

Поздравляем — создание Аватаре прошло успешно.

Добро пожаловать в Теллуру!

(дополнительную информацию об Аватаре и мире можно узнать посредством голосовых команд, которые могут быть заменены на иные ключи: жесты, слова или мысли)

Любой выбор в нашей жизни влияет на нас. Осознанно или нет, ваши первые шаги в новом мире будут таить массу трудностей, но и возможностей!

Получено достижение «Трудный Путь»

Весь получаемый опыт +5%(подробнее...)

Слава +90

Очутился я на небольшой поляне, всего несколько десятков метров в диаметре, которую окружали заросли дремучего леса. В центре возвышался Обелиск Возрождения, от которого расходились три тропинки в сторону леса.

Территория около обелисков — условно безопасная. Мобов можно не опасаться, если, конечно, не заагрить их снаружи, ведь никакого барьера, ограничивающего им доступ, нет, и они могут свободно подойти к точке возрождения, как и пкашеры. А вот зажить игрока у обелиска проблематично. Вокруг него распространяется аура Реабилитация, которая обычным игрокам удваивает базовое восстановление и дополнительно регенит по единичке каждого параметра в секунду. А на мобов и ПК Реабилитация действует негативно, отключая базовый реген и отнимая по всё той же единичке баров раз в секунду. Вроде бы значения небольшие, вот только базовый реген в Теллуре очень медленный, и на полное восстановление, особенно если не качать дух, без баффов, еды или алхимии уходят часы. Та же алхимия весьма недешёвая и пить её бесконечно нельзя, эффект быстро ослабевает и можно получить истощение или отравление, поэтому восстановление у Обелисков Возрождения один из самых эффективных, а главное, бесплатных способов регена в игре. Именно поэтому пкашеров в Теллуре не так чтобы и много.

Увы, ману в аватаре сразу почувствовать не удалось, даже не помог опыт из демонстрационного ролика. Видимо, без подходящих способностей это не получится. Ну на иное, я не сильно-то и рассчитывал.

Первым навыком, который я планирую получить это Медитация — наверное, один из самых популярных навыков у игроков, который позволяет значительно увеличить восстановление параметров. Уже на первом ранге Медитация удваивает базовый реген, а с раскачкой эффект будет только усиливаться. На высоких рангах навыка можно изучить особенность Чувство Маны. Надеюсь за самостоятельное освоение навыка, получится освоить это раньше.

Уселся в позу лотоса, хоть это, не самая моя любимая поза для медитаций, но для получения навыка лучше всё же использовать её. Перед тем как закрыть глаза и сосредоточиться на получении Медитации, материализовал несколько свитков со статусом персонажа, чтобы потратить ману. Прикольная фишка в Теллуре, которая позволяет создавать свитки с системными сообщениями. Таким способом, можно, аутентично поделиться системной информацией: характеристиками, описанием способностей и предметов, журналом заданий и т.д. К сожалению, даже концентрируясь на ощущениях, не удалось почувствовать расход резерва и движения маны в аватаре. Израсходовав почти всю ману на свитки, стало клонить в сон. А перед глазами появилось уведомление:

Внимание Критический показатель Маны:

Получен негативный эффект «Рассеянность»

Получен негативный эффект «Слабое Магическое Истощение»

Сила заклинаний - 25%

Восстановление Маны - 30%

Восстановление Выносливости/Жизни -10%

Не знаю каким образом Трансформа добивается подобного, но Рассеянность реально на меня влияла. А ведь есть эффекты Страх,Паники, Ужаса и многие другие! Даже не знаю, хочу ли я их испытать на себе...

Прикрыл глаза и сосредоточился на дыхании. Главное — отбросить переживания и лишние мысли. Это удалось достаточно быстро, всё же многолетняя практика в реальности, не прошла даром. Буквально через несколько минут пропало чувство сонливости, видимо, мана перевалила отметку в 30% и дебафф исчез. В какой-то момент я понял, что нахожусь в режиме Медитации. Чувство не обмануло — я изучил свой первый навык!

Очистив сознание и помыслы, вы ступили на путь созерцания, познания себя и мира. Это всего лишь первый шаг, один из многих, но именно он приведёт вас к истине и просветлению.

Получен навык «Медитация»

Во время медитации базовое восстановление параметров увеличено на  $100 + \text{ранг} * 20\%$

За самостоятельное освоение Медитации открыта возможность добавления Свойств независимо от ранга.

За самостоятельное освоение Медитации открыта возможность эволюции навыка без наставника.

При поднятии ранга бонусы от свойств также могут быть усилены.

Помните, Навыки можно развивать, лишь постоянно пользуясь ими.

Дух +5

Дыхательные практики — один из лучших способов очистить мысли и сознание, а также быстро восстановить внутренние резервы.

Медитации добавлено новое свойство «Глубокое Дыхание»

Используя технику Глубокого Дыхания параметры восстанавливаются быстрее:

Выносливость +  $1 * \text{ранг} / 2$  секунды

Жизнь/Мана +  $1 * \text{ранг} / 10$  секунд

Медитация достигла 2 ранга

Телосложение +3

Дух +2

Отлично! Не ожидал, что получится так быстро получить первое свойство. Видимо, система по достоинству оценила мои реальные навыки. Теперь стоит получить следующее свойство — Визуализацию и повысить ранг Медитации до третьего. Как писали на форуме, необходимо, находясь в режиме медитации, максимально чётко представить окно статуса персонажа. Обычно на это уходит полчаса — час. Перед реализацией, этой незамысловатой инструкции, ещё раз глянул свои характеристики. Из изменений были только немного повысившиеся статьи духа и телосложения, а также заполненные 8.81% шкалы уровня. Постарался максимально запомнить шрифт и общую стилистику окна персонажа. Закрыв глаза и сосредоточился на визуализации статуса. Не знаю как у других, но у меня окно персонажа становилось всё чётче буквально с каждой секундой! Не прошло и минуты, как статус передо мной стал интерактивным:

Медитации добавлено новое свойство «Визуализация»

Вы способны взаимодействовать с интерфейсом не прерывая режима медитации.

Расход маны на поддержание 1 ед/ 5секунд

При использовании Визуализации скорость роста навыка Медитация незначительно увеличен.

Медитация достигла 3 ранга

Дух +5

То, на что у других уходят часы, а то и дни, вы освоили за несколько минут. Разве не это показатель вашего таланта?

Освоен Осколок Души «Гений»

Весь получаемый опыт и развитие ускорено на 1\*ранг %

Помните, Осколки Души можно развивать, лишь постоянно пользуясь ими.

За самостоятельное освоение осколка души :

Бонус к базовому показателю 5%

Незначительно снижены требования для самостоятельного получения навыков, профессий и других осколков души

За самостоятельное освоение, открыта возможность добавления Свойств независимо от ранга.

За самостоятельное освоение, открыта возможность эволюции навыка без наставника.

При поднятии ранга бонусы от свойств так же могут быть усилены.

Базовые характеристики +1

Так, что-то не сходится, по идее у меня должен был быть выбор, принимать Гения или нет. Осколок неплохой и в списке желанных для моего билда он был, но хотелось бы поменьше

таких неожиданностей.

Всего удалось найти информацию о восьми свойствах для Медитации: два уже получил, остался Транс, который позволит заходить на форум в режиме медитации, Отрешённость, уменьшающая боль, Чувство Маны и несколько особенностей для одной из веток эволюции навыка - Познания. Начать решил с Транса, а потом попытаться получить Чувство Маны. Если не получится, повторю попытку после эволюции Медитации на пятом ранге в Чакры. Именно эта ветка эволюции была у игрока, который получил Чувство Маны, но надеюсь, удастся получить Чувство Маны и так.

Чтобы получить Транс, необходимо в режиме Визуализации, мысленно вдавить кнопку форума и чётко представить стартовую страницу. На этом советы заканчивались. Представить её проблемой не было, все же последние дни, я проводил почти всё время на форуме и это дало результат. Буквально через пять минут, стартовая страница перестала быть простым образом.

На форуме, как всегда, игроки больше упражнялись в остроумии, чем делились полезной информацией. Глянул одним глазом популярные топики, и не зря! Наткнуться на пост, о возможности взять второй класс. Как оказалось, автор статьи готов поделиться информацией за вознаграждение. Не знаю правда это или развод, но написал в личку Синдику и спросил о стоимости. Буквально через минуту, пост удалил модератор. Значит, точно не развод! Больше ничего интересного найти не успел, Транс закончился, а перед глазами зависла надпись.

Вы сумели отринуть бранный мир и заглянуть в глубины иных планов в поисках ответов на ваши вопросы.

Медитации добавлено новое свойство «Транс»

Раз в час вы способны погрузиться в планы иных миров и почерпнуть их мудрость:

Длительность Транса равна  $1 \cdot \text{ранг Медитации}$  минут.

В режиме медитации время восстановления транса в два раза меньше

Расход маны на поддержание 1 ед/секунду

Во время транса скорость роста навыка Медитация значительно увеличивается.

Медитация достигла 4 ранга

Дух +5

В настройках сделал так, чтобы сообщения отображались только в трее, да и часть их вообще отключил, оставил только самые, на мой взгляд, важные.

Ну что же, стоит опробовать мою задумку на практике и вместо того, чтобы медитировать часами в поисках эфемерного чувства, которое испытывал буквально час в жизни, и то, только в роли наблюдателя во время демонстрационного ролика. Решил, что самым лучшим и лёгким способом почувствовать ману, должно быть, во время применения заклинаний или способностей, которые её расходуют. Создание информационного свитка, как раз одна из них!

Чтобы было удобнее создавать свитки во время Медитации, добавил жестовый ключ для этого умения. Раз за разом призывая свитки и восстанавливая резерв маны, концентрировался на своих ощущениях. Со временем, во время призыва свитка, удалось почувствовать эфемерное

чувство движения по рукам к ладоням. С каждым разом ману стало чувствовать всё проще и проще, пока в какой-то момент я не почувствовал, как она равномерно наполняет аватару. Стало получаться немного повлиять на процесс создания свитка, если подать больше маны то она рассеивалась в пространстве, а если попытаться удержать или перенаправить поток, то свиток мог просто не материализоваться. Постепенно я смог самостоятельно сконцентрировать ману у ладоней без использования умения. И пусть не получилось сотворить даже сферу или просто удерживать ману в ладонях, но это только первый шаг!

Сложно описать это чувство, если ни разу его не испытывал. Все практики в реальности, не идут ни в какое сравнение с этим. Самовнушение и фантомные чувства в разы уступают, ощущению маны в игре. Не знаю как, Трансформа этого добила, но я очень ей за это благодарен.

Ощущение подвластной силы, что струиться в теле аватары непередаваемо! Хотя насчёт власти над этой силой, я погорячился. Но с каждой попыткой становилось всё легче и легче её контролировать и чувствовать внутренний резерв. Я так увлёкся, что не заметил, как сознание стало рассеянным и, не удержав контроль — израсходовал всю ману. Меня просто вырубил!

<http://tl.rulate.ru/book/99439/3383143>