После выбора расы на панели настроек появляются подробные настройки.

Корректировка внешнего вида? Все! 100% оптимизация! Что? Можно скорректировать только максимум на 20%? Тогда заполняйте!

Проделав чрезвычайно искусную операцию, Цзян Хэн в конце концов удовлетворенно посмотрел на молодого эльфа, похожего на фильтр, а затем почувствовал легкое сожаление.

Что вы первым делом делаете, когда заходите в голографическую виртуальную игру?

Да, создаю женский аккаунт!

Перебрав все варианты, он не увидел опции выбора пола.

Цзян Хэн поклялся, что после выхода из сети он обязательно сообщит об этом серьезном, глупом, печальном, непростительном злобном баге официальному лицу!

После создания персонажа на панели появились доступные регионы рождения: Империя Глория, Империя Святой Мезии, Федерация Королевства Итель. Под каждым регионом также имеется справочная информация.

В нижней части панели находится поле ввода имени персонажа и игральная кость, а ниже - две строки примечаний.

'Имя персонажа - это имя, данное игроку NPC в игре, которое может быть изменено в игре после регистрации. '

' Обратите внимание, что слишком необычные имена персонажей могут вызвать у NPC внимание и отвращение, поэтому рекомендуется случайная регистрация. '

Внимание и отвращение? Неужели NPC настолько умны?

Цзян Хэн на мгновение растерялся. По привычке профессиональных игроков, пробующих что-то новое, он убрал руку, которой планировал произвести случайную регистрацию, и самостоятельно ввел имя персонажа:

Lab Dragonborn

Империя Глория выбрана в нисходящей области. После нажатия кнопки подтверждения кристаллическая панель превращается в светлое пятно и исчезает.

Все перед глазами стало расплываться, и наконец раздался приятный звук напоминания.

"Спасибо за игру Mysterious Era, и я желаю вам счастливой жизни~~".

Когда зрение пришло в норму, Цзян Хэн был одет в серую льняную гражданскую одежду с капюшоном. Он стоял на ровной мостовой из белого камня.

С обеих сторон дороги вдаль тянутся изящные каменные здания, а по старинным решетчатым окнам карабкаются зеленые лианы.

Черепичные крыши бледно-голубого и пурпурного цвета сверкают, а на коньке плавно кружатся флюгеры из черного железа.

Небо необыкновенно чистого голубого цвета, несколько облаков лениво украшают его, ослепительно белое.

Посреди дороги медленно ехали четырехколесные повозки знати, а по обеим ее сторонам прогуливались профессионалы в доспехах. Время от времени в толпе бродят лоточники, торгующие закусками и всякой всячиной ручной работы.

Вдали возвышается городская стена, пестрая стена из серого камня, поросшая мхом.

Под городской стеной патрулируют стражники, и утреннее солнце заслоняет городская стена, отбрасывая огромную тень, накрывающую Цзян Хэна.

Рев толпы отдавался в ушах, а воздух приобрел специфический запах средневекового города.

С изумлением глядя на все вокруг, Цзян Хэн невольно подошел к стене здания, протянул руку и погладил слегка шершавую кирпичную стену, и даже попытался добавить немного.

Холодное, шершавое прикосновение кончиков пальцев ничем не отличается от поглаживания настоящего камня.

А если подойти ближе, то можно даже почувствовать неповторимую терпкость каменной поверхности, подвергшейся воздействию солнечного света."Боже мой... если бы я не знал заранее, я бы даже подумал, что это правда!"

Эту фразу подслушал проходящий мимо гражданский. , не удержавшись, посмотрел на эльфа глазами дурака.

Последний Драконорожденный, погруженный в изумление, не обратил внимания на этот эпизод. Он поднял руку, выдохнул, и перед ним возникла панель, похожая на кристалл. По стилю она неожиданно соответствовала окружающей средневековой обстановке.

На самом деле панели в игре полностью управляются сознанием, а Последний Драконорожденный привык к ручному управлению благодаря множеству VR-подобных онлайн-игр.

--

С момента окончания внутреннего теста: 23:59 14 числа [реальное время]

Награда за опыт внутреннего тестирования: 100 раз

В период закрытого бета-тестирования основная миссия временно заблокирована, а подарочный пакет новичка был распределен по складу игрока.

ID игрока: Last Dragonborn (Lab Dragonborn)

Уровень: 1 уровень

Раса: Эльф (природа)

Здоровье: 120/120

Магия: 80/80

Выносливость: 100/100

Опыт: 0

Требуется для повышения уровня: 1000

Сила: 9(-3)

Ловкость: 11(+3)

телосложение: 9(-3)

Интеллект: 11 (+2)

Wis: 8 (+3)

Харизма: 10 (+5)

Воля: 8 (+1)

Черты: Необыкновенная родословная - эльфы рождаются с высокой степенью магического сродства, сложность изучения и освоения заклинаний снижается, а эффекты заклинаний улучшаются.

Навыки: техника стрел (Lv.1), ловкость (Lv.1), скалолазание (Lv.1)...

...

Удаление В дополнение к различным атрибутам, в правом нижнем углу панели внезапно вспыхнула колонка почтового ящика, и автоматически выскочило письмо.

Новые новости?

Последнее поколение Dragonborn с любопытством щелкнуло по нему и обнаружило, что это официальная игровая инструкция и руководство по игре, рассылаемые новым игрокам.

Примечание для игроков Mysterious Era:

Уважаемые игроки, благодарим вас за покупку и регистрацию этой игры.

.....Эта игра имеет 98,25% погружения, боль можно регулировать в диапазоне от 1% до 10%, верхний предел - 10%.

.....Примечание: из-за высокого уровня симуляции NPC в игре обладают интеллектом и эмоциями, сравнимыми с даосскими, не теряйте бдительности ни с одним NPC!

...Для того чтобы система связи в реальном мире была в виде почтового голубя, все новые игроки могут бесплатно получить почтового голубя начального уровня.

И почтовый голубь, и системная панель неразрушимы и невидимы для NPC. Игроки могут использовать клавиатуру для ввода текста или непосредственно писать письма.

В зависимости от расстояния между получателем и отправителем, каждый раз, когда почтовый голубь начального уровня передает сообщение, на это уходит от одного часа до трех дней

игрового времени, и он не может войти или выйти из специальной карты.

Игроки могут приобрести почтовых голубей среднего и высокого уровня в игровом магазине, а иногда лучшие почтовые голуби выставляются на аукцион в Аукционном доме.

……

Глядя на него, лицо последнего драконорожденного постепенно начало меняться.

…… Изначально у каждого персонажа есть пять воскрешающих спарков, и каждая смерть будет расходовать один. Если на момент смерти количество спарков равно нулю, персонаж исчезнет навсегда.

Игроки могут воссоздавать своих персонажей с помощью системы реинкарнации, стоимость каждой реинкарнации составляет 648 юаней/раз.

Шпат воскрешения нельзя выкинуть, обменять или выбросить. Его можно приобрести во внутриигровом торговом центре по цене 888 юаней, при этом на одного персонажа может приходиться не более одной штуки.

(Невозможно приобрести и перевоплотиться в период бета-тестирования)

…В соответствии с вышеизложенным, "Таинственная Эра" оставляет за собой право интерпретировать, изменять и дополнять правила игры, интерпретация правил, изменения и дополнения вступают в силу с момента публикации, игрокам рекомендуется постоянно обращать внимание на эти правила.

Если вы не согласны с каким-либо из вышеуказанных условий, пожалуйста, немедленно выйдите из игры. Если вы решили продолжить игру, это означает, что вы прочитали и приняли все вышеуказанные условия.

[Я прочитал и принял все вышеуказанные условия]

[Выход из игры]

--

?

Не слишком ли скучная игра?

Увидев конец, последний драконорожденный слегка нахмурился, и выражение его лица изменилось.

Поколебавшись некоторое время, он нехотя нажал на вышеуказанную опцию.

Не может быть, единственная в мире игра с полным погружением, монопольная операция. Чиновник действительно уверен в себе: "Дорогой игрок, я твой отец".

Конечно, семья разработчиков игр, скорее всего, не сможет удержать эту волну.

Подумав немного, волшебник не стал спешить закрывать панель, а сжал кулак правой руки и сильно ударил по левому предплечью.

Руку словно сильно толкнули, но боль была очень слабой, лишь до степени щелчка пальцем.

В то же время здоровье на панели уменьшилось на 1 до 119/120.

Неужели это просто обезболивание? Это действительно удивительная технология…

"Большой брат, ты убегаешь? Как жалко!"

В тот момент, когда последние драконорожденные с изумлением занимались своими делами, рядом с ним вдруг раздался гнусавый голос.

(Конец главы)

http://tl.rulate.ru/book/99438/3387934