

Глава 3

Спустя 1 час

- Аааа! Я больше так не могу. Тут ведь скучно как в гробу, ироды. Чем я по-вашему должен в этой комнате заниматься - со стульями разговаривать? Запускайте шарманку! Открывайте окна! Я хочу в игру! - Как будто только и ожидая этих слов, спокойно лежавший до этого диск с записью обращения игрового магната, загорелся радужными цветами и фигуру в зеленом халате медленно засосало внутрь.

- Добро пожаловать в «Павшие Королевства».

Выберите режим игры: Лорд (1 попытка), Авантюрист (неограниченно)

Когда я появился среди тёмного пространства, передо мною было всего две белые надписи висевшие посреди ничто. Ну что ж, если обещали денежный бонус в зависимости от достижения, то выбор естественно падает на Лорда, тем более кто хотя бы раз о таком не мечтал.

Пожалуйста, создайте персонажа.

Миг и передо мной уже появилась другая надпись и круглый пьедестал, на котором стоял один в один похожий на меня парень.

- Выберете расу.

В этот раз, вместо надписи, механический, женский голос прозвучал прямо в голове, а справа от меня появился список с более чем 400 наименованиями. Среди предложенных рас нашлись как классические: вроде «орков», «эльфов», «гномов», так и совсем не понятные: «эльдры», «пиры», «иргардцы» и т.д. Для начала решил остановиться на известных всем орках. На пьедестале сразу возник образ зелёного, мускулистого гуманоида, около 2 метров высоты. От стоявшего там до этого человека, он отличался куда более широкой конституцией тела и намного более выпирающей нижней челюстью с двумя клыками. Если признаться играть за такого громилу не хотелось, и дело не только в слишком кардинальной перемене со старым телом, но и в стойкой ассоциации одного качка с недолюбливаемым мною классом – чистых воинов. Поэтому нет нечего странного, что взгляд тут же перенесся на следующую расу - загадочных пиров. Вместо зеленокожего парня на пьедестале возникло женоподобное тело, покрытое мелкими иглами, с выпирающими на голове гребнем и белесыми зрачками. Эээээ не, спасибо братцы, такого нам не надо, орки по сравнению с этими кажутся уже не таким плохим выбором.

В общем, осмотр рас занял у меня никак не менее часа, но ничего цепляющего так и не нашлось, в голове уже было проскакивали мысли особо не мудрить и выбрать человека. Но взгляд зацепился за спрятавшуюся в левом углу иконку.

Позволить системе сгенерировать персонажа? - ИИ создаст для вас наиболее подходящего по её мнению персонажа.

Внимание все последующие этапы генерации будут пропущены!

Честно, поначалу я сильно сомневался доверять ИИ столь важный этап, но чем больше я об этом думал, тем заманчивее мне казалась неприметная кнопка. Ну не может же хрень, отвечающая за работу каждого атома этого огромного мира, создать хуже чем ничего не знающая макака из 21 века? Эх, была не была!

- Идет генерация персонажа:

Имя персонажа: «Троль»

Место спавна: «Пустой холм»

Время спавна: 6:35

ПРИЯТНОЙ ИГРЫ!

<http://tl.rulate.ru/book/9942/191705>