

Глава 85. Мысли производителей

Пустые полы, грязные стены.

Мэн Шу наступил на пыль, разбросанную по полу, подошел к окну, молча закурил сигарету и глубоко вздохнул.

Глядя на зеленую растительность технопарка с высоты 7 этажа, выпуская кольца дыма.

«Давайте назовем подходящую цену».

«Хорошо, господин Мэн».

Профессионально одетое женское агентство позади нее продемонстрировало свою культовую улыбку.

«Индустриальный парк Цзичуан расположен в относительно благополучном районе. Рядом есть различные магазины и рестораны, а до станции метро менее десяти минут. Если вы действительно хотите арендовать, то весь этаж площадью более 500 квадратных метров все в порядке. Я дам тебе 4 юаня за квартиру в день».

Мэн Шу кивнул, выслушав.

«Ежемесячная арендная плата составляет 60 000, а как насчет платы за управление недвижимостью?»

«Плата за управление недвижимостью составляет 15 юаней за квадратный метр и выплачивается ежемесячно».

Услышав это, Мэн Шу глубоко вдохнул сигарету, выдохнул и поднялся в воздух.

«67 500».

Он повернул голову, вошел в пустую компанию и внимательно посмотрел.

Это одна из комнат на 7-м этаже здания А индустриального парка Цзичуан.

По масштабам это около 70 квадратных метров.

Первоначально Мэн Шу не планировал рассматривать это место. Даже если место было удачным, он планировал сменить место.

Потому что он слишком мал.

Но позже сотрудница агентства рассказала, что весь этаж снесли, что заставило его остановиться.

После тщательного расспроса я узнал, что предыдущая компания была обучающей. По каким-то причинам я больше не мог этого делать, поэтому решил уйти.

Мэн Шу не волнует последняя компания.

Подобные возможности с целым этажом редки в Шэньчэне.

А площадь составляет около 500 квадратных метров, если открыть стены, кроме несущих, она будет казаться очень просторной.

Поэтому он задумался и не ушел вовремя.

Вместо этого я вошел и осмотрел каждую комнату.

Надо сказать, мусора очень много.

Последняя тренинговая компания оставила здесь много вещей.

«Может ли цена быть ниже?»

Посредник внезапно почувствовал себя немного встревоженным.

«Г-н Мэн, эта цена уже самая низкая. Первоначально она составляла 5 квадратных метров в день. Видя, что вы молодой предприниматель, я также долго разговаривал с арендодателем, и только тогда я узнал цену 4 квадратных метра в день».

Мэн Шу не мог не улыбнуться, когда увидел искренность того, что сказал агент.

Просто прислушайтесь к ее словам.

Осмотревшись, я становился все более удовлетворенным, и в моем сердце зародился план украшения.

Если вы арендуете это место, вы сможете разместить больше персонала.

При этом ради здоровья сотрудников фитнес-зал, офисные столы и стулья должны быть модернизированы во всех аспектах.

Поэтому офисная зона и фитнес-зал должны быть больше.

Также придется попросить тетушку-кулинару не допускать, чтобы они ели еду на вынос.

Достаточное пространство может сделать комнату захвата движения больше, и, поскольку это игровая компания, разумно иметь полноценную игровую комнату.

Хотя бы дайте сотрудникам здесь отдохнуть.

Конечно, он может быть слишком занят, чтобы использовать его часто.

Но это не имеет значения. Для Мэн Шу наличие такого зала не проблема, и сотрудники обязательно им воспользуются.

Поэтому, поразмыслив, он решил сдать его в аренду.

Поэтому я поговорил с женщиной из агентства о потенциальных угрозах безопасности и последующих проблемах, а затем пошел в агентство, чтобы подписать контракт.

Далее нужно найти подходящую компанию по декорированию, чтобы начать проектирование и декорирование.

Мэн Шу напрямую передал дело финансовой сестре Мэй, а затем отправился в центр

недвижимости.

Новое офисное помещение выбрано, остальное – отделка.

Предполагается, что это будет сделано не через полгода.

Так что мне все равно придется работать в нынешней компании.

Из-за проблем с площадкой мест для новых сотрудников не так много, поэтому вопрос с подбором персонала приходится отложить.

В то же время Мэн Шу также поручил хосту портировать три игры: «Темный лес», «Блэкджек» и «Лицо».

Изначально его собирались передать Unlimited Online Entertainment, но они сейчас также разрабатывают новые игры, поэтому у них нет времени.

Таким образом, Мэн Шу может предоставить на выбор лишь несколько студий с долгосрочным сотрудничеством и хорошими техническими навыками.

Мэн Шу потребовалось некоторое время, чтобы разобраться в этих компаниях, и в конце концов он остановил свой выбор на небольшой компании под названием «Future Studio».

Хотя масштабы их невелики, судя по информации компании, они достаточно мощные.

В большинстве FPS на рынке есть их участие, и они сами говорят, что очень хорошо умеют стрелялки, и являются долгосрочными партнерами многих игровых компаний.

Благодаря удивительно хорошим отзывам о стрельбе, они имеют хорошую репутацию в индустрии и среди игроков.

Так что просить их помочь пересадить игру — это немного излишество.

Но это тоже очень обрадовало Мэн Шу, и он сразу же передал им все три игры на трансплантацию, причем средств тоже оказалось достаточно.

Цель состоит в том, чтобы позволить тем игрокам, которые боятся играть в VR, познакомиться с играми ужасов другими способами.

Что касается VR-версии «Темного леса».

Из-за ограничений технологии двигателей, присутствующих в настоящее время на рынке, ни одна компания не может сделать это, кроме своей собственной обезьяньей системы.

Поэтому вам придется сделать это самостоятельно.

Цю Юань, Сюй Хун, Ся Няньчжэнь и другие в настоящее время заняты работой.

Чэнь Ань даже попросил его расширить сюжет и добавить побочные миссии в VR-версию «Темного леса».

Мэн Шу подумал и согласился на просьбу.

В любом случае, он все одобрит перед установкой, так что пусть играют в полную силу.

Теперь пришло время для нового дома.

На этот раз из-за глобальной популярности «Небесной горы» и публичных обвинений со стороны Jiyou.com.

Многие средние и крупные производители Китая начали пересматривать эту разработку компании под названием «Only Game».

Хоть я и раньше уделял игре "Темный лес" немного внимания, но внимания на нее не обращал.

В конце концов, в то время эта игра была хоррором и рекламировалась как личная разработка.

Так что отечественные производители не думаю, что будут какие-то достижения.

Это чисто капризный молодой человек, желающий осуществить свою мечту.

Благодаря таким людям каждый год проводится множество выставок студенческих игр.

Но что их удивило, так это то, что этому молодому человеку это удалось! ?

Игровая индустрия известна своей крайне непопулярностью, а жанр ужасов и саспенса о том, кто умирает, на самом деле сделал его, неизвестного молодого человека, и игру популярной?

Но даже в этом случае крупные производители лишь слегка удивились и не обратили внимания.

Ведь жанр хоррор-игр уже более десяти лет непопулярен.

Внезапно выходит популярный хоррор, это чисто флэшбэк перед гибелью рынка или небольшая волна затишья.

После этого все было так же спокойно, как и прежде.

Они не выйдут на рынок ужасов, не подумав только потому, что игра ужасов произвела настоящий фурор. Если они войдут без опыта, это будет актом ухаживания за смертью.

Лучше быть честным и играть в ту игру, в которой вы хороши.

Более того, на протяжении более десяти лет на этот непопулярный рынок с целью получения прибыли выходило множество смелых компаний, но все они заканчивались неудачей.

Имея так много неудачных примеров, они не хотят слепо тратить большой бюджет и рабочую силу на разработку игры ужасов с неизвестным будущим только из-за единственного успешного случая.

Так что взрыв «Темного леса» заставил производителей не воспринимать его всерьез и даже подумать, что это просто удачное время и место, а следующий может не иметь такого результата.

но

Они никогда этого не ожидали.

После «Тёмного леса» этот молодой человек по-настоящему влюбился в Unlimited Online Entertainment!

Затем, опираясь на спонсора, запустил VR-хоррор «Блэкджек»!

И это бесплатно!

VR+free+horror, вместе взятые, в период, когда хоррор-среда была крайне плохой, а VR-игры — крайне плохими, это, несомненно, был небесный дар!

Поэтому неудивительно, что эта игра ужасов снова стала популярной, а объем загрузки в 410 Вт заставил производителей понять, что рынок игр ужасов постепенно восстанавливается!

Это уже не лужа со стоячей водой!

Это «рынок ХХ» с множеством игроков и большими деньгами!

Поэтому крупные отечественные производители уделили этому больше внимания и начали проводить всесторонние исследования рынка.

Но ведь этот рынок слишком долго был холодным, так что ни у кого нет опыта создания хоррор-игр.

0 опыта, если вы опрометчиво выйдете на арену, вы будете раздавлены только «Темным лесом» и «Блэкджеком», и станете ступенькой для других и будете использовать свою собственную репутацию для достижения других.

нет!

Так что осторожность все равно придется, по крайней мере опыт надо иметь!

Поэтому крупные производители начали набирать таланты и набирать таланты, чтобы подготовиться к выходу на рынок игр ужасов.

Что касается единственной игры, то на нее пока не обратили особого внимания, все-таки Unlimited Online Entertainment известна.

Успех игры можно считать только силой ведущей компании, а не единственной «подработкой» игры.

В результате они всегда считали, что Unlimited Online Entertainment является единственным владельцем игры.

Тогда крупные производители собрали таланты, чтобы начать исследовать «Темный лес» и «Блэкджек», анализируя их игровой процесс и механизм.

При этом появление «Лица» в очередной раз шокировало производителей.

Эта новая игра имеет беспрецедентный рациональный сеттинг, гениальное исполнение сюжета, насыщенный хоррор и запутанный сюжет.

Суперкачество в очередной раз покорило игроков.

Производители не могли сидеть на месте.

Они видели это в своих глазах и тревожились в своих сердцах.

Если так будет продолжаться, весь рынок игр ужасов превратится в бесконечное онлайн-развлечение.

Поэтому производители начали отчаянно планировать сначала выпустить игру, чтобы проверить почву и увидеть реакцию рынка.

Пробуйте опытом, если у вас нет опыта, ведь эта штука накапливается!

Имея в виду эту идею, производители начали действовать.

Неожиданно в это время на полпути неожиданно появилась темная лошадка!

Jiyou.com выпустил свою песню «Jungle Fright» и захватил рынок.

Своей технической жесткой силой она выдавила все фабрики и запустила хоррор-игру, которой гордилась толпа.

Потом похолодало.

Такой, которого невозможно спасти.

Это заставило крупных производителей снова проявить бдительность.

История хоррор-игр кто делает, кто крут повторяется!

Даже игровая сеть ведущей компании потерпела полный крах, так как же эти малые и средние компании осмеливаются тратить деньги, пытаясь совершать ошибки?

Однако люди были привлечены, рабочие группы созданы, игра проанализирована. Хотите сдаться на полпути?

Глядя на рынок хоррор-игр Сянмомо, крупные производители решили воспринять провал игры как предупреждение. Сразу погрузившись в нее, я планирую работать медленно и скрупулезно, уделяя особое внимание качественному прохождению, и разработать собственную игру ужасов, чтобы не идти по стопам игры.

Таким образом, до выхода «Sky Mountain» он все еще находился в производстве.

При этом из-за призовой деятельности единственной игры к ней отнеслись серьезно.

В их глазах эта компания позиционируется как «подработка». Она была создана менее года и уже успела стать взрывной игрой-бестселлером в мире.

Также оплачиваются бесплатные мероприятия, которые можно отдать игрокам.

Вы сказали, что компания Unlimited Online Entertainment будет так любезна?

Это определенно невозможно. Мы все работаем в одной отрасли и у всех есть некоторое представление о добродетелях.

Капиталисты отправляют деньги группе геймеров или просто играют в игры?

Будет ли Unlimited Online Entertainment делать это?

Шутить!

Так что единственный, кто может вынимать эти деньги и принимать решения самостоятельно, — это единственный игрок сам.

Если бы они действительно работали неполный рабочий день, Unlimited Online Entertainment определенно не согласилась бы на это.

Итак, отношения между ними.

Возможно, это не то, что думает внешний мир.

Качество единственной игровой работы на удивление высокое, а техническая мощь достигла и сферы VR.

Одного этого достаточно, чтобы производители обратили внимание.

Итак, на Unique Games обратила внимание компания Stellar Games.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3392216>