

Кайф. Истинное блаженство, когда ты можешь посередине дня, просто повалиться на крыше, смотреть на проплывающие мимо облака не о чем не беспокоясь. Сразу вспоминается прошлая жизнь - эта вечная беготня, работа, поиск денег дабы не загнуться до зарплаты, иногда я действительно рад, что здесь оказался. Правда наслаждаться моментом вечно мне все же не удастся, назрела необходимость съездить проверить своих деревенских вассалов...

Что значит зачем? Ну, я как-никак за них отвечаю, их благополучие и безопасность - моя прямая ответственность! Шутка. Нет, я на самом деле собираюсь им помогать и защищать, но куда больше меня сейчас беспокоит золотая шахта. Тратить почти всех доступных гоблинов на её разработку настоящая расточительство: во-первых, я как-то видел, как они добывают древесину, а во-вторых, зачем это делать когда есть люди? Нанимаешь их за небольшой процент от выработки, и они сами себя обеспечивают едой, инструментом, мотивацией, а ты с них ещё налоги за это дерешь, а самое главное то, что все в округе остаются при этом счастливы и благодарны.

Перед походом к вассалам залез в меню строительства, где меня ждало целых 3 строения:

«Клуб любителей костей». Необходимо 10 ед. кости, 5ед. дерева, 5 ед. камня. Время строительства 24 часа. (Когда поселение гоблинов накапливает большое количество любимых ими костей, становятся вопрос, куда их девать. Тут на помощь и приходят само прозванные «любители костей» - гоблины, что с детства возились с остатками еды в попытках смастерить что-то интересное. Имея куда большую тягу к созиданию, чем свои сородичи, они, чувствуя позыв души, часто собираются вместе чтобы наделать всяких вещей из любимого материала, от обычных костяных ложек до небольших хижин). Данное строение позволяет производить вашим подданным необходимые им вещи из костей. Открывает для найма гоблинов - «любителей костей» 7 ед./неделю. Открывает новые строения. Внимание ресурс на производство ими вещей будет автоматически изыматься со склада!

«Стрельбище гнилоплюев». Необходимо 10 ед. дерева, 5 ед. камня. Время строительства 24 часа. (Не все гоблины любят ближний бой, есть те, кто предпочитают держаться от врага на расстоянии. Не имея хороших луков и крепких рук, своим оружием они избрали простенькие духовые трубки с дротиками, которые неделю выдерживают в выгребной яме). Позволяет нанимать гоблинов - «гнилоплюев» 20 ед./неделя.

«Малый прилавок». Необходимо 5 ед. камня, 5 ед. дерева, 200 золотых, 1 мана камень. Время строительства 24 часа. (Гильдия торговцев есть везде. В какую бы глухомань вы бы не забрались, если там есть население будет и представитель гильдии. Имея лучшую из существующих систем передачи товаров, они надежно закрепились во всех мирах, торгуя с разумными разного толка. Теперь и в вашей крепости будет один такой). Приглашает низко рангового торгового представителя в ваши земли. Повышает привлекательность поселения для бродячих торговцев. Улучшает экономику. Ведите активную торговлю, дабы строение развивалось.

Несмотря на искушение получить в армию стрелков или наконец использовать пока

малополезные кости, в очередь все же был поставлен «Малый прилавок», через который я надеялся реализовать золото, в обмен на необходимые мне вещи.

В поход решено было выходить через час, не очень большим отрядом старых бойцов в 20 рыл с парой волков, Пушком и Бладом в качестве провожатого. Шамана и остальных решено было оставить в лагере, так как оставлять единственное пристанище без присмотра, после недавнего нападения макак было глупо. К тому же, зная их традиции, вряд ли все обрадовались тому что я забрал духовного лидера из лагеря, до того как тот сварит суп из погибших гоблинов. Порадовал меня Чопа-чопа. Пока мы ещё тащили трофеи на базу, он уже начал наспех делать доспехи из хитина убитых арахнидов-гуманоидов, для моих оставшихся 8 гоблинов-ветеранов во главе с Ожогом. К моему выходу в деревню все они уже были экипированы. Ну что можно сказать, как для гоблинов они выглядели впечатляюще: почти в полтора раза выше и вдвое шире своих обычных сородичей, с телами покрытыми шрамами, в брутальной черной броне, по контурам отдалённо напоминающей пауков и ежиными алебардами. Возглавлял бравых воинов Ожог, устрашая врагов своей обожжённой, бандитского вида, харей.

«Гоблин-ветеран». Ожог, уровень 23.

Способности: «Устрашающий вид», «десятник», «начальное владение древковым оружием».

Красавцы. На их фоне остальные гоблины, с деревянными копьями и вязаными из прутьев щитами, выглядели как грязные крестьяне рядом с благородными рыцарями. Ну ничего, при таком количестве хитина с хилых пауков, уверен Чопа-Чопа сможет сделать что-то и для остальных, хоть качество и будет похуже. Ладно хватит любоваться, пора уже в путь.

Путешествие, к деревне, прошло весьма интересно благодаря Бладу. Он оказался чудесным рассказчиком, с немалым багажом знаний. По его словам родился он не здесь, а в Анкро-Доке - одном из самых южных членов союза городов, стоявшем на реке. В городе, что прославился своей богатой бандитской диаспорой, по краткому описанию, он просто кишел всякими донами, группировками, синдикатами, незаконными сектами и прочим сбродом. Все более-менее приличные улицы были наводнены стражниками, чьим основным занятием было поколотить парочку бедняков, да воспользоваться продажными девками, естественно не заплатив. Средняя продолжительность жизни в таком городе для людей, едва составляла 20 лет, но благодаря удобному расположению на множестве торговых путей, экономика процветала, постоянно восполняя население всяким сбродом ищущим удачи. Сам же Блад, был 7 сыном самой обычной местной семьи, варившей и продававшей «азмалин» - дешевую дурь кустарного производства. В общем-то, нет ничего удивительного, что как только он немного подрос, решил слинять с этого отстойника в проходящий мимо разношерстный отряд наемников. Но и там его жизнь не задалась, на втором же задании 90% всего состава погибло, а его сильно раненного оставили в местной деревушке, не заплатив и медяка. К счастью он приглянулся местной помощнице знахарки, которая его и выходила. В конце концов, разочаровавшись в мире, он решил осесть в здешних местах, женившись на той самой девушке что его вылечила, где и прожил последние 30 лет.

Незадолго до конечной точки путешествия наш проводник отделился, чтоб избежать всяких эксцессов, заранее предупредив деревенских о нашем прибытии. Когда же отряд, наконец,

дошел до места - перед нами предстали деревянные ворота и добротный трех метровый частокол, надёжно защищавший деревню от незваных гостей. Надо будет озаботиться чем-то подобным и для своей крепости, а то как-то даже стыдно стало за свой неприкрытый холм. У входа, рядом с воротами, нас уже встречал местный староста, сопровождаемый двумя крепкими хлопцами.

- Здравствуйте гости дорогие, Блад предупредил о вашем приходе, моя баба уже даже харчей на стол поставила, пойдёмте к моему дому, там за едой и поговорим. – Староста лично повёл нас меж дворов, рассказывая о местных достопримечательностях вроде большого коровника и местного чуда инженерной мысли - механической мельнице работающей на тяговой силе бычков. Так же просветили нас и о промысле местных деревень, за счет которого они живут и торгуют с редкими приезжими торговцами. Первая деревня живет за счёт тех самых виденных мною коров и небольших прилегающих полей, где выращивается редкий сорт пшеницы, чьи колосья достигают размера с кулак. Вторая деревня занимается преимущественно лесозаготовкой и резьбой по дереву, они даже собственную пилораму имели. Третья, нынче разрушенная деревня, занималась охотничьим промыслом, она же была самой богатой среди них. Из всего этого вполне закономерно, что присылаемая ими дань, которая стоит сейчас у меня на складе, состояла в основном из молока, досок, пшеницы и небольших резных безделушек. Признаться, я даже забыл взглянуть что мне привезли ополченцы, своих трофеев из пещеры и так выше крыши было. К концу разговора нас привели к широкому резному терему, стоявшему в самом центре поселения.

- А вот и изба моя, глядите, женушка даже успела накрыть на улице стол для твоих воинов, пусть ребята отдохнут с дороги, а мы пока пойдём в дом, потолкуем о делах. – Увидев халявную жрачку, гоблины тут же разбежались, начав голыми руками пихать в рот всё подряд, жутко пачкая все в округе. Дааа, я бы тоже их в нормальную хату с такими манерами не пустил.

Изба старосты и внутри оказалась неплоха: высокий потолок, хорошая мебель, просторная прихожая, да и в целом все было очень чисто и уютно. Сев за небольшой накрытый столик, мы начали наслаждаться добротной трапезой. На долгое время в комнате воцарилась тишина. Я молчал, потому что с упоением наслаждался первой нормальной едой, из глаз даже слезы проступили, вспоминая чем все это время приходилось питался. Старик же просто мялся, не зная как подойти к столь необычному гостю. Наконец, прикончив вкуснейшего гуся, я решил в знак благодарности ему помочь.

- Не стесняйся, излагай что тревожит.

- Эххх, ладно, есть тут не большая проблема, видишь ли все деревенские, когда шёл я к тебе на поклон, не были особо против. Мол, да, нужен нам защитник что беду сможет от нас спровадить да для людей жизнь лучше сделать. Да и из рассказов инквизиторши, да пары спасенных девок все представляли тебя как сильного владельца, способного чихом вырывать деревья. А тут оказалась что ты зелёная крыса, едва дотягивающая до плеча среднему мужику. Нет, не подумай, слово данное перед духами крепко и коль сказали, что пойдём к тебе под руку так и будет, да боюсь только ропот всё равно пойдёт особенно во второй деревни. – Старик с хитрецей поглядел на меня, дожидаясь каких-то слов, я же просто продолжил жрать принесенного молочного поросенка. Так и не дождавшись ответа, он продолжил речь. – К счастью у меня есть отличный способ их всех заткнуть. Ты наверное уже встречал лысых макак, твари те раньше никогда особо не бузили, потому как 3 деревня их стабильно

истребляла, а теперь охотников значаща не стало, вот они и бегают где надо и не надо, учиняя всем шкоды не меряно – то нам поля потопчут, то у дровосеков топоры свистнут. Короче, представь что кто-то эту проблему бы решил. Все сразу бы поняли что он не лыком шит и даже если бы выглядел не презентабельно, уважали бы без меры. У меня совершенно случайно и место на карте отмечено, откуда они все вылазят. – Эх меня пригрузил староста, ну да его понять можно, выгляжу я не очень устрашающе, а доверие местных завоевать не помешает, намного лучше чем получить потом нож в спину.

- Вижу староста ты человек правильный, толковый, так что решить вашу проблему я не против, но будет и условие. Люди мне нужны для работы в золотой шахте, которую я недавно от тварей зачистил. Платить буду 10% от выработки, да охрану на всякий случай приставлю небольшую, но вот инструмент и доставка добычи уже с вас. – Услышав мои слова глаза старосты, полезли на лоб.

- Это что? Та шахта, где жила паучиха размером с дом?! Коль ты от неё избавился, то конечно мы согласны! Организуем все в лучшем виде, надо будет еще людей из второй деревни тоже привлечь, разлад из-за денег нам не к чему. Ладно не переживай я всё устрою в лучшем виде, но проблему макак все же реши - не дай бог на новую шахту ещё нападут! – Выпалив всё на одном дыхании староста, с золотыми монетами вместо глаз, куда-то умчался. Похоже, 10% выработки было все же многовато...

Получено задание «Истребление вредителей»

Местные «лысые макаки» слишком быстро плодятся, сильно портя жизнь местным жителям, решите эту проблему раз и навсегда.

Награда:

Улучшение отношений с местными жителями; 10 000 опыта; открытие «золотой шахты» (добыча первые 3 недели 300 ед. золота в день, после выработки 150).

О как, система все это даже в квест оформила. Ну ладно староста уже ушёл, мне тоже стоит поторопиться как-никак скоро вечер, а шахта мне нужна как можно скорее.

<http://tl.rulate.ru/book/9942/621504>