Познанию добавлено новое свойство «Опознание»

В режиме познания вы способны идентифицировать живых существ.

Познание достигло 8 ранга

Дух +5

Сорняк оказался мобом! Пусть декоративным, но мобом второго уровня. В Теллуре некоторые мобы считаются декоративными. Бабочки, жучки, мелкие мыши и птички встречаются во многих локациях для создания атмосферы и зачастую совершенно безобидны. Мне вот повстречался хищный куст:

Кацеус

Уровень 2

Ранг: Обычный

Раса: Растение

Жизни 120/120

Урон 10

Броня 0

Умения:

Поглощение Крови

Сопротивления: Жизнь, Вода

Уязвимость: Огонь, Холод

Я думал, кровотечение началось из-за ранки, а это сорняк оказался кровожадным. Ну разница небольшая…

Обхватил куст правой ладонью и вошёл в режим Медитации. Чтобы мана зря не простаивала, и заодно в надежде на новую особенность для Контроля Маны, стал направлять ману в куст. Почти вся мана развеивалась, но со временем удалось выяснить, что легче всего напитывать растение через колючки и эффективность передачи маны возросла. Также получилось выровнять скорость передачи маны с её восстановлением, а после и закрепить это на Персеверацию. А теперь стоит отвлечься, на что-то для получения желанной особенности. С помощью Визуализации проверил системки.

Совершив множество попыток, вы смогли самостоятельно освоить базовую способность управления маной.

Добавлено свойство «Передача Маны»

Вы способны передавать ману другим предметам и существам лучше.

Паразитные потери на 60 - 2*ранг %

Контроль Маны достиг 3 ранга

Интеллект +5

Весьма неплохо, на нынешнем ранге, получается передавать почти половину маны, что по ощущениям раза в три — четыре больше, чем было до этого. Вспомнил, что Транс уже откатился и решил перейти на форум, надеюсь, это поможет открыть желанное свойство. На форуме ничего интересного не нашёл. Топик с обсуждением второго класса скатился в настоящую помойку. Можно, конечно, выписать варианты и отсеять их от самых бредовых, но этим лучше заняться сидя за компом с кружечкой чая или кофе, а ещё лучше дождаться Синдика с его предложением. Решил поискать ещё что-то интересное, как неожиданно вышибло из Транса. Голова кружилась, мана и выносливость в критических значениях, ОЖ осталось чуть больше половины и продолжали стремительно убывать. Виновником был куст, который вымахал раза в три, а его колючки проросли прямо в руку!

Освободится от шипов просто так не получилось — пришлось вырывать их с мясом. Если бы не экстренная ситуация, сомневаюсь, что у меня хватило бы духу повторить подобное. Пятой части от реальных ощущений, с лихвой хватило, чтобы превратить подобный опыт в пытку. Пульсирующая боль от ладони накатывала волнами и приходилось сжимать зубы, чтобы хоть как-то взять себя в руки, а это было необходимо, хп практически добрались к критическим значениям. Вокруг куста, был почти идеальный круг пожухлой травы и это явно неспроста. Кое-как отковырял на пару метров и постарался погрузиться в медитацию, спустя десяток секунд боль ощутимо притупилась, но даже в Медитации с активным Глубоким Дыханием восстановление, всё равно, не справлялось с уроном от кровотечения и жизни продолжали убывать! Нельзя отправляться на респ, а то могу потерять благословение на опыт и предполагаемое достижение.

Воспользовавшись Визуализацией, открыл системные сообщения, чтобы узнать, что случилось.

Контроль Маны достиг 4 ранга

Добавлено свойство «Насыщение»

Наполняя объекты маной, вы способны усилить или открыть в них новые свойства. (подробнее...)

Интеллект +5

Получен третий уровень

Волею случая вы помогли переродиться простому сорняку во что-то уникальное.

Получено достижение «Творец»

Верность питомцев и призывов +10%

Слава +270

Гению добавлено новое свойство «Уникум»

Шанс уникального события незначительно увеличен.

Гений достиг 3 ранга

Базовые характеристики +1

Доступен осколок души «Жертва»

Принять / Отклонить

Доступна профессия «Донор»

Принять / Отклонить

Доступен осколок души «Химеролог»

Принять / Отклонить

Доступна профессия «Химеролог»

Принять / Отклонить

Доступен осколок души «Магия Крови»

Принять / Отклонить

Доступен осколок души «Друид»

Принять / Отклонить

Доступна профессия «Селекционер»

Принять / Отклонить

Доступен осколок души «Друг Животных»

Принять / Отклонить

Желаете сделать питомцем «Кровавый Кацеус» (Справка...)

Принять / Отклонить

Кровотечение усилено -5 ед/сек

На вас наложен негативный эффект «Иссушение»

Выносливость -20 ед/сек

Жизнь/Мана -5 ед/сек

Вы испытываете «Жажду»

Восстановление Выносливости -50%

Восстановление Жизни/Маны -20%

Познание достигло 9 ранга

Познанию добавлено новое свойство «Отрешённость»

Во время медитации интенсивность полевых ощущений снижена на 2.5*ранг %

Во время Транса Полное игнорирование боли

Дух +5

Получен четвёртый уровень

Критический показатель Маны:

Получен негативный эффект «Рассеянность»

Получен негативный эффект «Слабое Магическое Истощение»

Сила заклинаний - 25%

Восстановление Маны - 30%

Восстановление Выносливости/Жизни -10%

Критический показатель Выносливости:

Получен негативный эффект «Усталость»

Физическая мощь, Скорость атаки/передвижения - 10%

Восстановление Выносливости - 30%

Восстановление Жизни/Маны -10%

Кровотечение 3 ед/сек

Критический показатель Жизни:

Получен негативный эффект «Слабость»

Физическая мощь, Скорость атаки/передвижения - 15%

Восстановление Жизни - 30%

Восстановление Выносливости/Маны -10%

Синергия эффектов «Слабость», «Усталость», «Магическое Истощение»

Получен негативный эффект «Немощь»

Эффекты характеристик - 60%

Восстановление параметров - 70%

Несколько уровней, достижение, улучшение способностей... Теллура по достоинству оценила мой эксперимент. Вот только Хп всё продолжают убывать, а умирать нельзя! Хилок нет, хотя есть же еда и вода! Вода позволит убрать Жажду, а еда даст баффы на восстановление жизней.

Из-за отмены Медитации, жизни стали проседать значительно быстрее, поэтому в спешке

перебираю Котомку Путника, но фляги нет! Только лепёшка и кусок сыра. Начал есть, чтобы хоть немного восстановить хп, из-за крови вкус был не очень, но привередничать не было времени. Ситуация чуть улучшилась, но из-за Жажды восстановление параметров вдвое меньше, чем могло бы быть. Где же эта грёбаная фляга?! Наконец, взгляд наткнулся на флягу, закреплённую у меня же на поясе! С этой спешкой, совсем забыл, как её туда повесил.

Руки все в крови и скользят по крышке. Пока пытался открыть фляжку, кровотечение усилилось, пришлось выдёргивать крышку зубами. Сделал три глотка и фляга опустела. Отбросив её в сторону уселся в позу лотоса и погрузился в режим Медитацию, стал правильно дышать для усиления регена. После используя Визуализацию глянул эффекты от еды...

Вы съели «Пшеничную Лепёшку»

Параметр Сытость восстановлен

Восстановление Жизни 50 + 1 ед/2 сек (300,299...)

Вы съели «Кусок Обычного Сыра»

Восстановление Жизни 150 + 3 ед/2 сек (300,299...)

Восстановление Выносливости + 1 ед/сек (300,299...)

Кровотечение усиленно - 4 ед/сек

Вы выпили «Воду»

Негативный эффект «Жажда» снят

Вы выпили «Воду»

Восстановление Выносливости 106 + 5 ед/ сек (60,59...)

Восстановление Жизни + 1ед/ 10 сек (60,59...)

Вы выпили «Воду»

Восстановление Выносливости 106 + 5 ед/ сек (100,99...)

Восстановление Жизни + 1ед/ 10 сек (100,99...)

Хп частично восстановилось, но всё равно из-за Немощи, кровотечение оказалось сильнее регенерации. Точно, реген! Вкинул свободные статы в дух, как раз не хватало десятки до заветной сотни. За то, что дух первым достиг ста единиц, получил бонусную пятёрку характеристики и пассивку Сильная Аура. На первом ранге она улучшает на 10% базовый реген и усиливает или ослабляет воздействие аур. В моём случае на 10% стала лучше работать Реабилитация.

Так теперь таланты... В древе Адаптация, как раз открылось сопротивление кровотечению, магии крови и сродство с этой самой кровью. Всего по проценту за ранг, поэтому качать не стал, как и смотреть варианты в древе Одарённости, ничего подходящего в данной ситуации, там быть не должно, а время поджимает и надо, что-то придумать.

Закрыл Визуализацию и сосредоточился на ощущении маны. Я ощущал, как меня наполняет

мана из окружающей среды, но большая часть не задерживается в аватаре, а рассеивается в окружающей среде. Видимо, так и работают дебаффы на восстановление.

Кровотечение немного уменьшилось, и хп перестало убывать. Вот только, осталось чуть больше четырёх минут и баффы от еды закончатся. Успеет ли реген выйти в плюс, большой вопрос, поэтому максимально сконцентрировался и попытался удержать в себе ману. Вроде бы стало получаться и через некоторое время, самочувствие немного улучшилось. Действие баффов уже должно было закончиться, а хп продолжало восстанавливаться, а бар маны не то что полный, а переполненный! Перешёл в режим Визуализации и стал разбираться, что случилось.

Выносливость полностью восстановлена, негативный эффект «Немощь» ослаблен

Эффекты характеристик - 40%

Восстановление параметров - 40%

Контролю Маны добавлено свойство «Удержание»

Ослаблено влияние эффектов истечения и поглощения маны на 10+ 2*ранг %

При осознанном воздействии эффект х 2

Контроль Маны достиг 5 ранга

Интеллект +5

Доступна эволюция навыка ...

Вы проявили необычайный талант в Контроле Маны, раскрыв многие его грани в кратчайшие сроки

Гению добавлено новое свойство «Магус»

Увеличения ранга Контроля Маны + ранг/2

Гений достиг 4 ранга

Интеллект +5

Характеристика «Интеллект» достигла отметки в 100 единиц

Получена награда: Активная способность «Магический Маркер 1 ранг» (подробнее...)

Мана полностью восстановлена, негативный эффект «Немощь» преобразован в «Слабость»

Физическая мощь, Скорость атаки/передвижения — 15%

Восстановление Жизни — 30%

Восстановление Выносливости/Маны −10%

На вас наложен положительный эффект «Насыщение Маной»

Сила заклинаний +1% за превышение максимального показателя маны на 10%

Восстановление Выносливости/Жизни +1% за превышение максимального показателя на 2%

Базовое восстановление маны - 100%

Доступен осколок души «Сосуд»

Принять / Отклонить

Получен пятый уровень

Новый уровень, Эволюция Контроля, Маркер за сотню интеллекта, отличное свойство для Гения и новый осколок души. А я и со старыми наградами ещё не успел разобраться, да и с последствиями тоже...

http://tl.rulate.ru/book/99439/3383150