти Праной. Результат не заставил себя долго ждать, созданные энергоканалы, в местах разрывов, значительно подстегнули скорость исцеления увечья.

Система за это наградила новым рангом Химеролога и возможностью работы с энергетическими каналами, вот только помимо Псевдоплоти других подходящих способностей для раскрытия потенциала нового свойства у меня не было. Хм.. а ведь профа Хирурга, может дать способность наподобие энергетического скальпеля, но принимать профессию не буду. Стоит озадачить этим ученика и скопировать у него способность, если он сможет получить её.

Следующим этапом, я по аналогии, применил Псевдоплоть к своей пострадавшей ауре. Используя остатки резерва, удалось воссоздать совсем небольшой участок ауры, но главное, что у меня получилось! Снова повысился ранг профы и теперь стала доступна для работы навыков Химеролога и аура. Система предложила всего две ветки эволюции: Мастера Плоти и Искажающий Сущность. Выбрал второй вариант не задумываясь, и попытался применить Псевдоплоть, к своей травмированной Искре, но никакого результата не добился, не получалось выбрать целью душу аватары. Ещё и забыл посмотреть как выглядит процесс эволюции… В расстроенных чувствах стал разбираться с апнувшейся профой.

Искажающий Сущность уменьшал затраты Праны для работы с энергетикой и аурами в два раза, а также обещал, большую податливость этих структур к изменениям. Пока не могу представить весь потенциал Искажающего Сущность, но как минимум он значительно ускорил и упростил восстановление ауры. Не успел я закончить работу с аурой, как почувствовал, что меня тормошат….

http://tl.rulate.ru/book/99439/3397788