

Глава 81 Игроки делятся опытом

Друзья группы песчаных скульптур А:

«Небесная гора разблокирована! Брат Мэн Чонг Дак!»

«Пошел ты! 130 юаней! Блин, это так дорого!»

В группе обмена играми внезапно всплыли два сообщения, которые привлекли внимание других друзей группы скульптур из песка.

Группа песчаных скульптур «Друзья Б»:

«130 юаней!? Черт, меня ударили ножом в спину! Я купил его, оформив предзаказ на 298 юаней! Производственная команда в отчаянии! Нанесла удар в спину игроку в тот день, когда игра была разблокирована!»

Друзья группы песчаных скульптур А:

«298 юаней? Вы шутите, там написано скидка 260 юаней — 50%, так что это 130 юаней, но это слишком дорого!»

Друзья группы песчаных скульптур С:

«260 юаней? -50%? Брат, я купил фейковую игру? Это явно 298 юаней, без всякой скидки, сделай скриншот и убедись сам».

Скриншот.jpg

Несколько друзей группы песчаных скульптур:

«Да, да! Мы все стоим 298 юаней».

Друзья группы песчаных скульптур А:

«Я покажу тебе скриншот, я тебе не врал».

Скриншот.jpg

Администратор песчаных скульптур А:

«Чжо? Ты с платформы IGame? Это коммуникационная группа киберплатформы! Ударь!»

Друзья группы песчаных скульптур А:

"???"

Друг А из группы песчаных скульптур был удален из этой группы.

Администратор песчаных скульптур А:

"Всем спешить! Есть кто-нибудь онлайн? Я немного боюсь остаться один. Онлайн-сборник голосов UU! В игре максимум 3 игрока онлайн. Я открою комнату и зайду после пролога!"

Это воскресенье игрокам суждено быть непростым.

«Гора в небе» После реальной демонстрации машины, правды за кулисами карты и бомбардировки предпродажного предварительного просмотра ожидание достигло беспрецедентного пика.

Итак, в тот момент, когда он был разблокирован в 0:00, игроки со всего мира прямо развалили сервер киберплатформы!

В результате большое количество игроков, не оформивших предзаказ, не смогли даже заплатить!

По-прежнему существует большое количество предзаказанных игроков, которые не могут скачать!

Официальное аварийное обслуживание киберплатформы было проведено, и через полчаса она вернулась в нормальное состояние.

Но из-за этого «мяса, которое вот-вот будет съедено, но временно невозможно есть», ожидания игроков снова возросли.

Просто после восстановления платформы.

Игроки наконец-то могут платить.

Игроки, оформившие предзаказ, тоже начали скачивать, а потом остались на ночь.

Некоторые робкие игроки, купив игру и скачав ее, воздерживались от игры, а начинали играть днем после пробуждения ото сна.

Итак, в 12 часов дня в воскресенье время еды.

Четвертый клуб стихийных бедствий ознаменовал беспрецедентный пик трафика.

Бесчисленное количество игроков разместили в нем сообщения, чтобы обсудить свой опыт.

□Внимание игрокам, оформившим предзаказ! Как только вы услышите страшный звук, сначала используйте лицо! Обязательно используйте это в первую очередь! Урок крови! Я услышал движение на 94 этаже и использовал белую свечу, чтобы увидеть, где находится призрак, но увидел себя из видения призрака и сразу умер! ! □

□Кто-нибудь знает, где находится оружие? Мэнсинь очень испугалась и заплакала. Проиграв все утро, он все еще находился на 99-м этаже. Еды осталось не так много.]

□Я обнаружил, что чем ниже этаж, тем больше монстров. Когда я играл первый раз, я в отчаянии побежал вниз, но на 84-м этаже меня окружили несколько монстров. Днем я попробую прокрасться еще раз и прокрадусь вниз. □

[Эта случайность действительно заставляет меня плакать. Когда я вошел в комнату друга, меня случайно отправили на 27-й этаж. Когда я вышел, по коридору ходили четыре или пять монстров. Я был так напуган, что не осмелился выйти на улицу, и мои друзья тоже. Придя на помощь, он также сказал мне умереть и начать все сначала. В конце концов я снова случайным образом пошел на 15-й этаж, и там было больше монстров.]

□Кто-нибудь знает, что здесь происходит? Как только пролог закончился, я просто вышел, и не знаю, что произошло, весь пол сложился, как лист бумаги. На тот момент персонаж был не

в хорошем состоянии, не мог быстро бегать и был прямо раздавлен полом. □

□100 юаней, выпрашивающих у босса модификатор! □

В дополнение к этим обсуждениям встреч, есть также обмен мнениями о типах монстров и методах атаки.

Поскольку игра очень рандомная, в ней невозможно отыгратья.

Поэтому все пишут о типах монстров, с которыми сталкиваются, чтобы каждый мог быть бдительным и избегать их.

□Уведомление! Если увидите всевозможные фрески-граффити на 91-85 этажах, обязательно бегите! Это совершенно новый монстр, возможно, двухмерное существо! Невидимый и невидимый, когда он появится, у него будет странный шепот, без различия между другом и врагом. Способность сглаживать людей, благодаря ей моя девушка превратилась в фреску! □

□Особое предупреждение! Не заходите в туалет на 96-91 этажах, услышав смех! Внутри в случайной позе на корточках находится женский призрак, который заставит вас затащить в выбоину и втиснуть в грязь]

□предупреждать! предупреждать! На лестничной клетке на 99-91 этажах вы случайно встретите NPC, и он попросит вас помочь спасти вашу дочь на случайном этаже. Не принимайте это! Это миссия-ловушка, бегите немедленно! В противном случае вы будете бесконечно петлять по этому полу, независимо от того, пойдете ли вы наверх или вниз, это всегда будет этот этаж! Только еще раз покончить жизнь самоубийством! □

□Если вы увидите в комнате для гостей куклу по имени Аннабель (screenshot.jpg), не трогайте ее! В противном случае он будет тайно следовать за вами на протяжении всего процесса! Каждое ваше событие NPC будет превращено этой куклой в событие смерти. Ваше огнестрельное оружие выйдет из строя, а материалы, которые вы искали, необъяснимым образом исчезнут. Даже если вы прочитаете файл и перезапустите его, он все равно останется там. Только удалив файл и перезапустив его, вы действительно сможете от него избавиться! □

□Меня сбил паровоз на 83-м этаже, вы можете в это поверить! ? Весь этаж забит свистками, хотя монстров нет, но поезд, бегущий по темным коридорам, слишком шокирует! Рельсов нет! □

После утреннего опыта игроки делились и обсуждали его в различных сообществах и форумах.

В каждой теме большое количество ответов.

Некоторые выразили сочувствие, у некоторых был такой же опыт, некоторые поделились решениями, а некоторые выразили благодарность.

Конечно, есть и водные наклейки.

Но помимо этих обычных игроков, настоящие игроки высокого уровня все еще испытывают трудности.

Группа скоростного бега четвертого клуба стихийных бедствий называется V-группой.

Внутри находятся старшие мастера игры.

Они установили рекорды скорости в нескольких играх и разместили прямые трансляции событий на Danmaku.com.

Можно сказать, что после запуска новой игры они могут снять видео о таможенном оформлении максимум за один день и самое медленное за четыре дня, чтобы доказать свою силу.

За исключением некоторых ролевых игр с длительным процессом, в других играх они в принципе есть.

Это относительно известная команда в кругу игроков.

«Небесная гора» — такая известная игра, что ее, естественно, не отпустят.

Однако, поскольку в этой игре участвуют до 3 игроков онлайн, они делятся на команды для атаки.

Посмотрите, у какой команды больше этажей, и опубликуйте видео этой команды.

Но прошло одно утро, и самая быстрая команда T едва добралась до 77-го этажа.

Потому что на этом этаже у них большие проблемы.

Обрушилась лестница, ведущая на 76-й этаж.

Оно черное, бездонное.

Это равносильно ошибке, и ходить пешком уже невозможно.

В этом случае вам останется только найти на этаже энергораспределительную комнату, чтобы восстановить электроэнергию, а затем отремонтировать лифт и спуститься вниз.

В это время голосом УУ команда T произносила предложение за предложением обсуждения.

«Какой пипец! Съёмочная группа, наверное, догадалась, что игроки будут спускаться вниз вслепую, поэтому лестница обрушилась, поэтому игрокам пришлось восстановить электричество и спуститься на лифте».

"Да, разве это не пустая трата времени! Что мне теперь делать, с 91-го по 77-й этаж нет электричества, и теперь я не могу спуститься, мне подняться?"

«Думаю ли я, что мне следует прыгнуть прямо? Что, если я прыгну на 76-й этаж?»

"Это способ, но лучше быть осторожным. Бросаешь что-нибудь вниз и смотришь, есть ли звук приземления. Если звук близкий и громкий, можно спрыгнуть вниз. Если звук далеко и маленький или нет звук, то можно только вверх».

Старая обезьяна из группы скоростного пропуска перенесла в коридор декоративную вазу и, ничего не сказав, бросила ее.

результат

Звук не вышел.

Не было слышно ни звука сломанного предмета или падения на землю, и вообще не было никакого движения.

Это доказывает, что следующее очень глубоко

Увидев эту сцену, какой бы мощной ни была команда по скоростному бегу, все трое не могли не выругаться в унисон.

«Производственная группа называет тебя Бессмертным Банбаном!»

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3392207>