Каким же все таки чудесным становится утро после хорошего сна. Вернувшись вчера уставшим и побитым, сегодня, после каких-то 11 часов в царстве морфея, я ощущал себя просто волшебным и готов был заняться отложенными делами. Итак, сегодня надо: взглянуть на построенные строения, зайти с янтарной каплей в логово к волкам, а также посетить обещанную субботнюю ярмарку, которая судя по доносившемуся шуму, только набирала обороты. Но прежде, пока никто не отвлекает, пороюсь в интерфейсе строительства.

Внимание! Завершено строительство «стрельбище гнилоплюев». Получен недельный прирост гоблинов-гнилоплюев.

Внимание! Завершено строительство «Клуб любителей костей». Получен недельный прирост гоблинов – «любителей костей».

Текущее строительство:

«Тотем процветающего леса». Оставшееся время строительства: 10 часов 49 минут. (Шаманы многих народностей живших в лесу, часто сталкивались с проблемой вырубки деревьев, как для собственных нужд, так и вторгающимися чужаками. К счастью, если соседей сочли достойными, духи леса сами предоставят решение.) Значительно повышает потенциал роста деревьев и их плодов в округе. Незначительно улучшает отношение с лесными духами.

Доступные постройки:

«Костяная яма». Необходимые ресурсы: 5 ед. дерева, 5 ед. камня, 5 ед. кости. (Гоблины беспокойный народ. Сама их природа требует постоянных действий и развлечений, поэтому нет ничего удивительного в том что, рано или поздно, каждое их селение додумывается до постройки бойцовской арены, куда неопытный молодежь идет сражаться друг с другом на потеху соплеменникам. Лучшие из них, кроме доказательства своей удали, могут даже рассчитывать на поощрение будущих подвигов, в виде произведенной на заказ костяной брони.) Дает небольшой прирост опыта посетившим гоблинам. Предоставляет 10 комплектов качественной костяной брони в неделю, носители которых выбираются самостоятельно. Приносит 150 ед. крутости в неделю.

«Постоялый двор». Необходимые ресурсы: 10 ед. камня, 5 ед. дерева, 200 золотых. (Многие ветераны отслужившие своё и ушедшие на пенсию в поиске мирной жизни, на скопление деньги покупают протекцию гильдии торговцев, открывая вблизи их представительств собственный постоялый двор. Для всякого рода путников, подобные заведения зачастую являются единственным местом где можно отдохнуть перед дальним путешествием, а может даже найти себе попутчика или выгодную работенку.) Приносит 30 золотых в неделю. Привлекает проходящих мимо путников.

По хорошему конечно выбирать надо было костяную яму, но руки, в надежде получить постоянный источник нормальной еды, предательски поставили в очередь строительства

постоялый двор. И хотя мой разум был против такого решения, объединившееся сердце с желудком особо жестоко его отпинали. Наверно поэтому, дабы успеть привести внутренний мир в гармонию, первым делом решено было отправиться в логово волков, где меня и так уже заждались.

Стоит признать, все пошло как по маслу. Едва я только пересек вход в пещеру, как многочисленное волчата и их прибежавшие хитиновые сородичи образовали в центре круг, в который меня медленно повёл подошедший вожак стаи. Встав с ним ровно посередине импровизированного собрания, лежавший в инвентаре кусок янтаря сам выплыл наружу. Едва оказавшись на воздухе, его твердые стенки потекли просачиваясь золотыми каплями в пол и объединяясь с чем-то внутри холма. Прошло всего несколько секунд как сфера полностью растаяла, когда все стены пещеры мягко засветились. Повсюду из камня начал вытекать жидкий свет, его потоки и ручейки объединялись вместе, медленно обволакивая паукообразных волков, а уже потом, словно вирус, эссенция перекинулась на волчат с вожаком, начав процесс их преобразования. Многочисленные малыши заскулили, когда на их телах начал прорастать хитин, а на морде отрываться новые глаза, только старый альфа молчал, хотя именно ему было больнее всего. Кроме обычной брони и новых пар глаз, казалось само его тело начало нарастать покрываясь новыми, молодыми мускулами. Необычный процесс продолжался до тех пор, пока вожак не увеличился в полтора раза от первоначального, после чего вездесущий свет начал по немного утихать.

Внимание! Строение «волчье логово» было улучшено, до «логова хитиновых волков».

«Логово хитиновых волков». (Присоединившись к одному из владетелей и постепенно становясь сильнее, когда-то обычные волки получили редкий шанс использовать силу магического источника, чтоб стать чем-то большим чем ранее). Позволяет нанимать пауковидных волков 11 ед./неделя.

Довольные изменениями волчата довольно быстро забыли о пережитой боли и сразу принялись весело бороться со своими старшими братьями. Лишь вожак явно вымотавшись куда больше остальных, благодарно на меня взглянув, отправился отдыхать на своё место в углу пещеры. Ну и ладно, пора и мне честь знать, пусть веселятся и отдыхают пока есть возможность.

Следующим пунктом в списке моего посещения стояло, построенное недалеко от выгребной ямы, стрельбище гнилоплюев. Новое, широкое, куполообразной формы здание выделялось издалека. Во-первых, оно имело два грубо сколоченных этажа с кучей обвивающих их хлипких помостов, на которые постоянно выскакивали мелкие гоблины с духовыми трубками. Во-вторых, вокруг него было много всяких абстрактных мишеней, меж которых бегали мои обычные коротышки, всячески дразня засевших в здании. За что довольно часто и получали от особо меткого обороняющегося, сумевшего попасть выплюнутым комком жеваной грязи. Радость от подобного времяпровождения была отчётливо видна с обеих сторон, поэтому не став им мешать, я просто поглядел характеристику пробежавшего за новыми снарядами в выгребную яму гоблина.

Гоблин-гнилоплюй уровень 1.

Способности: духовое оружие.

Скромно однако, но если подумать то разве не у всех так было в начале, а вон в какого красавца превратился Ожог.

- Кхем-кхем. Вождя, простить что отвлекать от важной работа, ваша должна сказать эти зазнайка что моя главный ремесленника племя.

Повернувшись на неожиданный голос, я увидел сердитого Чопа-чопу, за которым стояло семеро новоприбывших любителей костей.

Гоблин «любитель костей» уровень 1.

Способности: Костяное созидание, работа в команде.

- Вождя?! - Заметив мой внимательный взгляд на облаченных в множественные костяные украшения гоблинов, Чопа-чопу начал паниковать боясь услышать отрицательный ответ.

- Так и есть, этот гоблин - лучший ремесленник из всех которых я видел. Вы все должны слушаться его и много трудится, чтоб однажды достичь такого же уровня. - Вспомнив все те дни что он в одиночку, без единой жалобы, мастерил многочисленное гоблинское снаряжение для более чем сотни гоблинов, при этом не отлынивая и отдавая всего себя работе - разве мог я сказать иначе?

- Спасибо вождя! Кхххм. - Услышав столь искренний комплимент Чопа-чопу даже прослезился, после чего быстро взяв себя в руки повернулся к ошарашенным любителям костей. - Чего встань, разинув рота! Быстра бежать за моя, моя давно хотеть сделать новый гениальный идея и мне потребуйся ваша помощь.

Довольно быстро группа ремесленников, признав нового лидера, удалилась в сторону хранилища, очевидно опять собираясь смастерить что-то необычное. Посмотрим на что они теперь вместе будут способны. Ну а мне можно сходить на ярмарку, где даже отсюда был виден десяток приехавших телег, меж которыми активно бродили жители Первой и Второй деревни.

Подойдя и первым делом заказав у нашего гремлина сегодняшнюю норму в 2 ед. камня, я хотел было пойти дальше смотреть как проходит массовое торги, однако был остановлен неожиданным гостем.

- Вот ты где нелюдь, я тебя уже обыскался! - Сквозь гудящую толпу, ко мне активно пробирався староста Второй деревни.

- Если опять нужна помощь с письмами, то я пас! - Ещё после прошлого раза, в руке неприятно тянуло, и повторять пятичасовую пытку не было ни единого желания.

- Да нет, я к тебе по другому делу. Понимаешь у нас деревушка небольшая и все новости быстро расходятся. Стоило тебе только нас покинуть как мой дом стали штурмовать озверевшие бабы, требуя раздобыть им таких же зверьков как у нашей знахарки Элли. Тогда подумалось что это блажь какая и сильно устав, просто пошёл спать, надеясь что завтра все поуляжется. Но просыпаюсь я этим утром, а под окном стоит вся деревня, включая мужиков и детей, в один голос требуя выпросить у гоблинов милых зверушек. Мол вон, травница своего уже выпустила сорняки на огороде полоть, да насекомых вредных есть, а мы чем хуже, тоже хотим такого красивого и полезного грызуна в дом. Так что, сможешь старику? Дай мне хотя бы несколько зверьков, чтоб я своих успокоил!- Судя по тому как бесконтрольно дергался правый глаз старика, его явно уже явно довели до состояния близкого к истерике.

- Это наш милый зверя! Ваша не мочь их наша забирай, наша добыть их в честный всеобщий драка! - Не успел я ничего ответить, как подбежал разгневанный Чпок.

Он как раз неподалеку показывал толпе шаманские фокусы, принимая в обмен конфеты и различные побрякушки. Но, видимо услышав наш разговор, не смог не вмешаться.

- Моя ни за что не согласится отдай свой Корешка! - Выскочивший из-под набедренной повязки маленький зелёный грызун, быстро взобрался на плечо шаману, начав ластиться о шею. - Видеть! Другой гоблина тоже нравится своя талисмана и никогда не отдай их жадный людя.

Услышав эмоциональную речь нашего духовного гуру, староста враз сник, видимо представляя как сегодняшним вечером его опять будет донимать разгневанная толпа. К счастью для него была у меня одна меркантильная мысль.

- Не переживай Чпок никто не собирается отбирать ваших зелёных товарищей. Однако вскоре у меня появится ещё несколько таких полезных и милых существ, и если кто-то бы поставил частокол вокруг нашего холма, думаю он вполне мог бы рассчитывать получить десяток из них.

- Десяток зелёных мышей и 500 золотых. Холм не маленький и работа далека не из лёгких, но дня за четыре, если подналяжем, управимся. - Сразу смекнув к чему я клоню, староста уже начал осматривать окрестности оценивая немалый фронт работы.

- Добро, только можете привозить дань под конец недели, в воскресенье, тогда я смог бы с ними сразу и передать всю оплату. - Привезённого из шахты золота будет как раз достаточно к этому времени и можно будет передать его вместе с нанятыми грызунами.

- Это можно, надо будет только поговорить с Игнатом, старостой Первой деревни. Но думается мне он не откажется, когда я перескажу историю недавно спасенной тобой от друида несчастной девицы. - Надеюсь девушка пошла у травницы на поправку, а то даже имени ее не спросил.

На том и порешив, довольные друг другом, мы все разошлись - Чпок пошёл дальше развлекать толпу детишек за сладкий гонорар, староста побежал искать своего коллегу, ну а я побрел

наконец смотреть как проходит в этом мире ярмарка.

В основном мои сельские активны скупали всякие инструменты, ткани, соль и понемножку различных специй. Причём валютой им служили не только заработанные деньги но и товары собственного производства – различные резные фигурки, мешки с пшеницей, да даже живой скот, представленный различными породами кур и быков. При этом обе стороны сделок явно были друг другом довольны, однако меня подобный товар не прельщал. Наверно поэтому, мое изначальное желание что-то себе купить переросло в обычную расслабляющую прогулку с активным поеданием купленных деликатесов, вроде карамельных петушков. Однако, когда я уже и не рассчитывал приобрести нечто действительно полезное, глаз зацепила лавка с подозрительно малым количеством людей. Подойдя поближе передо мной предстал небольшой крытый фургончик, с нарисованными свитками

- Нет я не рисую картины, не пишу под диктовку письма или что вы там себе еще на придумывали. Сколько раз уже можно повторять - я бродячий архитектор. Просто мой путь удачно совпал с этим караваном и как только все это предприятие окончится, мы наконец сможем отправиться в Проклятое княжество где меня, хочу заметить, уже ждёт высокооплачиваемая работа. – Раздраженно говоривший мужчина, от местных мужиков и простых торговцев, явно отличался.

Это было первый на моей памяти человек который вместо густой бороды имел ухоженную испанскую бородку, а вместо практичной рубахи носил жутко неудобный цветастый костюм с бахромой и рюшечками, вкуче создавая впечатление настоящего франта.

- Здравствуйте, я совершенно случайно услышал что вы архитектор и решил что мы сможем немного с вами пообщаться. – Сначала не обративший внимания на нового гостя хозяин фургончика, бросил на меня ленивый взгляд, после чего сразу немного подвис.

Видимо, местные забыли его предупредить что здешний начальник здоровый, зелёный крысолюд, одетый так будто только что сбежал с БДСМ вечеринки тёмного лорда.

- Укхм. Простите, а вы собственно кто? – Сделав вид что закашлялся, архитектор довольно ловко скрыл своё удивление.

- Позвольте представиться, местный владетель – Троль. Хотел у вас поинтересоваться имеются ли у вас строения для магических источников. – Услышав мой ответ фронт сильно засомневался, но немного подумав, все же вытащил из под полы закрытую шкатулку выполненную в виде небольшого, красивого замка.

- Вы правы, у меня действительно есть работа Эдварда Медичи, но она не продаётся. Я достаю ее когда мне требуется муза, черпая вдохновение в совершенных линиях. Правда этот замок прекрасен? – Очарованный мужчина, начал тщательно протирать все выпирающие детали, заставляя еще сильнее блестеть глянцевую поверхность.

- А что за строение находится внутри шкатулки? – У меня, в отличие от этой явно увлечённой

архитектурой личности, был более приземленный интерес.

- Вы что! Если ее открыть, то шкатулка вместе с ее содержимым тут же рассыплется, передавая заключенные знания. Это единственная причина почему она все еще не использована. Новое вдохновение на рынке, знаете ли, не продается. – Вот же, скрытая награда одна из моих самых главных слабостей, мне теперь ещё сильнее хотелось заполучить коробочку.

- А если я покажу вам такой вид здания, который вы никогда еще не видели, да вдобавок еще и предоставлю возможность получить случайный артефакт? – Тщательно работающая голова родила таки одну безумную идею по изъятию вожделенного трофея.

- Случайный артефакт? Мне уже доводилось бывать в магической сокровищнице и вам вряд ли удастся удивить меня подобным. – Бродячий архитектор, был явно настроен скептически увидеть что-то для себя новое.

- Тогда, кроме шкатулки, у вас появится еще и артефакт. Соглашайтесь, вы ведь ничем не рискуете. – Тем более, я практически не верил в подобный исход.

- Ну хорошо, вы меня заинтриговали, только прежде заключим договор у представителя торговой гильдии. – Убеденный отсутствием каких либо потерь, аляписто разодетый мужчина пошел со мной.

Быстро составив договор и оставив шкатулку на хранение у гремлина, мы вместе отправились в лесную чащу. Франту, явно не нравилось удаляться от людей с подозрительным крысолюдом, но любопытство, раз за разом, оказывалось сильнее бушевавших сомнений. Найти в лесу всего однажды посещенное место было непросто, однако с помощью миникарты и получасового поминанию про себя чей-то матери, мне удалось привести гостя к нужному бугру.

Как и в мое давнишнее посещение необходимый холмик сначала пришлось пнуть, чтоб через несколько секунд, разрывая землю, появился здешний хозяин. Перед ошарашенным взором архитектора, предстал 6 метровый петух, с деревянным домиком вместо тела. Надеюсь, несмотря на наличие остальных птичьих частей вроде длинных лап, острого клюва и даже торчащих из-за спины крыльев, он зачтет это за строение.

«Сумасшедшая изба старой ведьмы». Элита. Уровень 94.

- Ку-ка-ре-ку. А, это ты, хорошая крыса. Ку-ка-ре-ку. Вижу ты пришёл сегодня не один. Ку-ка-ре-ку. Но разве ты не знаешь, что ищущий великой мудрости, должен сам найти сфинкса? Ку-ка-ре-ку. Мне придётся съесть приведенного гостя! Ку-ка-ре-ку. Тем более я сегодня немного голоден. Ку-ка-ре-ку! – Вопреки моим ожиданиям сумасшедшая изба оказалась далеко не рада новому лицу и уже примерялась как бы получше начать сегодняшней завтрак, когда не обращающий на ее слова внимание франт заговорил сам с собой.

- Это, невероятно! Как такое великолепное и одновременно дерзкое строение может существовать! Сколько грации, какие смелые идеи, а количество заключённых в форме зачарований просто потрясает взор! – Ошалевший от представшего зрелища архитектор совсем нас не слушал, войдя в какой-то творческий экстаз.

- Ку-ка-ре-ку. С другой стороны. Ку-ка-ре-ку. Откуда тебе было знать, что посетитель должен найти меня сам. Ку-ка-ре-ку. Ладно, один раз я позволю отгадать загадку этому приятному человеку! Ку-ка-ре-ку. – Даже не пытаюсь скрыть наслаждения от хвалебных бормотаний мужчины, как и в первое мое посещение, куриная голова вплотную приблизилась к новому гостю. – Ку-ка-ре-ку. Посетитель, я старый сфинкс, отгадай мою загадку. Ку-ка-ре-ку. И получишь награду. Ку-ка-ре-ку. А коли не отгадаешь, я тебя съем. Ку-ка-ре-ку. – Только теперь увидев здоровенный глаз столь близко от своего лица, мужчина казалось немного пришёл в себя

- Я внимаю тебе, о прекраснейшее из творений! – Но его неподдельный восторг, очевидно, никуда не делся.

- Ку-ка-ре-ку. Слушай же загадку, приятный человек! Ку-ка-ре-ку. Однажды зимой, десять мужчин пошли ловить рыбу. Пять из них сделали по две проруби и словили по сорок рыбин с каждой, а другие сделали по три проруби, но словили с каждой только по двадцати рыбин. Вопрос – могут ли обычные рыбы говорить? Ку-ка-ре-ку. – Безумная хрень, ты вообще можешь загадывать нормальные загадки?

- Нет? – Архитектор тоже немного выпал в осадок.

- Ку-ка-ре-ку. Правильно! Ку-ка-ре-ку. Согласно правилам каждый отгадавший получает награду, Ку-ка-ре-ку. Можешь выбрать между предметом, опытом и золотом. Ку-ка-ре-ку! – Вот блин, я же обещал ему в договоре артефакт, надеюсь он не выберет золото или опыт.

- Ничего из этого мне не надо о Прекрасный – будет вполне достаточно если вы позволите мне заглянуть внутрь вашего тела!

- Ку-ка-ре-ку. Хорошо. Ку-ка-ре-ку. Но, только на пять минут. Ку-ка-ре-ку. И нечего не трогать. Ку-ка-ре-ку! – Сначала безумная курица сильно смутилась необычной просьбе, но не выдержав обожающего взора, все же аккуратно поместила архитектора в открытую дверь.

К моему удивлению тот просто исчез во вспышке, ровно через пять минут вывалившись еще более безумным чем был.

- Чудо! Я узрел настоящее чудо! Быстрее мы должны вернуться в мой вагончик, что бы я успел записать все что видел! – Ныне некогда цветастая одежда мужчины, была вся изодрана и прожжена, но он казалась этого даже не заметил, пылая желанием как можно скорее перенести все увиденное на бумагу.

- А насчёт чертежа в шкатулке? – Я переживал что не получив артефакта, он может отказаться от сделки.

- Что, это барахло? Забирай себе, ни один архитектурный шедевр не сравнится с увиденным! – Видимо посещение внутренностей избы полностью сокрушило его представление о идеальности вычурной шкатулки.

- Ку-ка-ре-ку. Давно я не встречал таких хороших людей. Ку-ка-ре-ку. Вот. Ку-ка-ре-ку. Хоть ты и выбрал другую награду, возьми этот сувенир на память. Ку-ка-ре-ку! – Куриная голова вынула из кучи костей, небольшую свою копию, выполненную целиком из серебра. – Ку-ка-ре-ку. Я сам ее сделал. Ку-ка-ре-ку. Она будет постоянно следовать за тобой и переносить твои вещи, напоминая об моей величии. Ку-ка-ре-ку! – Вот гад, а мне женское платье в свое время подарил.

В новом припадке экстаза, бродячий архитектор поблагодарил встреченного «Сфинкса» и словно угорелый помчался назад в крепость, по пятам преследуемый серебряной избушкой.

Когда я спокойно подошёл к гремлину тот, не смотря на бушевавшие в глазах вопросы, молча передал мне шкатулку. Ну что ж, вот и моя награда, посмотрим ради чего мне вновь пришлось пережить этот театр абсурда.

«Поляна дивных зверей». Требуемые ресурсы: 10ед. манакамня, 10 ед. камня, 10 ед. дерева, 10 ед. костей 10 ед. железа. Время строительства 24 часов. (Эдвард Медичи – великий маг и архитектор. За свою долгую жизнь он создал тысячи различных строений, от красивых и очень полезных, до ужасных и весьма специфичных. Открывая одну из его знаменитых шкатулок, вы никогда не можете представить что вам попадетя. К счастью вам повезло и вы получили весьма редкую архитектурную композицию состоящую из пятерых зверей.) Позволяет при постройке, а так же в начале каждой новой недели, оживить одну из четырех трех ранговых статуй, за 1 ед. манакамня. После оживления всех боковых статуй, будет разрешено оживить центрального зверя пятого ранга, за 10 ед. манакамня.

Ухты. Обещанное существо пятого ранга сразу будет элитным, но вот то что придётся почти месяц его ждать к тому же вливая огромное количество ресурсов, изрядно срезало энтузиазм. Ладно, если думать с задатком на будущее, пожалуй поставлю его сразу за постоянным двором. Однако это будет серьезным ударом по ресурсам, придётся завтра заглянуть в парочку найденных гоблинами и инквизиторшей мест. Ну а сегодня пусть все отдыхают - ярмарка, всё-таки.

С мыслями о том что субботу надо будет назначить официальным выходным, я побрел дальше тратить деньги на сладости и смотреть на столь непривычно людный холм.