

Агент Ульгрин на мгновение замер, кажется, что-то понял, и кивнул.

[О.Хорошо, приятель, я понимаю, последнее задание должно было заставить тебя почувствовать себя несчастным.]

[Надеюсь, ты сегодня хорошо проведешь время. Работа здесь может быть не такой бесплатной, как раньше, но она должна быть относительно безопасной. Предполагается, что эти запертые вещи могут быть более честными.]

Слушая разговор между ними, Хуаньхуань вышел в коридор второго этажа офисного помещения.

Здесь она может видеть занятых сотрудников внизу через боковое стекло.

Хоть эти люди и игровые NPC, каждое их движение вполне реально, как и персонал на рабочем месте в сериале.

Хуаньхуань даже помахал им рукой, но никто не обратил внимания.

И агент, который шел впереди, говорил что-нибудь плохое.

[Ты действительно выглядишь как идиот.]

вытирать!

Я тебя помню! Агент, мудак!

В это время она и агенты перед ней вошли в механическую дверь в конце прохода на втором этаже.

Дверь за ним тоже закрылась.

Хуаньхуань немедленно огляделся вокруг.

Здесь большое и просторное помещение.

Перед вами две двери.

С левой стороны находится толстая и тяжелая металлическая дверь, которая была открыта. Отсюда Хуаньхуань может напрямую видеть окружающую среду за дверью.

С правой стороны закрытая обычная механическая дверь. Пока неизвестно, куда ведет эта дверь.

Позади него закрытая механическая дверь, а рядом с ней — экран монитора.

Зачем здесь монитор мониторинга?

И место наблюдения внутри, похоже, является офисом снаружи?

В тот момент, когда Хуаньхуань в замешательстве нахмурился, агент Ульгрин внезапно заговорил.

[Мы добрались до идиота, видите впереди открытую дверь? После входа сделайте то, что говорит трансляция, и я думаю, у вас все будет в порядке.]

Услышав эти слова, Хуаньхуань посмотрел на открытую дверь впереди.

Снаружи видно, что стоят двое исследователей в белых халатах и держат в руках документы.

Кажется, они что-то обсуждают.

Взглянув на игрока, он повернулся и пошел прочь.

И Хуаньхуань тоже заметил это рядом с открывшейся тяжелой металлической дверью.

Есть огромная мемориальная доска, похожая на резную работу.

Помимо логотипа клапана имеется еще информационная вставка.

□Номер товара: W-FBC-0173□

□Класс объекта: WAW□

□Предупреждение о предмете: обратите внимание, что эта аномалия имеет явное «сознание» и содержит «насилие». В любом эксперименте должны участвовать не менее 3 человек, причем 2 из них на протяжении всего эксперимента поддерживают зрительный контакт с аномалией. □

Игроки перед экраном внезапно взволновались.

окончательно!

Наконец-то мы увидим этого монстра в истинной концовке «Небесной горы»!

Может ли это быть статуя из трейлера компьютерной графики?

В это время игроки один за другим смотрели на экран и продолжали убеждать Хуаньхуаня быстро войти.

Увидев это, Хуаньхуань быстро отреагировал на просьбы зрителей в комнате прямой трансляции.

Затем, когда они собирались войти, агент Ульгрин передал документ.

[Посмотрите на это, прежде чем войти, если вас волнует собственная жизнь.]

Зай Цзун увидел это, и его глаза загорелись.

Как старый оладья с более чем десятилетним игровым стажем, его любимец, помимо прохождения всех побочных заданий, еще любит собирать различные документы, чтобы читать новеллы выше.

Он поспешно поманил своего двоюродного брата взять документ и открыл его, чтобы прочитать.

И Хуаньхуань сделал то же самое.

Внезапно на экране на глазах у всех появился файл.

Он полон профессиональных слов и подробных описаний.

В кратком обзоре это означает:

W-FBC-0173 — гуманоидная статуя, сделанная из железобетона.

На его поверхности имеются следы аэрозольной краски марки ■■■. Согласно химическим испытаниям, аэрозольная краска могла быть распылена 193 года назад, то есть более 60 лет назад. А этот бренд аэрозольной краски уже закрылся в 195 году.

Поэтому конкретный источник этой аномалии не установлен.

W-FBC-0173, хотя и выглядит как статуя, мобилен и очень враждебен.

Когда аномалия рассматривается напрямую, она не может двигаться. Поэтому во время эксперимента должны присутствовать как минимум 3 человека, которые будут смотреть на него по очереди.

Когда линия зрения отклоняется, или мигает, или в любой другой ситуации «не смотри на нее».

Аномалия будет двигаться с большой скоростью (не мгновенно) вперед или назад к человеку, а затем в странной атаке сломает ему шею, убивая или калеча человека.

Пока что самые авторитетные исследователи в области биологии не могут судить, является ли это существом.

А учитывая его характеристики, любой известный инструмент не сможет разрезать или разрушить его железобетонный корпус.

Увидев это, Хуаньхуань немного потерял терпение.

От такого большого абзаца текста у меня кружится голова, когда я на него смотрю.

Но Зай Цзун другой.

Будучи ветераном игры, он с удовольствием прочитал содержание этого документа и быстро уловил ключевые моменты.

То есть: смотрите на это!

«Конечно, братья, гуманоидная статуя в превью компьютерной графики. Это загадочный W-FBC-0173 в истинном финале «Небесной горы»!»

«Это просто статуя! Просто эта статуя странная и возмутительная. Согласно документу, она не будет двигаться, если находится в пределах прямой видимости. Как только вы отвернетесь, она сломает себе шею. Глядя на нее так, вроде бы тоже Ничего особенного».

«Пока ты продолжаешь смотреть на это, с тобой все будет в порядке. Это слишком просто. Разве проблема не будет решена, если ты отступишь во время просмотра?»

«Пойдем, Хуаньхуань, заходи».

Надев VR, Хуаньхуань кивнул и вошел в толстую металлическую дверь вместе с ожиданиями миллионов фанатов в комнате прямой трансляции.

Затем металлическая дверь медленно закрылась и наконец закрылась.

А внутри двери, при освещении ламп накаливания, весь корпус прозрачен.

Первое, что бросилось ей в глаза, была смотровая площадка на втором этаже.

Наверху металлические ограждения и агент с пистолетом.

Его одежда была почти такой же, как у агента снаружи, и он тоже смотрел на себя с холодным лицом.

Кроме того, на втором этаже есть еще одно место, похожее на смотровую комнату.

Там трое исследователей в белых одеждах, двоих из которых только что видели. А еще один стоит перед микрофоном, скрестив руки.

Хуаньхуань вошел, глядя на него.

Повернув за угол, она увидела двух мужчин в оранжевой одежде, стоящих перед огромной, чрезвычайно тяжелой металлической механической дверью.

Внутри действительно есть дверь!

«Впереди должно быть то место, куда вы хотите пойти, сначала пойдите и посмотрите».

Голос вождя Цзая прозвучал недалеко от Хуаньхуаня.

Она кивнула и шагнула вперед.

Когда она приблизилась, двое мужчин в оранжевых одеждах взглянули на нее:

Затем покачал головой и вздохнул, показав грустное лицо.

Кажется, что-то, что заставляет их волноваться, вот-вот произойдет.

В этот момент один из людей в оранжевом застонал.

[Еще один бедняга-неудачник, увы.]

Услышав это, главный герой игры отреагировал на него небывало.

[Правда, я действительно ожидаю, что буду таким, как ты.]

Хуаньхуань на мгновение опешил.

Что это значит?

Что значит ожидать, что ты будешь таким же, как ты?

Тебе не повезло?

В это время на платформе второго этажа агент с пистолетом кивнул в сторону наблюдательной комнаты.

Затем по радио прозвучал мужской голос.

[Внимание всем испытуемым, через 5 секунд дверь в диспетчерскую перед вами откроется.
]

[И на этот раз ваша задача — как можно лучше наблюдать за W-FBC-0173.]

[Помни, не моргай, не поворачивай голову, не отводи взгляд. Окончательно. Желаю вам всем удачи.]

В следующую секунду Хуаньхуань поняла, что ее лицо на мгновение потемнело, а затем внезапно вернулось в нормальное состояние.

Хотя, кажется, только на мгновение.

Это как моргать глазами.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3403480>