

Глава 91. Объекты управления с загадочными свойствами

Все игроки перед экраном нахмурились, увидев эти три скриншота.

Я не понимаю, что означают эти три цифры.

Непонятно, что означают буквы Z и W перед этими числами.

Известно, что 0682 — ящерица. Ведь живая демонстрация «Горы в небе» и автор рубрики четко заявили, что именно ящерица получила этот номер после того, как целую неделю наезжала на шлем.

В чем заключается концепция целой недели?

Согласно анализу, D-9931 провел более 2000 лет в мире, созданном шлемом, но на самом деле, возможно, прошел всего один день или меньше.

Потом эта ящерица, войдя в шлем, находится в реальности целых 7 дней. Никто не может себе представить, как долго это было в мире иллюзий.

Так что ящерица превратилась в существо «Я не хочу видеть второго».

Но зачем брать номер 0682?

и т. д.

Возможно нет.

Некоторые игроки подумали о такой возможности, а затем все проглотили.

Банановый брат в видео, похоже, знал, о чем думает публика, и объяснил.

[Может быть, некоторые игроки уже догадались о значении этих трех серийных номеров?]

[Да, это то же самое, что D-5671 и D-9931, это тоже расположение вещей!]

[Но разница в том, что номер, перед которым стоит буква Д, — это номер, присвоенный людям. И цифры на этих трёх скриншотах — это определённые «вещи».]

Какое-то «что-то»?.

В этот момент игроков полностью увела Ба Нана.

Если число с буквой Д — это количество людей, означает ли число Д-9931, что здесь почти 10 000 человек?

А те, у кого есть буква Д, похоже, все подопытные. Не означает ли это, что в организации по исследованию игр есть десятки тысяч подопытных человекоподобного типа?

Подумав об этом, игроки были ошеломлены.

Раньше почти тот обозреватель тоже анализировал такую возможность.

Если это правда, то эта исследовательская организация просто ужасна!

Это просто отношение к людям как к морским свинкам!

Кто, черт возьми, дал им права! ?

Из видео прозвучал голос Ба Наны.

[Короче, назовем человека на букву Д экспериментальным продуктом, или человеком Д-класса? Давай, как хочешь.]

[Однако несомненно, что количество сотрудников класса D взято по порядку. D-5671 — 5671-й человек. D-9931 — 9931-й человек.]

Затем он сделал паузу.

В ролике была разыграна игровая линия.

Это голос Доктора 1, снова и снова разносящийся эхом в ушах главного героя.

«Ах, новичок, давайте сначала устроим ему психологическое обследование. Что касается числа, просто следуйте порядку, просто возьмите 5671».

Увидев это, игроки поняли значение D-5671 и D-9931 в игре.

Любой, у кого такой номер, должен быть в первую очередь экспериментальным продуктом, а база огромна, без имени и фамилии. Они будут заменены серийными номерами, а память будет регулярно очищаться. Они как животные, ожидающие убоя!

В то же время игроки тоже испытали некоторый ужас от жестокости этой организации.

Существуют десятки тысяч человекоподобных подопытных, какой глубокий опыт необходим!

И у одного только D-5671 такая трагическая история, так какие же истории персонажей будут у других сотрудников класса D?

Неужели они, как главный герой «Небесной горы», обманулись и потеряли всё?

Игроки не знают, поэтому с нетерпением ждут следующих объяснений этого видео.

Голос Ба Наны прозвучал снова.

[Если численность сотрудников класса D в порядке, то... и все остальное тоже должно быть. Например, Z-FBC-0825, W-FBC-0173, а это 0682.]

[Что означают эти цифры? Что означают эти буквы? Давайте сначала отбросим буквы, это число на самом деле можно узнать из игры как верхушку айсберга. Возьмем, к примеру, Z-FBC-0825, средневековый рыцарский шлем.]

[Его особенностью является то, что оно может вызвать галлюцинации у владельца, так что сознание может войти в ложный реальный мир.]

[Например, D-9931 вошел в предположительно межзвездный мир, или главный герой «Небесной горы» вошел в мир Судного дня.]

[Это показывает что?]

[Указывает на то, что этот шлем обладает странной способностью, далеко превосходящей понимание обычных людей! Он легко может делать то, чего не может сделать современная наука! Угадайте, как это выглядит? Это похоже на волшебство в фантастическом фильме? Или силы в суперфильме?]

[Вся игра представляет собой эксперимент вокруг фантомного шлема Z-FBC-0825, который со стороны показывает, что исследовательская организация в игре собирает и исследует эти загадочные вещи, которые обычные люди не могут понять! По серийному номеру мы можем узнать, что это 825-й специальный экземпляр.]

[Может быть, смело представьте, если фантомный шлем такой мощный, какими способностями будут обладать остальные более 700 специальных предметов? И неужели их действительно всего 825?]

Увидев это, игроки покрылись холодным потом.

Я действительно не ожидал, что за неизведанным в «Небесной горе» скрывается столько шокирующих предысторий!

Призрачный шлем может вызвать событие «Небесная гора», так какие способности будут иметь другие специальные предметы?

Будет ли его влияние столь же шокирующим, как и призрачный шлем?

Что еще более важно, сколько таких предметов есть в этой исследовательской организации?

Подумав об этом, игроки еще раз посмотрели видео.

Потому что они знали, что раз Брат Банан показал три числа, то он обязательно продолжит анализировать два других.

И действительно, голос Ба Наны продолжал звучать.

[Для подобных загадочных опасных вещей исследовательская организация в игре специально построит комнату, изолированную от мира, чтобы «контролировать» их. В игре это четко указано.]

[Для удобства всеобщей памяти я пока буду называть эти особые вещи объектами управления.]

[После разговора об объекте управления Z-FBC-0825 я должен упомянуть еще один специальный объект 0682.]

[Из игры можно узнать, что в фантомный шлем контроллера Z-FBC-0825 попала ящерица. Затем реальность пролетела целую неделю. Но всем известно, что скорость течения времени иллюзий и реальности различна. Так что насколько продолжительность недели в реальном мире равна неделе в иллюзорном мире, никто не знает.]

[Но очевидно, что эта ящерица провела довольно долгое время в мире галлюцинаций, так что она эволюционировала.]

[Мы не знаем, что эта ящерица испытала в своем мире галлюцинаций, но точно известно, что она получила номер, собственный номер объекта управления 0682.]

[Давайте не будем говорить о том, почему что-то из 0825 имеет меньшее число 0682, чем оно. Я уже упоминал ранее, что вещи с такими числами — особенные вещи, и все они обладают какой-то таинственной природой, которую обычные люди не могут понять. Но почему эволюционировавшая ящерица тоже может получить это число?]

[Тогда можно объяснить только то, что эта ящерица уже не обычная и не простая. За долгие годы пребывания в мире галлюцинаций он развился в особую форму жизни с загадочными свойствами. Судя по словам доктора "Я не хочу видеть в игре второго 0682", эволюционировавшая ящерица крайне опасна!]

[Поэтому буквы перед номером, лично я полагаю, должны быть связаны со степенью опасности.]

[Что касается того, почему номер 0682, пока неизвестно. Я не знаю, что означают буквы перед 0682. Я просто надеюсь получить ответ в следующей «большой игре».]

[Поэтому, если фантомный шлем Z-FBC-0825 будет использоваться для выращивания «суперсолдат», это может быть легко. В конце концов, чтобы получить развитое человеческое существо, требуется всего один день или меньше, о чем страшно подумать.]

[Наконец, есть особая вещь W-FBC-0173. А пока посмотрите остальную часть видео четвертой концовки Sky Mountain.]

Игроки были ошеломлены, просмотрели видео перед собой и вернулись в белую лабораторию, где в начале была раскрыта правда.

Когда главный герой игры касается своего тела в шлеме, сцена меняется и перспектива восстанавливается.

Туманная и размытая картинка постепенно проясняется в мгновение ока.

Оно просыпается! ?

Главный герой игры очнулся от галлюцинации после прикосновения к реальному телу! ?

Но проснувшись, главный герой снова закрыл глаза.

Подождав, пока голос исследователя затихнет, прежде чем слезть со станка.

Затем, слабо опершись на стену, он вышел из лаборатории и запаниковал в коридоре.

Сцена перед ним все еще время от времени показывала атмосферу отеля Небесной горы.

Кажется, это последствие галлюцинаций, и кажется, что дух и сознание еще не полностью восстановились.

Короче говоря, он начал чувствовать себя бессильным.

Пока я шел по коридору, мое дыхание постепенно стало тяжелым, а шаги стали замедляться.

Окружающая среда постоянно переключается между научно-исследовательским институтом и зданием отеля, и встречающиеся на дороге исследователи тоже переключаются между людьми и монстрами.

Всё, кажется, что он зажат между двумя мирами, с постоянными изменениями.

Наблюдавшие за ним игроки были в ужасе, постоянно ожидая, что он успешно сбежит.

Но наконец он подошел к толстым металлическим воротам и ахнул.

В проходе стоят охранники или агенты с оружием.

После некоторого противостояния между двумя сторонами оно, наконец, закончилось выстрелом.

Главный герой тупо смотрел на ярко-красный сундук, и смех дочери время от времени раздавался в его ушах, затем он опустился на колени на землю, его зрение затуманилось.

Потом вдруг упал, глядя вверх.

Насколько хватает глаз, толстая металлическая дверь с номером «W-FBC-0173».

И внезапная, пронзительная тревога.

Есть также несколько небольших хрустящих костей.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3392226>