

Пробуждение началось с предательской мысли что стоит перенести начавшийся вчера условный отдых и на сегодняшний день. Но, вспомнив о просевших после недавнего строительства ресурсах и сегодняшний ночной найм существ, решил все-таки прожить ещё один нелёгкий день моей виртуально-фентезийной жизни. Начал с того что лучше всего делать на свежую голову - заглянул в систему найма и содержания войск.

«Гоблины». (Основной юнит «крепости гоблинов», служит главной рабочей силой Владетеля). Содержание - 2 ед. крутости/неделя. Ранг 1. Прирост 100 ед./неделя

«Гоблины гнилоплюи». (Некоторые гоблины, нелюбящие сражаться в ближнем бою, нашли альтернативный способ боя плюя в своих врагов из духовой трубки маленькими, выдержанными в выгребной яме, шипами). Содержание - 2 ед. крутости. Ранг 1. Прирост 20 ед./неделя.

«Маленькие зелёные крысы». (Обычные зелёные грызуны, преобразованные странной силой). Содержание - регулярное питание. Ранг 1. Прирост 20 ед./неделя.

«Гоблины воины». (Те гоблины, что прошли через несколько сражений и выжили, могут стать гоблинами-воинами, более сильной версией гоблина). Содержание - 3 единицы крутости. Ранг 1+ .

«Ополченцы (Проклятый лес)». (Существующая в большинстве разумных обществ воинская повинность, привела к появлению целой прослойки войск, в зависимости от места набора, сильно разнящихся друг от друга). Ранг 2. Содержание -0,6 ед. золота/неделя.

«Гоблины любители костей». (Представители немногочисленного, в варварском обществе, ремесленного класса. Почти никогда не сражаясь на поле битвы, они смогли снискать уважение своих сородичей другим, более созидательный способом). Содержание - 5 ед. крутости/неделя. Ранг 2. Прирост 7 ед./неделя.

«Гоблины ветераны». (Настоящий костяк гоблинской армии. Только пройдя через тяжелые сражения и перенеся все невзгоды, гоблинский воин может набраться достаточной силы и знаний, чтоб превратить толпу необученных зелёных коротышек вокруг себя в подобие боевого отряда). Содержание - 6 ед. крутости/неделя. Ранг 1++.

«Гоблины грибовары». (Несмотря на то, что почти каждый гоблин считает профессию грибовара самой необходимой, после шамана, их обычно сторонятся суеверно полагая что при слишком близком контакте, могут заразиться их страной верой в собственное грибное божество - «Радужный гриба»). Содержание - 20 ед. крутости/неделя. Ранг 3. Прирост 2ед./неделя.

«Пауковидные волки». (Весьма редкая порода волков. Своё странное название они получили за

небольшое количество хитина растущего на уязвимых местах, а также, характерных лишь для пауков, 4 пар глаз). Содержание – регулярное питание и кров. Ранг 2+. Прирост 11 ед./неделя.

«Гоблин шаман». (Полностью пройдя обучение и осознав все гоблинские спиритические учения, ученик шамана может пройти испытания духами, в случае его успешного завершения они становятся уважаемыми членами общества шаманов – грозной боевой и управленческой силой племени). Содержание - 30 ед. крутости/неделя. Ранг 3+.

Текущее общее содержание: 415 ед. крутости, 2,4 ед. золота

Стоимость общего недельного найма: 315 ед. крутости.

Ресурсы в наличии: золото 540 ед., железо 2 ед., камень 3 ед., дерево 1 ед., кости (расовое) 6 ед., крутость (расовое) 2600 ед., манакамни 0 ед.

Хорошо хоть на войска всего хватает, а вот то что поляна дивных зверей столько сожрала - это плохо. Для добычи древесины пожалуй оставлю Чпоку чуть больше гоблинов тогда, вместе с данью досками со Второй деревни, быстро выйдет вернуть потраченное. О костях тем более можно не переживать - они добудятся сами благодаря приросту с литейной и сбору не растворившихся останков с супа. Значит сегодня озаботимся камнем для костяной ямы, в идеале вообще стоит найти где-то целую шахту. Для этого стоит забежать сегодня в Первую деревню, расспросить их старосту – наверняка местные слышали о чем-то подобном. Зайдя к Мишане и заранее попросив подготовить плату Второй деревне, за установку будущего частоккола, также торжественно назначил его ответственным за хранение маленьких зелёных крыс. Благодаря их нарастающей популярности, отныне можно будет использовать грызунов как поощрение для отличившихся воинов. Какой я все-таки мудрый вождь!

Выйдя из крепости, путь мой пролегал к нашему торговому гремлину, заказать хотя бы одну единицу вожделенного камня. Остальные деньги, увы, уже потрачены.

- Вот, твоя мера камня скоро будет доставлена. – Быстро закончив стандартную сделку, коротышка подозрительно оглянулся и вдруг начал вещать полусшепотом. – Я хотел поинтересоваться, не отдашь мне одну из этих зелёных мышей, что вечно таскают твои гоблины? А я бы мог отблагодарить тебя, двумя мерами манакамня. Ну, что думаешь?

Сначала мне хотелось отказаться от просьбы - больно подозрительным стало вечно скалящееся лицо гремлина, однако в голову пришла мысль что и с манакамня у нас нынче дела не очень. Редкого ресурса даже на первое оживления статуи не хватало поэтому для приличия посомневавшись, подписал протянутую бумажку на завтрашнюю выдачу одного питомца. Улыбка гремлина сразу стала еще более подозрительной, однако быстро выкинув это из головы я занялся более насущными делами. Приказав Чпоку собрать войска к походу, быстро заглянул в Грибницу где чем-то занятые грибовары меня тут же выпроводили, всучив две бутылки какой-то «настойки берсеркера». Ну и ладно, не больно то и хотелось сидеть в сыром, пропахшем грибами помещении, с помешанными коротышками, а вот врученная жижка отправилась в инвентарь, лежать рядом с огненными зельями. Так глядишь потихоньку и соберу гоблинский

комплект алхимии, на все случаи жизни. Последним пунктом посещения в лагере, на сегодня, стал Клуб любителей костей, куда Чопа-чопа перенес свою мастерскую. Скоро, как-никак, прибудет новое пополнение и не помешало бы заранее озаботиться их снаряжением. Однако, не успел я даже подойти к небольшому костяному зданию, как наш главный ремесленник сам выскочил мне навстречу.

- А, это ваша вождя! Заходить быстрее, моя хотеть показывать ваша, наш новый проекта. - От распирающих эмоции коротышка начал весело пританцовывать на месте.- Моя уже давно мечтай о такой, но работа быть слишком сложна для один гоблина!

Внутри новая мастерская, как оказалось, имела всего одну комнату, зато количество хранимого барахла могло бы дать фору даже нашему складу. Лишь в самом центре помещения мусора было поменьше, потому что ныне там возилось 7 коротышек активно работая над одним из моих хитиновых волков.

- Это быть последний, остальной волка уже одет - глядеть какой хороший броня мы сделать для наша братья! При работа мы все вдохновляйся ваша Пушка. - Под моим внимательным взором, фигуру волка начали медленно облачать в костяную броню, оббитую белым мехом.

Ноги четвероногого были ныне аккуратно обуты в невысокие белые сапожки, формы кроличьей лапы, чьи подошвы при мне были отгрызены не очень довольным комфортом волком. Накладки на тело, шли пластинчатыми, в виде множества маленьких звеньев дабы не лишать носителя гибкости движений, но уже скоро разумное конструкторское решение было скрыто от посторонних глаз свежо покровсанной шкурой, грубо прибитой сверху. Ну и как вишенка на торте, последним элементом нового доспеха оказался костяной шлем. Представьте себе что-то среднее между головой кролика и собаки. Представили? А теперь плотно наденьте это на морду здоровому волку и начните выдалбливать прорези для трёх лишних пар глаз и ушей, выше которых теперь были еще одни, не аккуратно срезанные с какого-то бедного зайки. Четвероное яро сопротивлялось последнему одеваемому девайсу, однако увидев вынесенное ведро супа быстро сдалось, жадно накинувшись на угощение. Ну, теперь я хотя бы знаю как гоблинам удалось уговорить их одеть этот костюм Франкенштейна.

В целом зрелище от новой брони могло бы выйти даже положительным, но отчётливо видимые места соединения шкур гвоздями и плохо соскобленная плоть, с кровью их бывших владельцев, превращали и так не очень дружелюбно выглядящих восьмиглазых волков, в сбежавший ночной кошмар из сна какого-то серийного убийцы.

- Правда наша хорошо придумай? Глядеть, моя так понравится задумка, что даже одеть так же мой Всадника! - Вынутая из под набедренной повязки маленькая зелёная крыса, в отличии от волка, была одета в довольно милую версию костюма кролика, тут же вызвав у окружающих любителей костей завистливые вздохи.

Больное создание, эти два костюма так же похожи как карлик трансвестит и чемпион мира по бодибилдингу!

- Босса, босса, а когда наша смочь получить свой Талисмана?! - Окружающие мастеровые, прервали мои попытки сравнить два абсолютно противоположных костюма, яро желая заполучить себе собственных маленьких зверей.

- Хмммм. Сегодня у нашего племени будет пополнение и потребуется изготовить много нового снаряжения. Разве не справедливо будет, что тот из вас, кто сделает больше и лучше всех комплектов снаряжения, сможет получить в награду одного «Талисмана»? Чопа-чопа, определишь победителя и заберешь награду у Мишани. - Замотивированные коротышки тут же начали бегать как угорелые, пока их начальник, словно какой-то киношный злодей, поглаживал своего питомца и презрительно поглядывал на окружающую суету.

Я же убедившись в верности своей идеи, смог с чистой совестью покинуть этот маленький филиал дурдома, мысленно немного подняв значимость этих маленьких зелёных крыс. Кроме шахт расспрошу у старосты еще и о заброшенных алтарях, может удастся найти там камни веры для улучшения бывшего тотема.

После недолгих раздумий и внимательного осмотра миникарты с пометками необычных мест найденных в разведке гоблинами, было решено пойти к - «странный, большой камень, моя не подходит потому что его казаться следить за мной». Ну а потом, как мы все там осмотрим, можно будет оставить войска его добывать, а самому сходить в Первую деревню за информацией.

Путь к месту был несложный, впереди бегали наши волки выискивая наиболее лёгкие дороги для прохода нашего отряда, да и вообще погода сегодня была достаточно солнечная чтоб пробиваться даже сквозь вездесущую крону хорошо освещая окрестности. Однако, когда мы еще не подошли и на двадцать метров к отмеченному камню, все войско внезапно остановилось одновременно почувствовав чей-то голодный взгляд. Подходить дальше к скале, даже обычно бесшабашным гоблинам, не хотелось поэтому мне пришлось взять инициативу в свои руки. Что? Конечно же я не пойду туда лично. Но что мне мешает призвать стаю крыс. Тем более что в этот раз, благодаря бонусу к характеристикам от носимого комплекта, вылезло аж 17 штук. Повинуясь молчаливому приказу, все они не спеша посемили к подозрительно торчавшему посреди леса куску скалы. Началось все с простого брожения в метре от камня, желая спровоцировать затаившегося неизвестного, однако спустя несколько минут, ничего так и не изменилось. Поэтому крысы, осмелев, начали карабкаться по нему вверх, когда внезапно камень казался бы ожил. Серая, шершавая поверхность странным образом зашевелилась, кусками поглощая новых гостей. Через пару секунд от моих миньонов не осталось не единого следа, кроме парочки кровавых пятен. Подходить ближе теперь всем еще сильнее расхотелось, лишь гнилоплюи дали пару залпов из духовых трубок, но их небольшие снаряды просто отскочили от твёрдой поверхности, не вызвав никакой реакции. Ладно, надеюсь хоть одно из моих огненных зелий сможет повредить этой штуке. Бутылка запущенной горючей смеси с лёгкостью разбилась о камень, породив вспышку огненной жидкости залившей камень. Ну что ж, это сработало, наверно - до этого не желавший шевелиться камень, начал медленно расслаиваться. То что было ошибочно нами принято за монолитную породу, оказалось множеством каменных ящериц, теперь с явным недовольством, единой волной ползущей к нам.

Каменный варан, уровень 3. Жизни 143/150.

Способности: каменная плоть, коллективный разум, колония.

Огонь хоть и не нанёс особого урона, зато теперь казавшиеся единым существо представляло собой около 30 агрессивно настроенных, полуметровых ящериц. Казалось бы, после всего нами пережитого, что такое парочка оживших камней. Однако наше оружие оказалось плохо приспособленным для пробития брони - наконечники копий и снаряды гнилоплюев, просто отскакивали от непробиваемой кожи, а попадая в сочленения хоть и наносили урон, но мгновенно ломались под натиском более прочного материала. Худшим же чертой нового врага была неутомимость, в купе с его всепожирающими маленькими ртами. Несмотря на всю их медлительность, стоило хоть одному из нас упасть на землю как волна этих тварей без единой остановки поглощала тело вместе с броней, ничего после себя не оставляя. Пара гоблинов и один волк погибли, прежде чем наши ополченцы с гвардейцами приноровились вытаскивать пострадавших своими более длинными орудиями. Однако хоть это и спасало жизни, но как минимум конечность вытасканный успевал терять. В итоге все это превратилось в тридцатиминутный затяжной бой, после которого в лесу осталось целая полоска из каменных трупов.

Бой окончен! Вы победили!

Получено: опыт 34 000, крутость 50 ед., камень 7 ед.

Если честно, хоть нам и удалось получить столь нужный камень, но если бы у меня была возможность, я бы не стал на них нападать. Мало кто захотел бы, после битвы, вместо разгребания трофеев перевязывать многочисленных калек и собирать остатки своё боевого снаряжения. Хотя большинство пострадавших гоблинов, если честно, не сильно переживали о своих травмах, вскоре уже начав помогать снести дорожку из каменных трупов в одно место. Надеюсь Чпок с грибоварами сможет ускорить их выздоровление. Собрав раненых и трофеи мое войско поплелось назад в крепость, а у меня, хоть я и жутко устал пытаюсь сломать камень примотанным к палке дикобразом, ещё были запланированы дела

Хлопцы на входе в Первую деревню не задав не единого вопроса уважительно пропустили меня внутрь, что не говори, а кое какую положительную известность у местных я уже обрел, вон даже детишки восхищенно тыкают пальцем. Хотя, учитывая обычный круг интересов детворы, они скорее всего просто рады увидеть что-то необычное, тем более если это забавно разодетый, ярко-зеленый крысолюд. Когда я подошёл к дому старосты, Игнат меня уже ждал, видимо оповещенный все теми же вездесущими ребятишками. Радостно пригласив в дом гостя, его жена как и в прошлый мой приход накрыла плотный обед, после чего удалилась, оставив нас с мужем общаться наедине.

- Так ты к нам по делу или просто проведать пришёл? Если насчет оброка, не переживай, старик Карл уже вчера меня нашёл и уговорил перенести его на сегодня. - Убедившись что я более менее наелся, местный староста начал разговор.

- Да нет, я по-другому вопросу. Вот хотел поинтересоваться, известно ли кому о каких шахтах в округе или может где-то есть старые заброшенные алтари?

- Отчего ж не быть, есть конечно парочка и того и другого, да только твари там обитают такие, что никто из наших смельчаков даже близко не сунется. Значит слушай...

Если просуммировать все рассказанное, то шахт в округе было всего 3 штуки. Одну я уже разрабатывал, вторая, если шахтой можно назвать карьер с камнем, была мне пока не интересна, из-за того что вплотную прилегала к скале где обосновались ведьмы и что-то мне подсказывало что наши барышни не дадут нам к ней подойти, а вот третья. Третья, как поговаривали местные, была не совсем обычной. Ходила легенда, что еще до того как в окрестностях были построены деревни, тут существовал какой-то темный культ, выбравший эти глухие места как собственное логово, из-за найденной жилы темного камня. Однако, тогдашней лесной хозяйке, не понравились новые соседи, в результате чего она саботировала один из их ритуалов, превратив всех культистов в жутких монстров и запечатав под землей. Так же, это место скорее всего имело в своих глубинах и один из двух знакомых Игнату алтарей. Но идти мне туда, он крайне не советовал. Месяца четыре назад, местные за деньги показывали вход какому-то знаменитому расхитителю гробниц, тот сунулся туда с целым отрядом хорошо снаряженных латников, но наружу никто кроме их жутких криков так и не вышел. Если вкратце, советом я проникся и отложил любопытное место в очень долгий ящик. Но вот второй известный алтарь, обладал не столь мрачной историей. Его, в свое время, построили местные переселенцы после того как основали свои деревни, посвятив одной из местных богинь плодородия. К несчастью вера в неё после нескольких лет неурожая и заселения в тех местах каких-то опасных тварей погасла, а место поклонения оказалось заброшенным.

- Если насчёт заброшенного алтаря плодородия надумаешь, будет у меня к тебе одна небольшая просьба. Можешь поискать там один из жреческих амулетов, похожих на ребенка, обернутого в колосья? Тебе-то он вряд ли поможет, а я за него кое-что из моих лучших запасов отдам, ещё по молодости сделанных.

Получено задание «Старый амулет».

(Местный староста Игнат, прослышав что вы собираетесь посетить старый алтарь плодородия, просит отыскать для него старый амулет.)

Награда: 10 000 опыта, случайный артефакт.

- Хорошо я поищу. – Коль всё равно завтра пойду, чего не поискать, за хорошую награду-то

Распрощавшись с обнадеженным старостой, я подождал отправления дани с ополченцами, отправившись в крепость с необычным для себя удобством.

<http://tl.rulate.ru/book/9942/1205315>