Глава 55. Инновационная игра ужасов и стрельбы.

Два дня спустя Jiyou Network опубликовала объявление на Vbo.

Также есть плакат.

Увидев это, пользователи сети обнаружили, что анонсирована новая игра.

И эта новая игра имеет громкое название.

□Инновация! Космическая игра ужасов, в которой вы сможете стрелять и давать волю своим страхам! □

Далее рекламный пост в блоге.

примерно означает:

С момента создания Jiyou Network 20 лет назад я очень благодарен китайским игрокам за поддержку.

Долгое время в технических играх игроки считались наиболее лояльными пользователями.

Теперь, когда эта игра ужасов становится широко известна, Джига обнаруживает, что с игроками «плохо обращаются» в так называемых «ужасных» играх некоторых производителей.

Джию заявил, что не понимает и ненавидит такое поведение.

Что такое игрок?

это Бог!

Суть игры в том, чтобы позволить игрокам играть весело, комфортно и легко.

Вместо того, чтобы намеренно позволять игрокам смотреть в лицо своим страхам, чувствовать депрессию, кризис и страх.

Джию сказала, что это больше не игра, а игра в игру.

Некоторые производители перевернули смысл игры с ног на голову.

это неправильно!

Это вообще не относится к игрокам как к людям!

Поэтому Jiyou внутренне решила разработать игру ужасов, которая сможет заставить людей больше не мучиться страхом и больше не заставлять игроков бояться!

Здесь можно бояться и наслаждаться страхом.

Здесь вы можете выразить свой страх и взорвать все.

Здесь вы можете взять в руки оружие и доминировать.

Здесь не придется страдать и быть не в силах дать отпор.

Здесь, потому что ты главный герой! Будь собой!

Встаньте, возьмите свое оружие, войдите в игру и сражайтесь, чтобы защитить человечество!

Создано студией штаб-квартиры Jiyou — Jump Studio.

Новая космическая игра ужасов «Bloody Scientist» подарит вам захватывающее космическое путешествие!

Увидев этот пост в блоге, игроки были озадачены.

Что за хрень у тебя в сети Цзигао? Неужели игроки еще не знают?

Сейчас плагиатная игра «Dense Forest Cry» на платформе Xiyou все еще висит, а цена по-прежнему возмутительная — 168 юаней, и она не упала ни на копейку. О чем ты говоришь?

Ваша игра, независимо от того, хорошая она или плохая, большая или маленькая, пока она опубликована, будет стоить сотни долларов.

Настоящий капитал, да?

Промолчите об инциденте с временным повышением цен, который вы сделали раньше, верно?

Космический хоррор-шутер?

эммммм

Честно говоря, игроки и пользователи сети все еще мало интересуются этой игрой.

Ведь стрелялка на космическую тематику с элементами хоррора звучит очень свежо.

Итак, все нажали на плакат и посмотрели на него.

Первое, что бросается в глаза - это название игры.

«Ученый крови»

Во-вторых, это картинка.

Это горизонтальный плакат. Общий стиль плаката темный, декоративных элементов не так много.

Фон плаката немного размыт, кажется, что он имеет эффект размытия, а цвет сероватый.

Но игроки все равно смутно видят, что это место похоже на космическую станцию или космический корабль.

Справа от плаката изображен мужчина в шлеме.

Под ним он был одет в чертовски белую исследовательскую форму. В левой руке он держит лазерное оружие, а в правой — механический пистолет.

Это похоже на стиль ученого + воина.

И у этого человека был строгий взгляд, решительное выражение лица, и пот и кровь на лбу.

Похоже, он пережил большую войну и выжил благодаря удаче.

Поскольку это предмет, доля мужчины очень велика, занимает всю правую сторону и привлекает внимание.

С левой стороны плаката изображена кучка странных инопланетян, пытающихся ворваться через автоматическую дверь.

Среди них есть человекообразные, паукообразные и фрикадельки.

Они держат в руках ружья и мечи, которые выглядят очень высокотехнологичными, и явно не являются энергосберегающими лампами.

И внешний вид вроде бы не вызывает у людей ощущения дискомфорта и ужаса, и крови нет даже немного.

Просто их число кажется довольно большим, и это, должно быть, очень разумная раса.

Судя по плакату, главным героем должен быть человек справа в белой исследовательской форме.

А группа монстров слева, которые, кажется, хотят броситься в дверь, увидев еду, — это инопланетяне в игре.

Помимо прочего, игроки с нетерпением ждут содержания этого постера.

Ведь их действительно напугали три ужастика единственной игры.

Даже если в «Темном лесу» также есть огнестрельное оружие и элементы стрельбы, он не сможет дать игрокам освежающее ощущение стрельбы.

И игра-стрелялка ужасов, игроки действительно хотят ее испытать.

Испытайте ощущение, когда берете в руки оружие и застреливаете монстров.

Основными шутерами от первого лица на рынке являются военные игры, в которых люди сражаются с людьми.

Даже в космосе люди по-прежнему избивают людей.

Люди редко сражаются против машин, не говоря уже о людях против инопланетян и монстров.

Поэтому, даже если игроки не испытывают оптимизма по поводу Jigao.com, они могут оставить сообщение под этим сообщением в блоге, чтобы с нетерпением ждать этого.

Вскоре после этого редактор The Fourth Natural Disaster переслал этот пост на сайт, передавая игрокам отраслевую информацию.

Активные игроки здесь более свободны в высказываниях.

«Космический хоррор-шутер? Гнездо? Звучит очень интересно».

«Плакат выглядит хорошо, надеюсь, игра будет так же хороша, как и постер. Не делайте больше обрывков вроде «Джунгли, джунгли»».

«Стрельба? Страшно? Один классный? Другой страшный? Можно ли совместить эти два? Честно говоря, без превью и демонстрации я весь пукаю, как мобильная игра».

«Действительно, единственная игра может выбирать только между двумя. Даже «Темный лес» слаб в стрельбе и тяжел в рукопашном бою. Последние две VR-игры даже боевую систему выбросили ради террора. Не верю что Цзигао может достичь такого рода инноваций».

«В сообщении в блоге слова ужас и оскорбление были заключены в кавычки и даже говорилось об определенном производителе. Трудно не задаться вопросом, подразумевает ли это что-то или объявляет войну единственной игре?»

«Вы слишком много думаете, просто предыдущую игру «Дурной лес» скопировали другие, и она оказалась холодной копией, и она просто неуравновешенна в вашей душе».

«Технические игры потрясающие! Те из вас, кто не разбирается в технических играх, не взламывайте их, ладно? Они тоже на высшем уровне отечественной игровой индустрии. Цена на игру оправдана. Вы что? Какое это имеет для тебя значение?»

«Я смеюсь до смерти. Люди покупают «Дурной лес»? Ни в коем случае? Разве вы не усвоили урок последнего повышения цен? Если это не игра, разработанная студиями технической штаб-квартиры игры, не надо купите! Игры других компаний, выпущенные Youyou, просто гром!»

«Может ли это быть признаком роста популярности игр ужасов? Но меня все еще беспокоят технологические игры. В конце концов, была такая вещь, как «Ужасы в джунглях», и в прошлом были временные повышения цен. Так что давайте не будем думать об этом, если кошелек не полон». ушел."

«А, игры Jiyou? Они не должны быть доступны на киберплатформе. Я не буду покупать игры на платформе Xiyou и платформе IGame».

«Слепое предположение стоит 299 юаней. Если она будет ниже этой цены, я стану сыновним сыном Цзигао. Я не объясняю этого. К сожалению, Цзигао никогда не дает мне шанса».

«Я чувствую, что последние шесть месяцев действительно потрясающие. Единственная игра выпустила три игры ужасов, а следующая все еще сдерживается. Techgame выпустила одну, а следующая тоже сдерживается. Другие игровые компании не сдвинулись с места. все, и они, вероятно, сдерживают трюк».

«На самом деле, я чувствую, что технологические игры ставят телегу впереди лошади. Хоррор-игры сами по себе пугают, а то, что они играют, — это сердцебиение и надпочечники. Теперь, когда он делает это вот так, игроки могут легко доминировать над ним. можно назвать игрой ужасов?»

«Больше говорить бесполезно, дождитесь предварительного просмотра или реальной демонстрации машины. Я надеюсь, что это действительно достаточно страшно, и это действительно может заставить меня эякулировать, вместо того, чтобы разыгрывать трюки и продавать собачье мясо».

В Интернете пользователи сети неоднозначно отнеслись к представлению новой работы Джию.

Все заявили, что ждут, чтобы увидеть, на что похожа игра, разработанная студией технического штаба игры.

Итак, запись в блоге Jiyou.com стала часто репоститься.

Хотя некоторые люди этого ждут, другие смеются над этим.

Однако, учитывая жёсткую силу самой игры, большинство людей согласны с этим «Ученым крови».

Ведь это такое нововведение как хоррор+стрельба.

Так что подобные новости, естественно, были известны Мэн Шу.

И тот, кто рассказал ему об этом, был старый конкурент Цзигао, компания Unlimited Online Entertainment.

Но когда Мэн Шу услышал об этой так называемой «инновации» террора + стрельбы, он тут же рассмеялся.

Пусть начальник на другом конце телефона пожалеет начальника, со знаками вопроса по всей голове и озадаченным выражением лица.

—

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3390900>