

## Глава 62. Думая об игровом фоне с сильным страхом (2 главы в 1)

Анонсированная 30-минутная демонстрация «Горы в небе» сразу же вызвала шок в игровом кругу.

Видео Danmaku.com достигло невообразимых взрывных данных всего за 4 часа!

101 Вт прослушиваний, 71 Вт лайков, 55 Вт монет, 49 Вт избранных, 19 Вт ретвитов.

Эти данные ужасают!

Если отбросить видео других людей, то если вы хотите получить такие данные в течение 4 часов, вероятно, есть лишь несколько сайтов, которые могут соответствовать стандарту.

По крайней мере, в Vbo для технических игр таких данных нет.

Это также показывает, что репутация единственной игры становится все лучше и лучше, а аудитория хоррор-игр становится все шире и шире.

Плюс, это не просто данные.

На данный момент его смотрят более 1000 человек.

Общая мощность заграждения достигает 1,2 Вт!

Общее количество комментариев достигло 7451!

Как только видео открывается, всплывает красочный текст.

«Потрясающе! Новая игра!»

«30 минут тугого удушья, хорошо! Хорошо!»

«Теперь ты можешь держать оружие!? Ведьма! Наконец-то ты можешь держать оружие, такое как «Темный лес»!»

" +1, я думал, что сделать боевую систему в VR-играх сложно. Вроде и несложно, но я не хочу этого делать!"

«Если это мужчина, спустись на 100 этажей? Ты меня пытаешься спровоцировать? Это отель?»

«Карта такая большая, похожа на квартиру и отель, но этот монстр гонится за ней, и у людей кружится голова. Как я могу в нее играть, если я дорожный идиот?»

«Этот монстр забинтован, как мумия, я немного воображаемый, он выглядит так страшно, что будет, если его поймать?»

«Пасть этого монстра отвратительная. В игре нет демонстрации боя, но держать он может только нож. Однако продюсер сказал, что есть система оружия, значит, должна быть и боевая система. Не знаю, смогу ли я победить этих монстров. В конце концов, кажется, это слишком проницаемо»

«Мне было очень интересно наблюдать за этой погоней, если я отпущу ее, боюсь, я умру»

на месте»

«Большая карта с неигровыми персонажами и побочными квестами. Вогоу, это ролевая игра!? Ролевая игра ужасов!? Единственная игра, в которой можно делать ролевые игры!? Я в шоке!»

«Тот, что наверху, не играл в «Темный лес»?»

«Эта карта выглядит настолько удручающе, она такая маленькая и узкая, я очень боюсь столкнуться с монстрами в лоб в таком коридоре, поэтому могу только развернуться и бежать. Надеюсь, есть что-нибудь для самообороны, желательно пистолет или что-то в этом роде».

«Да ладно! Я с нетерпением жду этой игры и надеюсь, что сюжет может быть проще. Я все еще в оцепенении после прохождения «Лица».»

Помимо этих комментариев, другие игроки обсуждают разговор двух врачей в видео.

«Что означает номер D-5671? По мобильному телефону главного героя видно, что кто-то вроде бы ему что-то напоминает, но я правда не могу этого понять».

«Наверху +1, игра еще не вышла и в нее официально не играли, так что, думаю, никто не знает, что это значит».

«Название игры — «Небесная гора», но в текстовом сообщении на этом телефоне говорилось, что Небесной горы не существует, и главного героя не существует, а за ней стоит D-5 или что-то в этом роде, что и должно быть позже D-5671».

«Можно ли главного героя звать D-5671? Невозможно? Это игра ужасов, и я больше склоняюсь к тому, что текстовые сообщения на этом телефоне фальшивые».

«Кто сказал, что мобильный телефон должен принадлежать главному герою? Может быть, в игре есть D-5671».

«Я больше склоняюсь к тому, что D-5671 — это главный герой, или, другими словами, предыдущий порядковый номер главного героя. Разве вы не узнали? В диалоге двух врачей использовалась одна и та же форма памяти, и это было из Перспектива главного героя. Появилась, поэтому у главного героя, скорее всего, будет другой уровень идентичности».

«Диалог двух врачей действительно ужасает. Если главный герой действительно D-5671, то, судя по следующему видео, они использовали главного героя для проведения экспериментов на людях! И этот эксперимент находится за пределами моего понимания».

«Действительно, D-5671, значит ли это, что главный герой — подопытный сотрудника класса D №5671? Есть ли внизу 5672 и 5673? Ведь есть ещё D-9931, так что, по скромным подсчётам, их десятки тысяч испытуемых класса D. Люди вокруг. Итак, если вы расширите свое воображение, останутся ли еще подопытные уровня С, уровня В или даже уровня А? Если на уровне D есть десятки тысяч людей, то есть ли На каждом из вышеуказанных уровней буквы присутствуют десятки тысяч человек? Количество информации в этой игре огромно».

Что касается загадочного диалога между двумя врачами на демонстрации, обозреватель в Интернете опубликовал статью с анализом.

Потом сказал, что предыстория игры может быть не простой.

Вот его анализ:

«Я несколько раз смотрел демо-версию видео и сделал примерное предположение. Я могу быть не прав. В конце концов, игра еще не вышла, так что прошу меня простить. »

«Лично я считаю, что D-5671 — главный герой. Текстовое сообщение на телефоне должно быть написано его другом или кем-то еще, кто знает правду. По демонстрации можно догадаться, что над главным героем когда-то экспериментировали, и это был эксперимент, похожий на эволюцию жизни. »

«Поскольку доктор № 2 упомянул о шлеме, он сказал, что этот шлем очень опасен, и дошло до того, что люди должны по очереди смотреть за ним 24 часа в сутки. Отсюда можно сделать вывод, что это, должно быть, загадочная организация. Что касается того, о Федеральном бюро расследований ФБК, о котором все говорили, это еще предстоит обсудить. »

«Продолжаем говорить о шлеме, врач № 2 тоже позже привел пример. Какая ящерица целую неделю пролезала в шлем и выходила как 0682. На данный момент неизвестно, что это за штука и что означает это число, но судя по тону предупреждения, очевидно, что к чему относится это число это очень опасно! Да так, что все начали препятствовать появлению второго! »

— Тогда это видно со слов врача. Роль этого шлема - позволить жизни развиваться! Доктор №1 сообщил, что D-9931 проснулся в пятый раз. Обратите внимание, что он использовал слово бодрствующий, а не пробуждённый или пробужденный. Как уже говорилось ранее, D-9931 представлял собой эксперимент, проведенный в сознательном состоянии, а для сравнения использовалась кома главного героя. Поэтому можно смело предположить, что этот так называемый эксперимент призван проверить шлем, который может позволить жизни развиваться! »

«Однако конкретный режим работы шлема неясен, но точно известно, что он не вызывает у людей засыпания или комы. Потому что если это так, то это не называется состоянием бодрствования. Поэтому никто не знает, в какое состояние приведет людей этот шлем, и только после игры они узнают. »

'D-9931 надел шлем в бодрствующем состоянии. Во время пятого эксперимента он вошел в загадочное состояние и провел в нем более двух тысяч лет. В результате уровень жизни развился, и его внешний вид не похож на человеческий. Он также имеет статус дипломата Звездного Альянса и владеет множеством передовых знаний и инопланетных языков. »

«Итак, я лично считаю, что этот шлем создает ложный мир, и течение времени отличается от реального мира. Ссылаясь на ящерицу, которая пробыла там неделю и превратилась в 0682 выше, я, вероятно, угадал время. Тысячелетие в мире шлемов, возможно, один день в реальном мире? или короче? »

«Короче говоря, шлем перенес сознание D-9931 в этот ложный мир, который предположительно является научно-фантастическим межзвездным миром, и начал жить. Затем, поскольку это было слишком реалистично, бодрствующий мозг D-9931 на самом деле поверил, что все было реальным. Таким образом, тело следует за сознанием, и через две тысячи лет тело за короткий период времени превратилось в нечеловеческую форму. А чужие языки и передовые знания, усвоенные сознанием в ложном мире, — все реально. »

— Итак, после пятого эксперимента D-9931 он не смог отличить реальность от лжи и наговорил доктору чушь, что хочет встретиться с президентом планеты. »

«Это на самом деле понятно. В конце концов, он прожил в ложном мире более двух тысяч лет, а реальный мир, возможно, не закончился еще 50 лет. И в реальном мире он всего лишь подопытный без достоинства, а в фальшивом мире он дипломат, который может встретиться с президентом планеты. Как вы думаете, после того, как его эксперимент закончится, какую сторону он посчитает фальшивой? Это действительно жутко, чем больше об этом думаешь. '»

«Я давно об этом думал. Диалог между врачами ведется в форме воспоминаний, поэтому представляет собой прошедшее время. Главный герой пережил эксперимент эволюции жизни. После возвращения в реальность я подозреваю, что у него могут быть последствия. Ведь эксперимент он проводил в коме, поэтому могут быть какие-то противоречия с состоянием бодрствования, все равно что-то с ним пошло не так. '»

«Рекомбинация игровой карты — это место, похожее на отель и квартиру, и 100-этажное здание, куда постоянно приходят монстры. Поэтому я лично считаю, что тогда у главного героя должны были возникнуть проблемы с экспериментом, а теперь он оказался в пропасти между ложью и реальностью, из-за чего он видел разные ложные миры. Именно поэтому на видео присутствует небольшой реквизит, похожий на камеру. Главный герой должен использовать его, чтобы наблюдать за существами в других мирах и не быть убитым существами из ложного мира. '»

«Вышеизложенное — всего лишь мое личное предположение. В частности, вам нужно войти в игру, чтобы узнать. Я, конечно, считаю, что продюсер Шуо Гуан точно не будет делать такую игру, в которой люди легко угадывают сюжет. '»

— Итак, пожалуйста, ждите этого с нетерпением. '»

Количество информации в этом анализе настолько взрывоопасно, что зрителям трудно его критиковать. Ведь игра еще не вышла. Что, если кто-то угадает правильно?

Следовательно, в том случае, когда невозможно отличить истинное от ложного.

Эта аналитическая статья была лихорадочно перепечатана крупными информационными сайтами об играх.

В результате видео демонстрации реальной машины стало еще популярнее!

Итак, при полной похвале игроков, маркетинговый отдел учуял возможность для бизнеса.

Они начали загружать видео, затем добавили плохо прослушанную фоновую музыку и комментарии AI, а затем отправили его в другой онлайн-выбор видео и сделали самодельное и сопоставили.

Вскоре после этого подобные видеоролики появились во многих видеосетях.

Более того, маркетинговые комментарии к каждому видео разные, а водяной знак в правом верхнем углу наложен слой за слоем, причем все они размыты!

Таким образом, «Sky Mountain» можно рассматривать как первый пример игры, которая произвела настоящий фурор еще до выхода.

Но помимо этой статьи игроки также заметили беспрецедентную блестящую идею в демонстрации реальной машины.

Объектив, чтобы увидеть призраков!

Ранее, до того, как была анонсирована «Небесная гора».

Многие говорят, что «Лицо» и «Тёмный лес» — это, наверное, потолок хоррор-игр.

Техника ужасов и креативность, а также создание и передача атмосферы — все на высшем уровне.

Его даже можно использовать в качестве игрового шаблона для изучения и использования будущими производителями.

Игроки даже немного обеспокоены: что нам делать с гомогенизацией хоррор-игр в будущем?

Поэтому инновации стали головной болью для крупных производителей.

Именно поэтому игроки с нетерпением ждут его после того, как «Blood Scientist» анонсировал нововведение «ужас + стрельба».

Потому что нужен новый игровой процесс и новые механизмы, чтобы они полюбили игры ужасов.

Вместо того, чтобы, как в FPS, изменение истории происходит внезапно и внезапно, причем внезапно до конца.

Однако после того, как игроки увидели в «Небесной горе» линзу, ищущую призраков, так называемое новаторство технических игр стало отбросом!

Когда главный герой настоящей демонстрации машины услышал странный крик, он не запаниковал и не побежал, а проявил достаточно спокойствия и хладнокровия.

Затем он достал нечто похожее на камеру, о которой игроки, просматривавшие видео онлайн, даже не думали и даже не видели ее.

Затем, с помощью этого маленького реквизита, он показал роль, которая ошеломила игроков!

Переключив цветные линзы объектива, узнайте, где находится призрак, а затем сбегите.

Это делает игру более играбельной!

И это сама игра на выживание, поэтому добавление этого реквизита делает игру еще более захватывающей!

Для игроков, прошедших «Лицо», это новинка!

«Я думаю, что эта маленькая камера должна стать ключевым реквизитом. В конце концов, с ее помощью можно видеть призраков, а это значит, что эта штука непростая».

«Разве вы не читали аналитическую статью? Этот предмет используется главным героем, чтобы наблюдать за другими мирами и избегать опасностей».

«Я сделал снимок. По принципу симметрии всего имеется 14 линз. Это значит, что если вы

столкнулись с привидением, вы должны найти его среди 14 линз до того, как привидение приблизится».

«Этот реквизит не простой. Вы можете увидеть 14 ложных миров. Если считать мир главного героя, то их 15. Такой маленький реквизит имеет такой большой эффект. Если главный герой хочет выжить, он должен видеть через эту маленькую камеру, идти в другие миры, а затем определить местонахождение монстра. Потрясающе! Потрясающе! Это просто беспрецедентная идея!"

«Наверху не забывайте, что в мире, где живет главный герой, есть призраки, такие же, как и мумия. Внутри полно всяких монстров? Нынешняя демонстрация настоящей машины показывает только мумию, маленькую девочку, идущую задом наперед, и толстяка с бензопилой и гнилым лицом. Я очень жду монстров в будущем».

«Вы потрясающие, вы очень этого ждете, эта настоящая демонстрация машин меня так напугала. Надеюсь, эта игра не будет такой страшной, как «Лицо». Лучше меня будут сопровождать несколько NPC, так что что я могу чувствовать себя более непринужденно».

Итак, в такой атмосфере игроки начали его с нетерпением ждать.

Идея наблюдать за призраками с помощью этого объектива также начала распространяться, и многие игроки начали ее слишком интерпретировать.

Например, известный мастер УП начал делать случайные настройки на Данмаку, чтобы привлечь внимание.

Что же, предыстория игры может заключаться в том, что пространство рушится, измерения вторгаются, 14 миров пересекаются с миром главного героя, и мир находится в кризисе.

Многие игроки увидели это и посмеялись.

Однако, поскольку у видео есть очень веская причина, оно также заставило группу игроков поверить в него.

В результате мировоззрение и фоновая настройка игры начали постепенно портиться.

Многие игроки даже зашли на Danmaku.com, чтобы лично пообщаться с продюсером Шуо Гуаном и проверить факты.

Однако ответа нет, что заставляет людей задуматься, так ли это на самом деле?

Время идет, популярность игры остается высокой, и всегда находятся люди, ее обсуждающие.

Сразу после этого, через неделю, пришла еще одна новая новость от «Небесной горы».

Шуогуан, единственный игрок в игре, опубликовал сообщение.

И содержание этой динамики прямо шокировало игроков наповал.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3390926>