

Глава 128. Начало игры.

Этим вечером на основных платформах прямых трансляций будет очень оживленно.

Долгожданный шедевр «Отказ управления» наконец-то представил миру свое истинное лицо!

В результате бесчисленное количество игроков, записавшихся на прямую трансляцию, хлынули на платформы, которые они часто смотрят.

Игровой канал Danmaku.com также рано нагрелся.

Многие ведущие, получившие предварительную квалификацию, перед началом игры поделились своим волнением и радостью со зрителями и болельщиками.

Но только детеныши другие.

По сравнению с восторгом других ведущих, вместо этого он показал горькое лицо.

«Братя такие, я был счастлив сегодня, но мой двоюродный брат внезапно пришел сюда, и мне хотелось плакать, и мне было здесь неуютно».

Голос просто упал, прежде чем публика в комнате прямой трансляции отреагировала. Прозвучал милый, ясный и приятный женский голос.

«Брат, ты снова плохо делаешь свою работу».

Услышав это, г-н Зай внезапно помрачнел.

«Что ты знаешь? Иди, иди, не мешай моей прямой трансляции и посмотри короткое видео самостоятельно. Пароль WIFI не был изменен, поэтому я могу подключиться сам».

Вскоре мелодичный женский голос снова заговорил с улыбкой.

«Брат, я тоже хочу поиграть, почему бы не принести мне одну».

Господин Зай сразу обрадовался, когда услышал это.

«Ты тоже хочешь поиграть? Это игра ужасов».

«Ничего, ужас есть ужас, найди хоть какое-то развлечение для скучной жизни».

Зай всегда отвечал с улыбкой.

«Лучше посмотрите короткие видеоролики, игры взрослых и детские игры, идите и поиграйте».

«Я уже учусь на третьем курсе средней школы, я уже не молод!»

«Тогда иди занимайся, не мешай мне, прогуляйся».

— Ты! Хм! Брат, ты, должно быть, играешь в какую-то бесстыдную и странную игру, да?

«Какую ерунду ты говоришь!»

«Тогда ты не даешь мне играть, неужели это действительно такая странная игра?»

«Иди, иди, маленькая девочка, она не учится каждый день усердно и обо всем думает. Еще слишком молода, чтобы использовать этот трюк с твоим братом».

«Ты, ты. Ха!»

Затем послышались далекие шаги и звук открывающихся и закрывающихся дверей.

Очевидно, двоюродный брат ушел.

— Ладно, ребята, вас это раздражает.

Г-н Зай собирался заговорить, когда увидел экран с пулями, полный суровых осуждений.

«Этот прохожий, пожалуйста, не драматизируй себя, пожалуйста, принеси мне якорь!»

«Кто ты, где наш ведущий? Я хочу посмотреть Мисс Сестричку!»

"Братцы! Якорь отлетел! Здесь только прохожий. Скучно! Не смотрите!"

«Этот невзрачный подгузник, пожалуйста, не поворачивайтесь спиной к гостю, зовите скорее нашего ведущего!»

Более того, есть поразительное послание стоимостью 200 юаней.

Там говорилось: «Якорь исчез, и моя молодость ушла». Возьмите эти 200 юаней и сверните их, чтобы вы никогда не контактировали друг с другом! до свидания!

Мистер Куб:

Детеныш Босса: Черный???.jpg

Так, в комнате прямого эфира, где не была включена камера, зрители услышали звук шагов.

Затем послышался скрип открывающейся двери.

«Хуанхуань заходите и играйте вместе». (шепотом)

"Ну давай же." (тише)

Затем в комнате прямой трансляции послышался звук закрывающейся двери.

Затем послышались шаги.

Просто стало два человека.

«Братья, я очень рад сегодня, потому что моя двоюродная сестра, которую я не видел почти год, пришла ко мне домой поиграть. Да, она пришла со своими родителями. Хуанхуань, приходи поздороваться со всеми».

«Большой~дом~хороший~» (голос Мо)

Мистер Куб:

Фанат в комнате прямой трансляции: Ах, я умру!

«Моя двоюродная сестра в этом году учится в старшей школе, а она все еще учится. Обычно она сосредоточена на учебе, поэтому не очень много играет в игры. На этот раз я в основном играл с ней, чтобы посмотреть, но...»

«Брат, я хочу поиграть~»

Мистер Куб:?

«Хочешь поиграть? Это игра ужасов!»

«Да, я хочу поиграть».

Мистер Куб:

Болельщики в комнате прямого эфира: Не мешайте работе ведущего!

Глядя на заградительный огонь в комнате прямой трансляции, г-н Зай чувствовал только, что в его сердце группами скачут десять тысяч грязевых лошадей.

Он не хотел, чтобы чертенок дома играл, но чертенок и болельщики в комнате прямой трансляции были недовольны.

После долгих раздумий у г-на Зая не было другого выбора, кроме как делать то, что они хотели.

«Хорошо, хорошо, сегодня мы прохожие, мы прохожие! Хорошо, давайте пригласим нашего ведущего Хуаньхуаня выйти на сцену».

Пока он говорил, г-н Цзай подключил VR-устройство и передал его своему кузену Хуаньхуаню.

Последний умело его надел, держа в каждой руке по рукоятке ДЗ и слегка возбужденно ухмыляясь.

Зрители и фанаты в комнате прямого эфира увидели это и стащили подарки один за другим.

Сказал, что ведущий хороший, ведущий веселый и т. д., и попросил ведущего включить камеру.

Детёныши, наблюдавшие за происходящим, всегда скрипели зубами.

Домашний скот

Не так добр ко мне!

Кричать по одному глотку за раз.

Разве ты не знаешь, как это называется! ?

Итак, когда игра началась, экран в комнате прямой трансляции слегка посветлел.

Видя это, Зай всегда напоминал мне об этом.

«Хуанхуань, это игра ужасов, если ты не сможешь пройти ее позже, не забудь сказать мне, я выберу ее для тебя».

«Понял, братан~» (голос Мо)

«Говори с выпрямленным языком!»

"Понятно!"

Хуаньхуань скривила губы, чувствуя, что ее кузина немного многословна.

Не то чтобы она не играла в игры ужасов.

Когда я учился на втором курсе средней школы, я играл с одноклассниками в интернет-кафе два дня и одну ночь!

Еще я смотрел фильмы ужасов в общежитии, когда учился на первом курсе средней школы.

Естественно знать, какого уровня находятся так называемые игры ужасов и фильмы ужасов.

Страшный?

Этого почти достаточно, чтобы напугать детей.

Детям можно не бояться!

Так что не волнуйтесь, ладно!

Кузен очень робкий, он еще общительный человек! ?

Уф!

Пока она думала об этом, черный экран перед ней внезапно загорелся, привлекая ее внимание.

А г-н Зай, который не носил VR на улице, также видел игровой контент через экран компьютера.

Прежде всего, обычный игровой ЛОГОТИП.

Сначала это единственная игра, а потом это безлимитное онлайн-развлечение.

Далее идет имя продюсера Мэн Шу.

Но игроки все это знают, поэтому их это не волнует.

И Хуанхуаня это не особо волновало, он просто проигнорировал это.

Итак, после того как мы отпустили все, во что следовало играть, появились предупреждающие слова игры.

□Внимание: тема этой игры пугающая, а атмосфера удручающая. Рекомендуется играть людям старше 18 лет и имеющим определенную степень самоконтроля. Пожилым людям и людям с такими заболеваниями, как болезни сердца или астма, рекомендуется немедленно закрыть игру! Производственная группа не несет ответственности за любые физические и психические проблемы, вызванные этой игрой! □

Старый предупреждающий знак.

Детёныши всегда немного равнодушны.

Любой, кто знаком с этой уникальной игрой, знает, что в их играх обычно содержится такое предупреждающее сообщение, напоминающее игрокам делать все, что они могут.

Медвежата всегда приходят к людям, то, что должно было испугаться, уже испугалось, это уже не имеет значения.

Но Хуаньхуань другой.

Она видела это впервые, и, подумав о том, как ее кузен сказал, что это игра ужасов, она сразу же немного занервничала.

В то же время она чувствовала себя немного не по себе, и всегда чувствовала, что эта игра ужасов не совсем соответствует тем ужасам, которые она знала.

Вскоре предупреждающие слова исчезли, и экран снова засветился.

Взору всех предстал бумажный документ с жесткой подложкой.

Похоже, это что-то, что канцелярский персонал использует для ведения записей.

Это чуть выше, это пункт меню игры.

В левом верхнем углу документа находится знакомый логотип Федерального бюро контроля ФВС.

Ниже представлены четыре интуитивно понятных варианта: «Начать игру», «Настройки», «Собрать предметы» и «Выйти из игры».

«Брат? Мне сразу начать игру?»

"Ждать."

Г-н Цзай вышел вперед и взял на себя дистанционное зондирование от своего двоюродного брата Хуаньхуаня.

Потом зашёл в настройки, посмотрел все параметры внутри и выставил их на максимум.

И снизил значение гаммы, чтобы картинка стала намного темнее.

После установки настроек игры г-н Зай вошел в игру.

Вскоре в интерфейсе появились варианты сложности:

Заин (просто):

Эта сложность соответствует сложности ненормального управления, и вы можете сохранить ее в любой момент. Аномалии не будут вас яростно преследовать, ваши наблюдательные способности слабы, а шансы столкнуться с аномалиями будут не очень часты, так что вы сможете полноценно передохнуть на пути к бегству.

ВАУ (сложный):

Эта сложность соответствует сложности ненормального управления, и вы можете сохранить ее в любой момент. Ненормальное поведение будет непредсказуемым, а наблюдательность чрезвычайно остра. Бог не может предсказать вероятность того, что вы столкнетесь с отклонениями. Все возможно. Помните, это все! На пути к бегству вы почувствуете необычайное напряжение и гнет.

Алеф (опасно):

Эта сложность соответствует сложности ненормального контроля: у вас только одна жизнь! Аномалия чрезвычайно опасна, наблюдательность потрясающая, а поведение уже нельзя судить! У вас есть высокий шанс столкнуться с аномалиями. Но будьте осторожны: как только вы умрете, игра начнется заново.

□Обратите внимание, что после выбора сложности ее нельзя изменить, выбирайте внимательно! □

Гнездо!

Есть трудный выбор! ?

В комнате прямого эфира внезапно закипело.

Вы должны знать, что предыдущие четыре игры ужасов не имеют сложности с выбором.

Из-за этого никто не знает, какая сложность у игры по умолчанию.

И вот теперь производственная группа фактически установила сложность игры! ?

Это благие намерения или потому, что игра слишком страшна, чтобы судить о сложности по умолчанию? То есть пусть игрок выбирает сам?

Игроки были немного ошеломлены, а Хуаньхуань немного сбит с толку.

Увидев эти три трудности, она напрямую обратилась за помощью к кухне.

«Брат, какой нам выбрать? Какую сложность ты обычно выбираешь для игр?»

Услышав это, г-н Зай сразу же ответил ненавистью.

«Тебе нужно спрашивать!? Мы с твоим братом играем в игры уже почти десять лет, а я уже ветеран игровой индустрии. Все видят, насколько я хорош. Как и я, я всегда выбираю самую высокую сложность, когда играть в игры!»

Пока он говорил, президент Цзай выбрал сложность Заин (лёгкая), а затем передал рукоятку своему кузену Хуаньхуаню.

«Но ты настолько хорош, что не можешь контролировать самую высокую сложность, так

что просто играй на этой сложности. Подожди, пока ты не достигнешь уровня моего кузена, а затем бросай вызов самой высокой сложности».

Хуаньхуань:.

«Кузен (ина), ты сознательно выбрал легкий вариант, потому что ты не можешь изменить сложность в середине игры?»

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3403477>