

— Он словно стал другим человеком. Я не знаю, как ещё это выразить.

Как его личная горничная с тех пор, как он был ребёнком, я могла бы сказать это довольно уверенно. В конце концов, Господин Джек был эгоистичным бабником, который никому не мог доверять, но он внезапно стал порядочным человеком. Хотя он был немного резок в этом, он угостил меня пирожным. Он никогда не делал этого раньше — он был из тех людей, которые предпочитают держать всё при себе.

Он поделился чем-то с кем-то другим. Если он сможет проявлять внимание к другим сейчас, это будет несомненным улучшением.

— Значит, ты думаешь так же?

— А что насчёт вас, Сэр Кевин?

— Хм-м... Я лишь скажу, что вижу в нём надежду приходящего в упадок дома Джирард.

Семья Кевина служила дому Джирард с момента его основания. Именно благодаря тому факту, что у обеих семей были близкие отношения, Кевин мог так резко говорить с Господином и иметь влияние не только на других слуг, но и на сам дом Джирард. Он также отвечал за наставления предыдущего Лорда, и я слышала, что когда Кевин был по-настоящему разгневан, Лорд трясся как осиновый лист.

Жаль, что я не могла этого видеть.

— Возможно, я увижу что-то замечательное, прежде чем умру, — внезапно сказал он с по-настоящему радостной улыбкой. Это сильно контрастировало с горьким выражением, которое он обычно носил. — А что ты будешь делать?

По правде говоря, я планировала убедить своего младшего брата, работающего солдатом, покинуть дом Джирард и пойти служить другому дворянину. Я больше не могла смотреть на страдания бедных людей.

Однако мои чувства изменились. Я наблюдала за Господином Джеком с тех пор, как он был мальчиком, и теперь я хотела посмотреть, что он сделает, чтобы сделать людей счастливыми.

— Я остаюсь, конечно. Я продолжу служить Господину Джеку.

— Понял, — сказал Кевин и быстро ушёл.

Немного погодя из особняка выбежали трое солдат на лошадях. Одним из них был мой младший брат. Скорее всего, Кевин приказал им разыскать Господина Джека.

Верхом на лошади я направился в местечко под названием Третья Деревня. Это была тихая фермерская деревня с немногим более чем сотней жителей. Однако прямо сейчас на неё должны были напасть монстры — вараны. И там Адель, которая просто случайно проходила мимо, должна была сражаться, чтобы помочь выжившим жителям деревни.

Естественно, будучи самым сильным персонажем второго плана в игре, Адель смогла справиться с варанами, даже если их были десятки. Однако возглавлявший их человекоподобный ящер, известный как «людоящер», собирался использовать жителей деревни в качестве заложников и захватить её. И, что хуже всего, людоящеры любили мучить людей из других рас.

Таким образом, если бы это произошло, как во второстепенном квесте игры, Адель была бы замучена до смерти и скончалась бы на следующий день. Конечно, её смерть не означала, что игра окончена. Однако, хотя вы могли бы продолжать играть, без неё у вас не было бы достаточной боевой мощи, чтобы защититься от попыток убийства, нападений на дороге, вторжений с других территорий и других боевых событий, так что Джек погиб бы много раз. В игре вы могли сохраняться и загружаться, но это была реальность. Я не мог просто позволить себе умереть, не заботясь об этом.

Я ни за что не согласился бы с такой судьбой, поэтому мне нужно было, чтобы Адель, сильнейшее копьё и щит, чувствовала себя обязанной мне и стала моим товарищем. Таким образом, было бы довольно маловероятно, что она предаст меня.

— Господин Джирард! — чей-то голос позвал меня по имени. На мне не было одежды, подобающей дворянину, но, тем не менее, моя личность была раскрыта.

Я остановил коня и оглянулся. Ко мне подошли трое солдат, которые охраняли особняк сегодня. Скорее всего, Кевин отправил их, заметив, что я вышел один.

— Почему вы здесь? Возвращайтесь в особняк! — закричал я.

— М-мы не можем! Если мы это сделаем, Сэр Кевин убьёт нас! — закричал один из них — молодой человек лет пятнадцати.

Двое позади него кивнули в знак согласия. Кевин имел большое влияние не только на служанок, но и на солдат. Они боялись его больше, чем меня, своего нового хозяина.

Я изучал их. Их снаряжение было плохим, и они считались бы солдатами первого уровня, если бы мы были в игре. Они были из тех юнитов, которые гибли в каждом сражении, но их можно было легко пополнить, поэтому я использовал их в качестве жертвенных пешек.

В отличие от Адель, не было бы ничего страшного, если бы они умерли. Однако я только что захватил территорию, и новые рекруты были драгоценны. В конце концов, в отличие от игры, на набор новых солдат требовалось время. Более того, в настоящее время у нас было не так много денег, поэтому их смерть оказала бы давление на наши финансы.

— Я собираюсь сражаться с варанами и людоящером. Вы бы только шли навстречу своей смерти. Ещё не поздно — возвращайтесь.

— Тогда вам следует вернуться с нами, Господин Джирард! Это решило бы проблему!

Если бы я мог это сделать, я бы вообще никуда не поехал!

Я не мог сказать им, что направляюсь спасать Адель, поэтому я дал им случайное объяснение.

— Как Лорд этих земель, я не могу уйти, поскольку на мой народ нападают монстры.

Поскольку они не знали моих истинных мыслей, их глаза сверкали от восхищения. Я выглядел как идеальный феодал.

— Тогда я не могу отпустить вас одного, Господин Джирард! — сказал один из них, и двое других согласились.

Значит, «идём вместе», да? Что ж, я произвёл хорошее впечатление, так что они не должны меня предавать. Я больше не могу терять время, поэтому я должен пойти на компромисс и позволить им пойти со мной.

— Отлично. Вы можете идти со мной. Но вам придётся безоговорочно выполнять любой мой приказ.

— Да, Лорд! — ответили все трое в один голос.

Мы потеряли достаточно времени. Пойдём.

Я пнул свою лошадь, чтобы она пустилась в галоп. После некоторого продвижения вперёд подошёл первый солдат, который заговорил со мной.

— Как вы заметили нападение монстров, Господин Джирард?

— В отчёте упоминалось о людях, видевших варанов и людоящера.

— Это всё?

— Отчёт за прошлую неделю. Ящеры, как правило, тщательно готовятся перед нападением на людей, поэтому я предсказал, что нападение произойдёт примерно сейчас.

— Невероятно, Господин Джирард! Вы такой умный!

Он говорит это на словах, но мне интересно, о чём он думает на самом деле?

В любом случае, я не ответил, поскольку наши лошади продолжали бежать. Затем, наконец, деревня показалась в поле моего зрения. Мы остановились на небольшом холме, откуда могли видеть её целиком.

Как я и ожидал, на деревню напали серые вараны, которые разрушали здания. Жители деревни укрылись в церкви, а монстры атаковали её стены. Они были недостаточно умны, чтобы подумать о взломе двери, чтобы войти, и думали только о еде, запах которой они почувствовали внутри здания.

— Господин Джирард... Ч-что нам делать?

— Заткнитесь и наблюдайте. Ситуация скоро должна измениться.

— Хм-м? Мы не собираемся их спасать?

Я проигнорировал его и уставился на церковь, пока внезапно не появилась женщина.

У неё были длинные малиновые волосы, собачьи уши на голове и пушистый хвост. Она принадлежала к расе людей с животными чертами — зверолюдям — и её звали Адель. Зверолюди были сильнее людей и могли использовать ману, чтобы усилить себя ещё больше, поэтому они были чрезвычайно сильны в ближнем бою.

Она могла быть миниатюрной и выглядеть как ребёнок, но она убивала одного варана за другим, используя свои мечи-близнецы, которые были такого же ярко-красного цвета, как и её волосы.

— Она сильная... — изумлённо выпалил солдат рядом со мной.

Мы всё ещё в начале игры. Адель станет намного сильнее, понимаете?