

## Глава 132. Прорыв в контроль!

□—□—□—□—□—

Шестерни катятся, симфония трения.

Толстая и тяжелая огромная металлическая дверь медленно двинулась в стороны.

Зрители и фанаты в комнате прямой трансляции сразу же широко раскрыли глаза, в том числе и г-н Зай перед экраном.

Потому что за открытой дверью находится то, что они отчаянно хотят увидеть.

Эта, казалось бы, загадочная аномалия!

На данный момент в игре это темная и герметичная камера содержания под стражей.

Это также «диспетчерская», упомянутая в трансляции игры.

Внутри тускло освещают только две лампы на стене, поэтому кажется, что оно в плохом состоянии.

И земля покрылась красной вязкой жидкостью.

Но на углу все увидели бледно-желтую гуманоидную статую, обращенную к ним спиной.

Эту сцену Зай всегда видел в трейлере.

И в это время оно снова появилось перед ним.

Но в отличие от стиля компьютерной графики в трейлере, то, что он видит сейчас, — это настоящее качество изображения, ничем не отличающееся от реального мира!

Из-за этого гуманоидная статуя выглядела еще опаснее.

Настолько, что его восприятие взлетело!

«Брат! Ты только что моргнул в этой игре?»

Хуаньхуань поджала губы и посмотрела на открытую металлическую дверь, не зная, что делать.

Ведущий только что сказал не моргать, но игра тут же потемнела, как будто моргнула.

Из-за этого ей было трудно не подозревать, что это было намеренно.

В это время Зай всегда выглядит немного серьезным.

Гуманоидная статуя в диспетчерской известна каждому, кто смотрел трейлер.

Его способность неуловима: он убивает людей невидимо!

Я не знал, что это за странный метод атаки.

Но благодаря только что полученному документу и напоминанию по радио он понял,

насколько ужасающей была статуя.

плюс мгновение ока только что

Это ясно говорит игроку, что главный герой, которым вы управляете, на этот раз отличается от предыдущих.

Он может моргать!

Он не может все время держать глаза открытыми!

В этот момент игра снова стала черной.

Тогда ситуация очевидна.

«Таков должен быть механизм игры. Жаль. Если будет мигание, то с этим монстром будет сложно справиться».

«А? Ты говоришь о статуе внутри? Кажется, немного ага».

«Не паникуйте, давайте сначала посмотрим на ход игры и рассмотрим ее шаг за шагом».

Шеф Зай серьезно нахмурился, глядя на экран.

При этом я не забыл напомнить двоюродному брату, что нужно быть внимательным во время игры, чтобы не испугаться.

Последняя надувает губы, показывая, что она не паникует, она сильная и может это вынести.

Увидев это, г-н Зай не удосужился напомнить ему, пусть будет так.

Если эта девочка так напугана, что кричит, то, скорее всего, она больше не осмелится играть, и тогда она сможет пойти остыть.

В это время вновь прозвучало предыдущее объявление.

[Внимание всем испытуемым, немедленно войдите в диспетчерскую. ]

щелкнуть—

Как только слова упали, со второго этажа послышался звук затвора огнестрельного оружия.

Не нужно смотреть, вы уже знаете, что это шпион, отвечающий за наблюдение.

Он предупреждает главного героя или игрока действиями!

— Брат, войдем?

«Если только ты не сможешь подняться и убить этого тяжеловооруженного агента, просто будь послушным».

Хуаньхуань:.

В это время в игре.

Услышав трансляцию, в комнату с трепетом вошли еще два человека в оранжевой одежде.

По темпу видно, что они очень напуганы и нервничают.

У меня даже ноги трясутся!

[Я плохо себя чувствую]

Один из мужчин в оранжевой одежде задрожал, в его тоне было явное намерение.

Другой мужчина в оранжевом отреагировал нервно, услышав это.

[Я тоже. Эта вещь. Это класс WAW, и это очень жестоко, благослови Бог, благослови Бог]

Уровень BAW?

Хуаньхуань, вошедший вместе, наклонил голову, когда услышал это, и выставил вопросительный знак.

«Уровень WAW? Кажется, это сложность игры, да? Кстати, кузен, какова сложность уровня WAW?»

"Сложный уровень."

«О да, уровень сложности. Означает ли это, что эта статуя сложная?»

Услышав это, г-н Зай не ответил, но не мог не подумать о трейлере компьютерной графики.

Жестокая техника убийства людей, не моргнув глазом, и способность двигаться, которую невозможно уловить взглядом, — это не так уж и жестоко!

Вскоре трое Хуаньхуаней вошли в диспетчерскую, и прежде чем они поняли, что делать дальше, тяжелая металлическая дверь позади них начала захлопываться.

В то же время последовал голос радио.

[Пожалуйста, подойдите к W-FBC-0173 для тестирования, не забудьте предыдущее напоминание, вы должны убедиться, что аномалия находится в пределах вашей прямой видимости. ]

После звука трансляции один из мужчин в оранжевом начал задыхаться от страха.

[Мне плохо, черт возьми! ]

[Не волнуйся, приятель. Они не сказали нам ничего делать, кроме как смотреть на этого монстра, бояться нечего]

Услышав разговор между ними, экран Хуаньхуаня снова моргнул.

Сразу после этого через Bluetooth-гарнитуру VR она услышала, как главный герой игры прошептал слово.

В то же время это предложение также появляется ниже в виде субтитров.

[Дверь вот-вот откроется. Мне лучше держать их подальше]

Держись подальше? Дверь вот-вот откроется?

Что ты имеешь в виду?

Хуаньхуань не совсем понимает, что имеет в виду главный герой, когда дверь вот-вот откроется, но она тоже не геймер.

Хотя обычно она не играет в отдельные игры, она играет в онлайн-игры!

Итак, услышав бормотание главного героя, она, естественно, поняла, что это напоминание, и сразу же отступила к двери.

В тот момент, когда она только подошла к двери, внезапно послышался звук □-□-□.

Блин! ?

Дверь открыта! ?

Поскольку Хуаньхуань смотрит в сторону, она может только по звуку вращающихся шестерен сказать, что дверь открылась.

Но в следующую секунду трансляция также подтвердила текущие факты.

[Эм? Похоже что-то не так с контролем доступа, он не реагирует на мои действия. ]

[Агент, пожалуйста, немедленно сообщите об этом обслуживающему персоналу, доступ в диспетчерскую W-FBC-0173 неисправен. И еще, почему доктора Мэйнарда еще нет здесь? ]

[Внимание тестировщикам, немедленно посмотрите на меня W-FBC-0173. Если кто-то собирается моргнуть, сначала необходимо уведомить кого-то другого! ]

Однако.

Голос в эфире просто упал.

Хлопнуть.

За воротами раздался выстрел.

Хуаньхуань тут же повернула голову, чтобы посмотреть, но, поскольку она была в помещении и обернулась, она ничего не увидела.

А после выстрела послышался голос агента Ульгрин.

[блин! Какой бегающий ублюдок! ? Всем всеравно! ? ]

приходящий!

Господин Зай и все игроки, которые играли в «Небесную гору» в комнате прямой трансляции или смотрели аналитическое видео Брата Банана. Внезапно в глубине души я понял, что это взаимосвязано!

Связано с истинным финалом «Небесной горы»!

Если ничего не произойдет, человек, застреленный агентом Ульгрином, — это D-5671, главный герой «Небесной горы»!

Затем следующее.

Нажмите—

Из уха Хуаньхуаня послышался сокрушительный звук.

Она подсознательно оглянулась, и вдруг ее зрачки сузились!

Мужчина в оранжевом впереди в какой-то момент уставился на нее тусклыми глазами.

Но его тело повернуто в сторону от нее.

этот человек.

Голова повернулась на 180 градусов!

Наверху на его лице все еще застыло выражение изумления и удивления!

[Что за черт! ? Что, черт возьми, произошло! ? ]

В эфире прозвучал шокированный голос.

Хуаньхуань была ошеломлена, все произошло так внезапно, что она еще не отреагировала!

Экран передо мной почему-то затрясся.

Даже экран игры иногда четкий, а иногда размытый.

Кажется, что это чувственное проявление главного героя игры к кризису, развернувшемуся перед ним.

Теперь ошеломленный Хуаньхуань отчетливо увидел, что мужчина в оранжевой одежде упал на землю перед ним.

Эта голова тоже смотрела на нее под странным углом.

При этом в тот момент, когда моргает главный герой игры.

Гуманоидная статуя исчезла.

И в следующую секунду.

Рядом с ней послышался ясный, но очень слабый щелчок.

Хуаньхуань резко повернула голову и осмотрелась.

Я видел только голову другого мужчины в оранжевом, которая тоже была повернута на 180 градусов.

А за ним стоит гуманоидная статуя!

Его дрожащее лицо, как у Хуаданя, смотрит на нее.

до

Его глаза потемнели.

Нажмите—

Когда она снова открыла глаза, ее перспектива переместилась позади нее.

Во всяком случае, голова главного героя игры.

был перевернут на 180 градусов.

Он умер.

В то же время, когда игровой экран медленно становился черным.

Удивленный Хуаньхуань увидел статую человека, стоящего позади тяжелооруженного агента с пистолетом возле телерадиовещательной комнаты на втором этаже.

Как все прошло.

Это так быстро?

В следующую секунду.

Экран игры гаснет, и главный герой умирает.

Затем слышались звуки выстрелов.

И крики паники.

[Вот дерьмо! приближается! Работает.! Нажмите оповещение! Быстро сообщите Кьюби]

Нажмите—

С хрустящим звуком костей все движения резко оборвались.

Все вернулось в мертвую тишину.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3403483>