

Глава 6

Когда наш отряд вошёл в лес я был приятно удивлен. Гоблины неспособные до этого и секунду простоять на месте, резко изменились, подобрались и начали вести себя дисциплинированно, выстроившись вокруг меня почти идеальным полукругом. Может они и не так безнадежны как мне показалось в начале.

После долгих раздумий накануне решил в этот раз действовать по уму и сразу начать двигаться по спирали от базы, дабы не упустить ничего важного максимально разведав ближайшие места. Надеюсь, мне встретятся ресурсы или удастся заработать немного крутости, а то уже сейчас ее не хватает для «Выгребной ямы», а ведь после постройки котла обещали открыть еще зданий.

Разведка шла скучно, по пути нашему отряду часто попадались мелкие животные вроде белок и зайцев, но все они быстро убегали не давая приблизиться и на десяток шагов, лишь однажды где-то вдалеке проскакали лысые обезьяны, но нас они даже не заметили. Так что нет ничего удивительного, что длительный поход без всяких происшествий, немного притупил мою осторожность и как выяснилось весьма зря.

Стоило моему бравому отряду зайти в центр небольшой ложбины, как по её краям, из-за деревьев, показалось множество темных силуэтов. В холке появившиеся звери были чуть меньше метра совсем немного уступая моим гоблинам, а серый окрас животных отливал сталью, подчеркивая блестящие в лесной полутьме глаза. Стоило сосредоточить взгляд на одном из них, как система услужливо выдала куцее описание.

«Лесной волк» уровень 5.

Способности: «Стайный хищник», «Ночной охотник».

Всего я насчитал восемь волков взявших нас в клещи, по два с каждой стороны света. Мой отряд, чувствуя опасность от появившихся хищников, инстинктивно сжался в круг со мной в центре и начал яростно махать своим не хитрым оружием, дабы отогнать животных. Что впрочем, со стороны, выглядело скорее убого чем опасно. Тоже не сильно впечатленные звери, быстро пришли в действие. Большой волк, чью шерсть начала трогать седина рыкнул и наиболее мелкий из стаи попытался сходу разорвать наше построение...

Не тут-то было, хоть гоблины и выглядели не впечатляюще, но они были вооружены. Стоило мелкому волку прыгнуть, как вперед выскочил воин с вешалкой, быстро воткнув ее тупой конец в землю. Туша зверя конечно без особых для себя повреждений сломала хлипкую палку, но при этом, большая часть инерции уже была потеряна и ему ничего не оставалось, как потеряв импульс упасть в центр нашего круга. Ни я, ни волки даже не успели опомниться как зверя со всех сторон облепили свободные гоблины. Повиснув по всему его телу они начали методично погружать свои зубы в плоть, а один особо ретивый даже пытался закинуть ножку от стула в совсем не пригодное для этого место. Жалобный вой разнёсся по всей ложбине, а передо мной выскочило сообщение:

«Лесной волк» уровень 2 погиб.

Если до этого нас не особо воспринимали как угрозу и просто прощупывали, то теперь вся стая пришла в движение дабы разом наказать нас за погибшего сородича. Буду откровенен, теперь мы точно обречены - семь волков слишком сильны для моего отряда, только благодаря изрядной доли удачи, мы смогли остановить самого мелкого, а тут были особи в полтора раза крупней.

От страшной кончины в звериной пасти, нас спасло вмешательство третьей стороны. Находившегося у самого края леса волка оплело некое красно-игольчатое щупальце - вцепившись в ногу оно начало быстро покрывать всё его тело, вонзая свои шипы всё глубже в плоть. Серый отчаянно скулил и брыкался пытаясь выбраться, но только ухудшал свое плачевное положение. Через несколько секунд тело зверя побледнело, становясь все тоньше и тоньше, пока в конце концов не превратилось в высушенную мумию. И гоблины, и волки стояли в ступоре от мерзкого зрелища, когда на поляну громко визжа, выкатился виновник столь жуткой смерти.

«Отродье скверны» 12 уровень. Элита. Способности: «Кровавое поглощение», «Ожоги скверны».

Как бы бредово не звучало, но больше всего эта штука напоминала красного, скользкого слизня в форме мяча. По всей его площади, постоянно открывались зубастые рты. Самой же опасной его частью выглядел колючий жгут, прораставший из самой большой пасти и хлеставший из стороны в сторону. Именно им, он на наших глазах высосал несчастного зверя. Я уже всерьез думал давать команду бежать - от одной мысли, что мне придется приблизиться к этой хрени, лезли кирпичи. Но внезапно мои глаза пересеклись с вожаком волков, и на краю сознания замелькали образы.

- Ошибка. Опасность. Простить. Помощь. Стая. Служить. Владелец. - Одновременно с раздавшимся в голове голосом, шли чёрно-белые картинки. Вот, вернувшаяся после охоты стая застаёт своё логово разрушенным, где всюду валяются иссушенные тела волчат и беременных самок. Вот, ярость застилает им глаза. Вот, стая бежит по лесу в поисках виновника находя ложбину пропитанную тем же запахом что и в логове. Вот, волки несколько дней терпеливо сидят в засаде, ожидая разорителя. А вот, в ложбину, наконец возвращаются хилые двуногие уродцы. Стая будет медленно разрывать их, за смерть беззащитных сородичей.

Получено задание: «Мечь стаи». Награда: 10000 опыта. Оставшиеся в живых волки.

Дополнительное задание. В живых должно остаётся как минимум 2 волка. Награда: возможность постройки «волчье логово».

Ну, это объясняет почему мы не услышали приближение такого количества волков, просто они уже здесь были дожидаясь разорителя логова, с коим нас очевидно и спутали. Если до получения задания я думал как можно быстрее сбежать от этой хрени, то теперь мои мысли мчались в диаметрально противоположном направлении. Волки это то что мне так необходимо.

В лесу они станут идеальными орудиями разведки и охоты для моей базы, ежедневно принося новые сведения и пищу. Да что там говорить, даже десяток таких за пару дней разведает больше, чем все мои нынешние гоблины за месяц, а представьте, что будет если мне удастся посадить на них всадников - красотища! Мои мечты о грозной волчьей гоблинской кавалерии, прервал повторный визг твари. Используя единственный жгут как рычаг, Отродье покатило на нас с каждой секундой набирая обороты.

- В стороны! - Закричал я.

Мы еле успели разбежаться как буквально в метре от нас пронёсся трёх метровый шар из плоти. Едва достигнув стенок ложбины, он невероятно быстро для такой туши развернулся. Что ж, теперь ясно почему он здесь живёт. В этой ложбине нет деревьев, а наклонные стенки помогают ему почти мгновенно разворачиваться, впоследствии вновь довольно быстро ускоряясь, тем самым лишая его главного, а возможно и единственного недостатка - неповоротливости.

Около 5 минут в бою царил паритет. Мы не могли зацепить тварь, так как она слишком быстро двигалась, а она не могла раздавить нас, так как мы все же успевали отпрыгивать с её дороги. Но вот, один из волков зазевался и на секунду замедлился, как итог - огромный шар просто размазал неудачника по земле, превратив в кашу из костей и крови. Волков теперь осталось пятеро и терять их еще, крайне не хотелось - видимо мне все же придется Это сделать. Боже, как же не хочется прикасаться к этой мерзости!

- Гоблины следуйте за мной, волки атакуйте как только этот гребанный шар остановится! - Надеюсь, они поймут что делать.

Как только Отродье в очередной раз прокатилось мимо нас, мы побежали к противоположной стенке ложбины. Подумав, что мы, тем самым, хотим сбежать из природной ловушки, оно быстро развернулось и помчалось к нам даже ещё быстрее, чем до этого. Однако вопреки его ожиданиям, все разбежались всего в нескольких метрах от стенки, пропуская его вперёд, немного дальше и выше обычного.

- Сейчас, не дайте ему набрать инерции! - Подавая пример я выхватил стул из рук ближайшего гоблина и начал давить на порядком замедлившийся, из-за наклонных стенок, шар.

Гоблинский отряд, все же уловив мою идею, сразу бросился помогать удерживать Отродье у стенки. Волки, в это время, забрались наверх и начали вгрызаться в плоть монстра сверху, полностью лишив его таким образом маневренности. Каждый укус и удар стал понемногу уменьшать жизни ожившего шара.

«Отродье скверны» 1600/2000

«Отродье скверны» 1560/2000

«Отродье скверны» 1500/2000

Может мы бы и прикончили тварь без особых проблем, но она, поняв что не сможет вновь набрать скорость, оставила попытки сдвинуться и пустила свой единственный шипастый жгут в бой, обвив особо ретивую в нанесении укусов волчицу.

«Отродье скверны» 1550/2000

Чёрт! Эта скотина регенится за наш счет, нельзя давать ей продолжать, не то она так нас потихоньку перебьет, оставшись такой же здоровой как и в начале.

К счастью, ситуацию спас гоблин вооруженный одноручной ржавой пилой. Увидев что жгут твари не шевелится пока жертва обмотана, он не растерявшись начал неистово его пилить, явно причиняя при этом монстру сильную боль. Однако, дойдя только до середины щупальца, пилу просто на просто разъело кислотной кровью твари, а нанесенная рана медленно начала затягиваться, за счёт пойманной волчицы. Упорный гоблин, долго не раздумывая, отбросил огрызок пилы, начав вгрызаться в жуткую плоть собственными зубами. От брызжущей из ран кислоты, его лицо сильно задымилось, вызывая у окружающих боль просто от одного взгляда на бедолагу, но челюсти коротышки так и не разомкнулись продолжая прогрызать путь к победе над монстром. А я ещё плакался на ногу, в битве с вепрем. В итоге, спустя несколько десятков укусов и почти полностью сползшей с лица кожи, щупальце не выдержало, с громким чавком оборвавшись. Спасенная волчица и храбрый гоблин, лишились сознания, но судя по вздымающейся груди - остались все же живы. Без подпитки здоровье Отродья вновь поползло вниз.

Спустя пять минут безответного вымещения злобы, жизни мерзкого слизня уже подходили к концу.

«Отродье скверны» 270/2000

Но видимо подыхать просто так в его планы не входило, тварь наконец разыграла припрятанный до последнего козырь. Из многочисленных ртов раскиданных по всему телу начали вылезть мелкие, раздвоенные языки. В отличие от основного щупальца, они были не длиннее сорока сантиметров и абсолютно гладкие, однако стоило одному из них обвиться вокруг моей руки, как место прикосновения начало быстро дымиться и жутко болеть.

Жизни 240/260

Жизни 220/260

Все было не так уж и плохо, мои и волчьи жизни падали достаточно медленно, чтобы мы дожили до смерти твари, но вот гоблины оказались менее живучи, так как даже самый здоровый из них выглядел будто скоро окочурится.

Как же не хочется это делать, однако ребята оказались не так уж и плохи, а обожженный гоблин вообще проявил чудеса героизма, потерять их из-за собственной слабыхарактерности совсем не хотелось.

-Ааааа! Сожри-ка это тварь! – Со всей силы запихнутая в зубастую пасть рука, активировала 5 шипов подряд. И судя по дикому визгу чудовища ,ему это точно не понравилось. Переживая предсмертную агонию все челюсти Отродья с силой сомкнулись, отсекая мою конечность почти до самого плеча.

Ваши жизни 39/260. Травма: «потеря руки»-12 дней

«Отродье скверны» жизни 0/2000

Бой окончен! Вы победили!

Получено: 8000 опыта; «Сердце Отродья» (3 ед. Мана камня); крутость 500 ед.

Задание «месть стаи» выполнено.

Получено: 10000 опыта. К вам присоединились волки 5 ед.

Выполнено дополнительное задание!

В замке доступна новая постройка «волчье логово».

Получен уровень

Выберите характеристику: +1 ловкость, +1 выносливость.

Выберите способность:

«Рога». (В поселениях часто рассказывают страшилки, дабы дети были послушными и не нарушали запретов. Одна из них о жуткой рогатой крысе, что прячется в самых тёмных углах и поджидает непослушных ребят, чтобы утащить их в самые глубины бездны.) На вашей голове вырастают острые рога. Увеличивает все эффекты устрашения на 20%. Харизма + 2. «Ветка мутации».

«Малый тотем повелителя зверей». (Со временем у каждого владыки в подчинении оказываются множество животных, но только уважающая их душа может командовать ими по-настоящему.) Позволяет строить «малый тотем повелителя зверей», повышающий прирост всех подконтрольных животных на 5%,а также приманивающий в окрестности охотничью дичь.

Возможно посвящение одному из звериных духов. «Ветка повелителя зверей»

Почти не раздумывая беру ловкость и тотем. Кто ж захочет в здравом уме, становиться рогоносцем?

Оторвавшись от интерфейса и посмотрев на поле боя, пришло понимание что последствия боя оказались хуже, чем я изначально предполагал - кроме 3 волков успело погибнуть ещё и 8 гоблинов. Впав в предсмертную агонию Отродье, смогло затянуть к себе в пасть несколько ослабленных ожогами воинов тут же поделив их на 2 кровавые половинки.

От кислотных ран могло умереть ещё около десяти. Но к нашему великому везению, опыта за смерть мини-босса было достаточно, что бы все получили по несколько уровней, сняв половину от длительности дебафов и немного восстановив здоровье. Даже полу высосанная волчица и обожженный кровью гоблин смогли прийти в себя.

- Угалла!! - Подняв кверху кулак, кричит обожженный.

- Угалла!! - Подхватывает остальной отряд. Даже волки начали подвывать в ритм.

Видимо это победный клич. Не буду разочаровывать своих людей.

- Угалла!! - Крикнутый во всю мощь моих лёгких клич, вновь подхватила толпа.

Кстати, теперь весь мой отряд из крепости, к имени получил приставку «воин». Изменение даже проявилось внешне - в незначительном увеличении размера, да выросшими нижними клыками. Едва все успокоились после горячки боя, ко мне подошел Ожог, так я прозвал гоблина которому кислотная кровь пожгла лицо.

- Вождя это быть храбрый воина, позволить наша собрать их тела - мы должны их кинуть в большой котел и сварить супа, так их духа остаться с племя и обрести великий щастя. - Речь подошедшего гоблина немного меня смутила, ну да ладно, если таковы их обычаи не буду им мешать, главное потом не есть этот суп.

- Хорошо только спроси у новых членов племени, может они окажутся против. - Гоблин тут же понял что я говорю про наших четвероногих друзей и пошёл договариваться к самому крупному из них.

К моему удивлению, волки не стали артачиться и быстро притащили тела погибших сородичей в общую кучу. Позже, я попытался узнать причину такой сговорчивости к проведению непонятных обрядов у вожака, но все что получил короткий мыслеобраз.

- Мы часть. Новая стая. Новые правила.

Тушу «Отродья скверны» забрать не удалось, так как она быстро разлагалась, забрызгивая все в округе кислотой. Ну, если честно, то не страшно, ведь единственная ценная вещь оставшаяся от твари - «Сердце Отродья», была автоматически помещена в мой инвентарь. Благодаря чему я собственно и обнаружил существование одного - интерфейс крайне полезной функции был исполнен в виде шкафа с 10 полочками, 1 из которых уже была занята синим в красное пятнышко камнем.

Там же, почему-то, была обнаружена возможность «назначить градоначальника», что позволяло выбранному подданному строить в крепости и заведовать ресурсами при моем отсутствии. Вопрос - какой «гений» догадался запихнуть эту возможность в инвентарь, для меня остался загадкой. Зато теперь я смог официально назначить Мишаню, на должность хранителя порядка, в моём отсутствии. Приятным бонусом к назначению шла возможность, с помощью все того же интерфейса, трижды в день связываться с выбранным градоначальником, чем я тут же и воспользовался попросив Мишаню передать тушу вепря из подвала на будущий суп, а также построить «волчье логово» после завершения «котла».

Побитое воинство решено было отправить в замок, а сам я решил продолжить разведку в одиночку. У меня еще оставался призыв крыс, поэтому, в крайнем случае, при встрече с противником можно будет под шумок скрыться. Немного правда напрягала рука, а вернее присутствие на месте оной, небольшой культю покрытой корочкой. Скорее всего именно из-за этого жизни застряли на показателе 200/260 и упорно не хотели расти. Статус травмы - 6 дней, тоже не внушал надежд, но хотя бы есть уверенность что она отрастет. Интересный вопрос - конечность появится мгновенно после окончания срока или будет медленно отрастать в течение всего времени?

Первые несколько часов путешествия, ничего не происходило. Мелкие звери все также убегали при моём приближении, а крупные так и не показались. Когда было особо скучно, я поглядывал на мини-карту, следя за продвижением подданных. Согласно ней, мой отряд уже вернулся в деревню, где все жители собрались вокруг котла, что вот-вот достроится. К несчастью, приблизить изображение чтоб увидеть что именно они делают, было нельзя, приходилось ориентироваться исключительно на цветные маркеры юнитов. За все время я встретил лишь 4 их вида: зелёный - мои войска; синий - союзники, именно так обозначались волки во время боя с Отродьем; серый - нейтралы, вроде тех же белок и зайцев; красный - враги.

Во время одного из таких подглядываний на мини карту и обнаружилось нечто странное - впереди меня появился серый маркер, но его размер, что был вчетверо больше обычного, немного напрягал. Странно. Все, что было видно в той стороне, только самый обычный холмик покрытый травой. Просто на всякий случай, дабы удостовериться в его обычности, со всей силы пнул возвышение. И действительно, первые несколько секунд и вправду ничего не происходило тем самым немного усыпив мою бдительность, но только я хотел было идти продолжать разведку, как земля под ногами начала трястись, а холм вспучиваться открывая взору нечто странное.

Как бы дико это не звучало, предо мной предстал 6 метровый петух у которого вместо тела был деревянный домик. Все остальное у птицы было на месте - длинные лапы с птичьими когтями, голова с острым клювом и красным гребешком, даже небольшие крылья торчали из-за спины. После долгого взаимного разглядывания, система выдала даже более куцее чем обычно

описание.

«Сумасшедшая изба, старой ведьмы». Элита. Уровень 94.

- Ку-ка-ре-ку. Посетитель, я старый сфинкс, отгадай мою загадку. Ку-ка-ре-ку. И получишь награду. Ку-ка-ре-ку. А коли не отгадаешь, я тебя съем. Ку-ка-ре-ку. - Огромная, куриная голова резко рванула в мою сторону, остановившись только возле самого лица и жадно пожирая меня взором налитых кровью глаз.

Неудивительно, что даже система обозвало это существо сумасшедшим, если это пернатая изба сфинкс - то я учитель Сплинтер. Однако, высказать в слух свой скепсис мне помешала гора костей, возвышающаяся на месте где раньше лежало это чудо природы. Одним своим видом, она невзрачно намекала на то, что со мной станет, если я буду перечить этой махине.

- О, великий сфинкс, мастер загадок и хранитель знаний, позволь сему недостойному прикоснуться к твоей мудрости. - Добавив в голос побольше раболепности и упав на колени, я решил задобрить эту громадину. Спустя несколько мгновений его взор и впрямь потеплел, а тело нахохлилось от гордости.

- Ку-ка-ре-ку. Ты очень хорошая крыса. Ку-ка-ре-ку. Другие не часто проявляют должное уважение великому сфинксу. Ку-ка-ре-ку. Представь себе, они обзывали меня петухом, старой избой и прочими не красивыми словам. Ку-ка-ре-ку. Но, как оказалось, кости невежливых неплохо греют по ночам! Ку-ка-ре-ку. Слушай же загадку. Ку-ка-ре-ку. Было пять тысяч лошадей на каждую из них село по 2 воина, каждый из воинов взял с собой 3 жены, а каждая жена по 4 ребенка. Сколько всего голов было у одной лошади? Ку-ка-ре-ку. - Здоровая куриная голова, вновь приблизилась ко мне в плотную, ожидая ответа.

- У одной лошади есть только 1 голова. - У этой курицы явно не все дома, какое отношение все названные ей люди имеют к количеству голов у лошади.

Спустя пять секунд умственного напряжения изба пришла в движение.

- Ку-ка-ре-ку. Верно, должно быть предо мною достойный мудрец. Ку-ка-ре-ку. Ты первый, кто за столько лет, смог отгадать мою загадку. Ку-ка-ре-ку. Согласно правилам каждый отгадавший получает награду. Ку-ка-ре-ку. Можешь выбрать между предметом, опытом и золотом. Ку-ка-ре-ку. - Сумасшедшая птица, конечно никто не мог отгадать загадку, ты ведь наверняка съедал всех за «невежливость» прежде чем дело доходило до самого вопроса.

- О, великий сфинкс, чья мудрость столь велика, что даже птицы и звери склоняются перед тобою, я полностью полагаюсь на твой выбор награды, ведь на земле нет никого умнее тебя. - Петушина голова блаженного закатила глаза, похоже, я вообще единственный кто льстил этой избе за всю его жизнь.

Быстро придя в себя лапы петуха, начали ворошить старую кучу костей, ища что-то. Стоило

ему сгрести большую её часть, как внизу показался блеск. Я не мог пошевелиться. Множество, самых различных сокровищ, открылось взору - то тут, то там лежали золотые мечи, короны, утварь из янтаря и прочие предметы роскоши. Там даже была скульптура, полностью высеченная из серебра и одетая в платье из мелких сапфиров. В конце концов, он отрыл какой-то яркий предмет и протянул его мне.

- Ку-ка-ре-ку. Когда-то давно, когда моя хозяйка была жива. Ку-ка-ре-ку. В этот лес вторглась армия ящеров-потрошителей. Ку-ка-ре-ку. Конечно, она их всех убила. Ку-ка-ре-ку. Но этот предмет сохранился. Ку-ка-ре-ку. Судя по твоему виду, он тебе пригодится. Ку-ка-ре-ку.

«Платье принцессы наложницы».

(У одного из 10 генералов Пожирателей были очень специфические вкусы, он любил отрывать и пожирать части тел своих любовниц - это платье было подарком любимой наложнице, дабы она могла как можно чаще его развлекать).

Повышает «сопротивление боли» на 50%;

«регенерация ящера»; (Позволяет отрачивать потерянные конечности в течение суток, снятие платье во время регенерации приведёт к плачевным последствиям.)

Увеличивает привлекательность для противоположного пола.

Эта тупая птица дала мне платье! Красное, женское платье!!!

Не спорю, эффект отрачивания конечности у него хорош и мне вряд ли удастся найти способ получше, что бы восстановить руку. Но красное ***ть платье!! Представьте, подходит к вам огромная прямо ходячая зелёная крыса, без правой руки, в обтягивающем красном платье и отдаёт приказы. Боюсь даже устойчивая психика, моих гоблинов не выдержит этого.

Ладно, особого выхода все равно нет, ещё раз ходить одному в лесу, где водятся такие твари как этот петух, мне хочется ещё меньше чем надевать это платье.

- Ку-ка-ре-ку. Одно существо может отгадать лишь одну загадку, но мне будет приятно, если ты будешь навещать меня. Ку-ка-ре-ку. Ведь после смерти хозяйки, мне довольно одиноко. Ку-ка-ре-ку. - В глазах закапывающейся птицы промелькнула печаль.

На автомате поблагодарив уже скрывающуюся под землей куро-избу, я надел унижительную одежду и в прострации побрел к крепости, попросив через интерфейс Мишаню, как-то отвлечь гоблинов когда я буду приближаться. Боже, пусть хоть там будет все в порядке.

<http://tl.rulate.ru/book/9942/199193>