

Глава 89, скрытый четвертый финал!

Прошла еще неделя.

В этот период в кругу игроков было спокойно и ничего важного не произошло.

Лишь мигалка Danmaku.com объявила дату выхода VR-версии «Тёмного леса» и вызвала небольшой фурор, но других новостей не было.

О, нет.

Цзию также анонсировала несколько скриншотов игры «Blood Scientist» в высоком разрешении, надеясь привлечь внимание игроков.

Но они явно недооценили игроков.

Объяснения ограничения комментариев и удаления постов со всей сети до сих пор нет. Хотите привлечь внимание так скоро?

Итак, под комментариями в блоге V все игроки дразнят, почему на этот раз операционная учетная запись не ограничивает комментарии? А как насчет твоего прежнего высокомерия? Насколько вы уверены в удалении сообщений в Интернете?

На первый взгляд здесь одни шутки, а комментариев, связанных с игрой, в принципе немного.

Через несколько дней не было и 100 комментариев.

С другой стороны, под мигающим светом Danmaku.com появляются тысячи комментариев.

В то же время за этот период игра «Небесная гора» с течением времени позволяла пройти уровень все большему количеству людей.

На сайте Danmaku.com есть несколько видеороликов с полным процессом таможенного оформления.

И громкость воспроизведения у каждого не маленькая.

Но никто не знает, кто из этих игроков, прошедших уровень, получил награды, поскольку официальная производственная команда еще не объявила список победителей.

Может быть, все еще проверяю или проверяю.

В любом случае, никто не знает.

Оформление этой игры также полностью запутало основную сюжетную линию «Небесной горы».

Самыми важными из них являются три шокирующие концовки.

На данный момент видео трёх концовок находятся в горячих постах Клуба Четвёртых Стихийных Катастроф.

Многие игроки, которые не прошли игру, какое-то время ничего не могли с этим поделать

и заходили в нее.

Таким образом, мы увидели три удивительных финала.

Первое видео, название: [Концовка прыжка со здания]

После того, как главный герой убивает ужасающего БОССА на первом этаже, он открывает дверь и готовится снова увидеть дневной свет.

В игре оказался недоступный верхний этаж!

Кажется, все вернулось в исходную точку, как бесконечный цикл, и мне снова нужно спускаться вниз.

В отчаянии главный герой прыгнул с высоты 101 этажа, и игра закончилась.

Условие достижения: нет.

Игроки были ошеломлены, увидев финальное видео.

высказывали свои мнения одно за другим.

«Что означает этот финал? Реинкарнация?»

«Лично я считаю, что это должен быть цикл. Весь игровой мир стал странным, здание стало узлом, а выход — это вход».

«Возможно, главный герой также обнаружил, что ему никогда не удастся сбежать из этого ресторана, а затем спрыгнул вниз, чтобы покончить с собой».

«Если бы это был я, я бы тоже покончил жизнь самоубийством. Я в отчаянии спустился на 100 этажей и, наконец, сбежал с неба, только чтобы обнаружить, что все нужно делать заново, поэтому я покончил жизнь самоубийством напрямую!»

«Действительно, процесс со 100-го этажа на 1-й слишком долгий и очень опасный. Достаточно пройти его один раз, но оказывается, что все возвращается в исходную точку. Цена проб и ошибок слишком велика. высоко, лучше умереть».

Что касается первого видео, все еще могут его принять.

Посмотрев его, я дошел до второго финального видео здесь.

Название: [Концовка стрельбы]

После того, как главный герой убивает БОССА на первом этаже, он толкает дверь и обнаруживает, что снаружи ярко горит свет и льет дождь.

Полицейские машины выстраиваются в линию и образуют круг, и под красными и синими вспышками полиция стоит группами.

Они держали дула черных дыр и громко кричали.

Но главный герой думал, что они пришли за спасением, поэтому он хотел выйти вперед, чтобы напомнить им о здании монстра позади них.

Но неожиданно под приказ, очереди и плотный артиллерийский огонь главный герой упал в ливневую лужу, умирая от ужаса.

Босс, убитый на первом этаже, на самом деле был секретарем!

Все монстры — обычные люди!

Условия выполнения: все лифты отремонтированы, все этажи электрифицированы, коэффициент исследования помещений каждого этажа превышает 10 и более.

Когда игроки увидели этот финал, они все были глупы.

«Ни в коем случае, судя по этой концовке, монстр на самом деле я!?»

«Это потрясающе, разворот слишком потрясающий, вы думаете, что живете и сражаетесь с монстрами? Неправильно! Вы на самом деле убиваете людей!»

«Мне любопытно, что этот финал хочет сказать игрокам. Является ли главный герой психически больным? Он сумасшедший? Потому что он психически ненормален, поэтому его восприятие мира ненормально? Видеть все — это монстр?»

«Это неправильно, в игре все еще много обычных NPC, и некоторые из них будут отправлять побочные миссии и миссии случайных событий, и не все они монстры».

«Мир нормальный, только сам главный герой ненормален? Потом этот ненормальный главный герой из-за разных когнитивных способностей начинает нападать на нормальных людей? Этот разворот невероятен! Я действительно этого не ожидал».

«Этот финал просто перевернул мое понимание!»

Во втором финальном видео игроки не только выражают обратное изумление, но и сожалеют.

Упорная борьба главного героя оказалась тщетной.

Даже убил много людей.

Не знаю, сказать, что он проклят или жалок.

Игроки скатываются к третьему финальному видео.

Название: [Концовка пробуждения]

Убив босса на первом этаже, игрок не открывает дверь, а находит пароль через собранные документы.

Затем введите этот пароль на компьютере на стойке регистрации, и появится кнопка подтверждения и отмены.

В это время «Я» на телефоне отправит текстовое сообщение.

На нем написано пять слов: Ты должен проснуться!

После подтверждения выбора главный герой проснется в белой лаборатории.

Из-за слишком большого движения шлем средневекового рыцаря упал на землю, что привлекло внимание сотрудников службы безопасности.

Затем его застрелили прямо перед тем, как он встал с кровати и остановился.

Условия выполнения: собрать все документы, разблокировать содержимое, получить пароль и ввести его в передний компьютер.

Увидев третью концовку, игроки от шока отвисли челюсти.

Эта концовка очень похожа на «Тёмный лес»!

Разница в том, что «Небесная гора» более реальна!

Ведь он вернулся в реальность!

Каждый может в какой-то степени понять первые две концовки. Ведь одно — это цикл, а другое — психическое расстройство.

А вот третья концовка означает, что игра этим не ограничивается, а имеет более долгосрочную идею.

Как это называется?

Вымысел или реальность? ЛОЖЬ? Всё не так?

Хоть игроки и сыграли «Темный лес» и приняли эту концовку, они все равно высказывали свое мнение одно за другим.

«Концовка этой игры действительно меняется и меняется, и разворот бесконечен!»

«Означает ли этот финал, что все, что переживает игрок, — сон? Это нереально?»

«Похоже, что так оно и есть. В какой-то степени мир все еще нормальный. Хорошо, что главный герой не психически болен».

«Шлем! Блин, ты еще помнишь аналитическую статью на Вейху! Конечно же, ключ к игре — этот шлем!»

«Разве в предыдущей статье не говорилось, что ход игры происходит через много лет после эксперимента со шлемом. Но этот финал выглядит так, как будто он есть в эксперименте».

«Этот финал выходит за рамки моего воображения, эксперимент слишком загадочный, не слишком ли высок уровень технологий?»

После того, как были выпущены три финальных видеоролика, энтузиазм всего Клуба Четвертой Плети не утихал.

Бесчисленное количество игроков, не прошедших уровень, были потрясены и не могли в это поверить.

Давайте не будем говорить об инверсии трех концовок, а только о самой концовке, это все плохие концовки!

Игроки из всех сил пытались выжить в здании, полном монстров и зловещих духов. Когда они наконец дошли до конца и подумали, что могут вздохнуть с облегчением, результат оказался тупиком! ?

Ни одного счастливого конца! ?

Единственная игра, которая действительно осмеливается сделать ужастики такими отчаянными! ?

У вас может быть несколько концовок!

Но хотя бы оставьте хороший финал для игроков!

Прямо сейчас игроки, знавшие, что у всего плохой конец, вдруг почувствовали, что все их усилия напрасны.

Это похоже на ощущение бессилия, что я из всех сил старался выжить и выжить, но в итоге просто изменил свои уловки, чтобы умереть.

В связи с этим игроки оставляли сообщения под динамику мигающего света на Danmaku.com.

Я надеюсь быстро дать объяснение или сделать хороший финал.

Однако официальная позиция такая же, как и раньше, без какого-либо ответа или выражения какой-либо позиции.

Причастные к этому игроки были особенно беспомощны.

Игра веселая и завершенная, но концовка слишком безнадежна, в остальном недостатков нет.

Концовка, хотя это не так важно.

Но единственная игра осмелится сделать это, и следующая неизбежно этого не сделает.

Поэтому, чтобы не так отчаянно нуждаться в будущих играх, игроки еще раз оставили сообщение в Shuoguang Dynamics, надеясь, что у следующей игры будет начало и конец, чтобы усилия игроков могли иметь хороший результат, а не отсутствие выхода. .

Вот и все, игроки, которые думали, что в игре три концовки.

Никогда не предполагал.

Несколько дней спустя Ба Нана из Данмаку, также известный как Брат Банан, действительно снял видео, раскрывающее скрытую четвертую концовку!

И это видео репостнул сам Шуо Гуан, что бывает редко! И публично похвалил словом.

«Это очень захватывающе и очень мощно. '

Внезапно все не могли сидеть на месте.

Один за другим они нажимали на видео, чтобы посмотреть, какую четвертую концовку

предложили сами продюсеры.

Когда веб-страница открывается, привлекательный заголовок — это первое, что бросается в глаза игроку.

И название очень привлекательное.

□Таинственная организация в четырех произведениях! Комплексный анализ Федерального контрольного бюро ФБК, спрятанного в «Лице» и «Небесной горе»! □

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3392223>