

Глава 45 Игроки жалуются

После смерти Синьсиня, погибшего в отчаянной ситуации, в комнате прямой трансляции наступил кульминационный момент.

И это тоже позволило ей прочно и непоколебимо сидеть на игровом канале номер один.

Цзай Цзун был подавлен и снова стал вторым ребенком за десять тысяч лет.

В ночь выхода «Face» в нее играло все больше и больше людей.

Игровой канал Danmaku.com сразу стал популярным, привлекая множество ведущих, чтобы испытать его. В результате первые четыре страницы были посвящены этой игре, а количество зрителей было не малым.

А сверхвысокая популярность ставит популярность всего канала впереди других каналов, особенно низкая популярность тех женщин-ведущих, которые полагаются на позирование для привлечения людей, что их очень озадачивает.

В душе у них была депрессия: почему сегодня так мало ЛСП? Не так ли? Вы все мудрецы?

Тогда мне ничего не оставалось, как доиграть время и скачать его, готовясь к глубокому оврагу к завтрашнему возвращению популярности.

С другой стороны, ведущие, ведущие прямую трансляцию «Лица», будь то первоклассные или новички, все полагаются на эту игру, чтобы привлечь большое количество онлайн-аудитории, а затем обрести множество поклонников и подарков.

Некоторых из них гоняла по всей комнате маленькая девочка, которая сломала им челюсть в главе о Люси, крича и испугавшись.

Другие заходили в главу Долорес, кружились от зеркал по всей комнате, а мозгов не хватало от изысканных ребусов, а затем взаимодействовали со зрителями, чтобы вместе расшифровать ее.

Некоторые из них вошли в отделение Лакана и сошли с ума после того, как их преследовали призраки в больнице, и все были парализованы!

Есть также несколько талантливых женщин-ведущих, которые не особо играют в игры, и приходят, чтобы попробовать это. В конце концов, для них это неслыханный VR-хоррор.

В результате до появления призрака он был настолько напуган настоящей захватывающей атмосферой и сверхъестественными явлениями, что не осмеливался пошевелиться, дрожа в углу.

А когда призрак появился и высунул лицо, он так испугался, что заплакал на месте, что привело фанатов в комнату прямой трансляции в растерянность.

Из-за игры «Лицо» некоторые высокохолодные ведущие сломали защиту и вели себя в игре как беспомощный ребенок, без темперамента прошлого.

Это также заставило некоторых технических ведущих почувствовать себя обескураженными. Они выстрелили головой в стрелялки и заняли первое место в гоночных играх.

Среди них есть известный ведущий стрелковых игр по имени Хоу Сайлэй. Перед выступлением он клялся, что привык к большим сценам.

В результате в главе «Люси» я испугался и позвал Лу Моу! Потом сигнал прервался, и я не знаю, что произошло, и это меня беспокоит.

Несмотря на то, что «Лицо» заставило ведущих кричать и кричать, они все равно показали его в эфире.

Потому что это пароль трафика!

Игра «Лицо» позволила ведущим понять, что любят смотреть зрители и что им нравится.

По опыту я знаю, что фанаты любят смотреть на смущение и страх перед ведущими!

Какой технологический поток, какой прямой эфир, какой интерактивный поток сплетен, какой порнографический поток, лучше транслировать игру ужасов, в которой вы напуганы и кричите.

Из-за этого ведущие понимают, что если они хотят быть популярными, если в будущем это игра ужасов, они должны ее транслировать!

Неважно, весело это или нет, страшно или нет, просто позвони, и все закончится.

Что? Не можешь позвонить?

изучать!

Назовите это просто «коммерческим криком».

Это правда, что якоря низкого уровня были достигнуты.

Вскоре, после пробной игры этих людей, как облачные игроки, так и игроки реального опыта обнаружили серьезную проблему.

Это означает, что игрок не может атаковать!

Я варю это?

В хоррорах нет боевой системы?

Перед релизом большинство игроков гадали, какое оружие или методы следует использовать для борьбы с призраками в игре.

По этой причине они также посмеялись над другой частью народа, которая сказала, что у них может не быть боевой системы.

Теперь кажется, что те немногие пользователи сети, которые изначально предполагали, что «Лицо» может не иметь боевой системы, могут стать крупнейшими победителями!

И они стали клоунами.

Но в хоррор-играх нет боевой системы, вот это бардак!

И пусть никто не играет! ?

Один из ведущих плакал и ругался, что ты сказал, ты благородный, ты потрясающий, ты не делаешь боевую систему в хоррор-играх, а игру делаешь такой ужасной, ты отправляешь игроков на смерть! Игрок вас спровоцировал и спровоцировал!

Это нашло отклик у игроков.

В это время, около 4 утра воскресенья, прошло 8 часов с момента выхода игры.

Но в 4-м Клубе Плетей много людей, которые не спят всю ночь из-за этой игры, поэтому много людей обсуждают боевую систему «Лица».

«Можете ли вы рассказать мне, как бороться с призраками в этой игре? Или где оружие? Все мертвы, и теперь я чувствую себя хорошо, когда вижу маленькое личико Люси без подбородка».

Этот пост увидели многие люди, у которых был тот же вопрос, и они нажали на него, чтобы узнать, есть ли ответ.

Результаты все на стикерах.

«Умоляю вас, я лежал в больнице, и у меня просто лицо выскочило. У меня такое холодное сердце и тело онемело. Я ведущий и веду прямой эфир. Чтобы сохранить лицо, прошу помощи у трубы. Если у вас есть ответ, не беспокойтесь об Айте. Лицо обеспокоено, временно анонимно. Большинство пользователей сети, это срочно, спрячьтесь!»

«Прошу всех помочь мне, я уже потерял рассудок, в зажигалке кончился бензин, а лекарство принято. Теперь происходит сверхъестественное явление в трех шагах, а в пяти шагах появляется призрак. Что следует Я делаю (плачу)».

"Оружия я тоже не нашел. Подозреваю, что боевой системы может не быть. Я пытался поднять стул и разбить его, но умер, как только приблизился. После того, как воскрес, я швырнул его, но не получилось. Тогда я пробовал использовать все виды оружия: бросать вставшие вещи, разбивать их, обрызгивать огнетушителем, но это не сработало».

«Призраки непобедимы! Вы вообще не можете сражаться! Вы можете бежать только тогда, когда встретите их! Я, Ли, играю в игры уже почти десять лет, и никогда не был так расстроен!»

«Обратите внимание, я нашел дробовик в главе Долорес! Локация здесь (картинка), насчет других глав не знаю, желаю всем удачи, хахахаха».

"Я наверху#&%□#"

"Вы не можете драться! В этой игре нельзя драться! Если вы не хотите порождать призраков, вы должны оставаться в здравом уме! Соберите побольше антистрессовых лекарств и зажигалок! Эти два самые важные! Когда инвентарь полно, бросайте вещи у входной двери, что удобно в любое время.» Замените его на новый! Не прекращайте собирать предметы, когда инвентарь полон, вы не сможете запомнить их местоположение!»

Таким образом, после выхода игры, благодаря раскрутке ведущих и крупных сайтов, тема и популярность выросли, и о ней знали почти все.

И уже через 8 часов после релиза оно достигло вершины онлайн-списка людей!

На следующий день оно было опубликовано в блоге V и передано большому количеству людей.

Менее чем за 24 часа игра лихорадочно обсуждалась в кругу игроков.

На всех крупных сайтах есть посты, связанные с «Лицом».

В тематике V блога почти тысяча тем.

«Эта игра — хорошая идея! Я решил разблокировать ее в 8 часов вечера в субботу. Я думал, что найду и посмотрю перед сном, но до сих пор просто играл в нее!»

«Я никогда не думал, что наша страна сможет создать такую тяжёлую VR-игру. Кто еще сказал, что иностранный «VR Starcraft» является нынешней картой в мире VR-игр?»

«Это настолько реально, что если бы я не чувствовал, что ношу устройство на голове, я бы действительно думал, что попал в игровой мир!»

«Эта игра действительно пугает, и эффект головокружения после того, как здравомыслие снижается, это кошмар! Я бегу, спасая свою жизнь, а меня преследуют призраки, пока у меня кружится голова. Я упаду на месте!»

"Игра хорошая. Я видел, что сделал ее с душой. Но это действительно страшно. Сюжеты каждой из трех глав прошлых резидентов очень загадочны. Не знаю, какое отношение это имеет к Главным героям. Надеюсь, босс сможет придумать сюжет. Разобрать».

«Технология VR у производственной команды достаточно зрелая, даже намного превосходящая зарубежные страны. Игры, которые они сделали, такие фальшивые и настоящие, это так здорово! Если бы только FPS-игры были в порядке, снимать их, должно быть, было бы очень круто! "

«Да, да, да, если это будет превращено в VR-стрелялку, это должно быть очень шокирующе! Создание игры ужасов было бы чем-то вроде кувалды. Я надеюсь создать и рассмотреть возможность создания других игр».

«Я так смеялся, вчера вечером мой сосед по комнате так боялся играть в эту игру, что лапша быстрого приготовления упала на мою кровать. Увидев его таким, я смеялся всю ночь, хахаха».

«Хочу поблагодарить игру «Лицо», из-за нее моя общая соседка по комнате в прошлом просила меня поиграть с ней, за это время я много раз ее обнимал, отношения стали очень деликатными, и теперь у нас назначена встреча, чтобы вместе посмотреть фильм, я чувствую, что надежда есть, ха-ха».

Таким образом, в 8 часов вечера, на супер-горячей теме «Лицо», продюсер Шуо Гуан объявил о продажах игры в первый день и о своих размышлениях на Danmaku.com.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3390590>