

Глава 27. Идеи новых игр ужасов

Благодаря популярности г-на Зая и эффекту прямых трансляций его комната для прямых трансляций быстро выдвинулась на вершину игровой категории.

Привлекли десятки тысяч людей для просмотра онлайн!

Подавляющее двумерное ядро якоря.

Сегодня вечером, опираясь на эту игру, он ненадолго возглавил список второго ребенка за десять тысяч лет!

Кроме того, есть несколько ведущих, которые случайно прошли сюжетный режим и обнаружили, что есть еще и режим испытаний!

В этом режиме игроку предстоит сыграть в игру не на жизнь, а на смерть с четырьмя противниками, кроме Хоффмана.

В плане штрафного механизма, помимо отрубленных пальцев, электрошока и мясного фарша в сюжетном режиме. Также были добавлены три новые пытки, включая паяльник, сильную кислоту и жидкий азот, а также большое количество текстовых строк.

Это в очередной раз привело игроков в ужас, но они хотели продолжать попытки.

Можно сказать, что я боюсь и хочу играть.

В настоящее время почти половина ведущих во всей категории игр Данмаку играют в «Блэкджек».

В то же время некоторые небольшие ведущие, которые поначалу не пользовались большой популярностью, приобрели много подписчиков, потому что боялись и кричали во время игры в «Блэкджек».

Таким образом, эти умные ведущие быстро поняли, какой метод использовать, чтобы угодить аудитории.

Это кричать!

И еще больше отморозков, они просто изменили название комнаты прямого эфира на что-то вроде «кричащий тенор», «страстный крик», «кричащий крик» и так далее.

Это правда, что пароль трафика был найден.

Из-за обширной игры в «Блэкджек» на Danmaku.com.

Некоторые люди, которые не играют в игры или у них мало времени на игры, думают, что это новый фильм.

Они все с любопытством щелкнули мышью.

Присмотревшись, я понял, что это игра или VR-игра! И это можно скачать бесплатно!

Это застало их врасплох.

Что!

бесплатно! ?

Блин!

Сегодня у кого дома нет VR! ?

Поэтому большое количество людей устремилось в IGame и скачало его, чтобы испытать его.

Это привело к тому, что всего за одну ночь «Блэкджек» достиг невообразимых 4,1 миллиона загрузок!

Эти данные делают эту игру абсолютно популярной! Его популярность напрямую связана с горячим поиском в блоге V!

Будьте известны большому количеству людей!

На данный момент в тематическом разделе блога V уже есть тысячи дискуссионных постов об этой игре.

«Вчера вечером перед сном я собирался посмотреть прямую трансляцию этой игры, но после просмотра не почувствовал сонливости».

«Эта игра действительно заставила ведущих использовать бесчисленное количество смайлов».

«Я играл какое-то время и не мог разыграть те карты, которые меня прямо пугали. Основная причина в том, что виртуальная реальность настолько захватывающая, что я словно сижу в ней и играю в одиночку».

«Эта игра заставила меня почувствовать ценность жизни. Мужчина в маске все время не показывал своего лица, но каждый раз, когда он издавал звук, я чувствовал дрожь».

«Игра потрясающая! Это самая реалистичная и страшная игра на выживание, в которую я играл за последние годы!»

«Я просто хочу хорошо играть в покер, почему я должен страдать от этого преступления»

«Жаль, я не могу играть в игру с человеком в маске».

«Искрящийся свет!»

На Danmaku.com все еще есть много мастеров UP, которые загрузили свои собственные живые игры.

Некоторые ведущие UP даже разместили видео на YouTube, крупнейшей зарубежной видеосети, и результат шокировал этих иностранцев!

«Оликсет! Оликсет! Это VR-игра!? Скажите пожалуйста, что видео — это игра, а не фильм! Пожалуйста!»

«Это действительно VR-игра? Боже мой, я не могу поверить, что существуют VR-игры

такого качества!»

«Где я могу купить этот «Блэкджек»? Я не нашел никакой информации об этой игре на киберплатформе. Ответьте, пожалуйста!»

«Это потрясающе! «VR Interstellar», выпущенный известными компаниями, не имеет такого высокого качества! Мне хочется посмотреть, я очень хочу играть, я должен попросить своих друзей в Китае помочь предоставить его!»

«Я не могу себе представить, что в эту эпоху существует такая качественная VR-игра! Выглядит так прекрасно, и даже есть сюжет! Я покупаю это, я не могу не хотеть испытать это!»

«Это просто некачественная игра, которая выглядит не очень хорошо. Производитель — тоже небольшая компания, которая только что была создана. Она не пользуется доверием и сильно уступает нашей отечественной «Смекте» с точки зрения технологий».

«Смектаны никогда не признаются в своем бесстыдстве и невежестве. Мне это очень нравится».

Сломанный китайский) Пэн Ю из Хуаго, присоединяйся ко мне, я заплачу 300 долларов, чтобы купить игру, краб».

На данный момент, благодаря бесплатному использованию и VR в качестве трюка, он привлек бесчисленное количество игроков, а влияние в Китае немалое, а «Блэкджек», который также вызвал горячие дискуссии за рубежом, успешно вошел в поле зрения общественности.

На этой волне популярности продажи «Темного леса» также значительно возросли, и почти все они были куплены иностранцами.

И в тот день достиг вершины онлайн-рейтинга!

При этом единственная игра, выпущенная производителем, продюсером Шуо Гуаном, стала самым блестящим золотом среди отечественных игр!

В это время Цзинь Цзы находился в офисе и разговаривал по телефону с человеком, ответственным за безлимитные онлайн-развлечения.

[Старый Шуогуан. Господин Мэн, ваша игра действительно великолепна! Не только люди внутри нашей компании были шокированы, но даже люди из отраслевых кругов чувствовали себя невероятно. При таком техническом уровне они все сказали, что хотят попросить вас передать разработку игры на аутсорсинг.]

Мэн Шу в это время сидел перед компьютером и наводил порядок на рабочем столе. Услышав эти слова, он слегка улыбнулся.

«Спасибо, я всего лишь разработчик игр, без преувеличения».

На другом конце телефона засмеялись, а затем заговорили.

[Мистер. Мэн, вы скромничаете, но я должен сказать, что качество вашего «Блэкджека» далеко превосходит качество зарубежных стран, и достойно названия, чтобы сказать, что это вершина пирамиды времени. Сейчас больше всего в Интернете обсуждают сравнение вашей

игры с зарубежным «VR Interstellar». Даже иностранцы хотят испытать вашу VR-игру.]

«Действительно, тогда вы действительно можете подумать о том, чтобы найти издателей, которые сделают иностранные переводы для следующей игры».

Мэн Шу взял стакан с водой, поднял голову и сделал глоток, а затем лег на опущенный стул.

Было время обеденного перерыва, и он почувствовал себя немного сонным.

Глаза ответственного на другом конце телефона загорелись, когда он услышал это.

[Что касается локализации, г-н Мэн, вы можете быть уверены, что оставите это нам. У нас также есть отделы и предприятия, отвечающие за зарубежное распространение. Если мы это сделаем, это будет проще, чем вам найти его лично, а цена тоже очень хорошая!]

Услышав это, Мэн Шу зевнул, но особо не раздумывал.

«Если вы сможете сэкономить на многих утомительных вещах, то я действительно могу попросить вашу компанию о помощи».

На другом конце телефона послышался смех.

[Спасибо за ваше доверие. Кстати, господин Мэн, вы сейчас используете этот «Блэкджек» в качестве поощрения, и цель достигнута. Есть ли у вас планы на будущее? Наши средства поддержки могут быть скорректированы в соответствии с вашим планом дальнейшего развития.]

Сделав паузу, ответственный на другом конце телефона, казалось, почувствовал себя неловко, поэтому он продолжил добавлять.

[Однако несомненно то, что «21 час» полностью доказал ваш уровень и ваше видение рынка. Сумма поддержки наших безлимитных онлайн-развлечений составляет как минимум от 15 до 40 миллионов. Если вы хотите увеличить квоту, мы хотели бы узнать ваш план дальнейшего развития перед подачей заявки.]

Между 15 миллионами и 40 миллионами?

Мэн Шу немного подумал и приподнял уголок рта.

Хватит, вполне достаточно.

Даже больше.

У него на разработку игры средства в основном тратятся на зарплату сотрудников, а также внешний дубляж и композицию.

В будущем актерам могут предложить заняться захватом движений и захватом лиц, что тоже будет стоить денег.

Существует также плата за продвижение всей сети, которую Усянь Ваньюй заплатил заранее, и различные другие процедуры.

Ведь эти расходы будут взяты из следующих 5% от суммы продаж.

Так что не так уж много из них действительно используются в разработке игр.

Будь то спецэффекты или компьютерная графика, он, обезьяна, может использовать движок разработки игр, чтобы сделать это самостоятельно.

Это эквивалентно прямой проституции без траты денег.

Нет необходимости в выделенной команде вообще.

Чего не хватало, так это не более чем актеров для захвата движения и лица.

Если бы Unlimited Online Entertainment действительно одобрила десятки миллионов.

что он

Боюсь, мне придется заработать на этом много денег.

Подумав об этом, уголки рта Мэн Шу не могли не приподняться.

«В настоящее время у меня есть игровой проект, но он все еще находится в состоянии создания новой папки».

На другом конце телефона все поняли сразу.

[Все в порядке, господин Мэн, у меня есть идея, но она еще не реализована. Можете ли вы рассказать мне свою общую идею? У меня здесь тоже есть итог.]

«Конечно, это не секрет».

Мэн Шу ответил легкой улыбкой.

В то же время он закрыл глаза, связался с системой и быстро нашел игру.

«Это по-прежнему игра ужасов, но она немного отличается от двух предыдущих».

[Это снова игра ужасов? Хорошо, но что ты имеешь в виду под другим?]

Мэн Шу некоторое время задумался, систематизировал свои слова, а затем заговорил медленно.

«Хотя «Тёмный лес» — игра ужасов, враги в ней — монстры, и главный герой может дать отпор. Враг в «Блэкджеке» — убийца, а главный герой может только сидеть и ждать, очень пассивно. Поэтому я хочу выпрыгнуть. Влияние этих двух игр состоит в том, чтобы создать еще одну форму игры ужасов».

После паузы Мэн Шу открыл глаза, а затем продолжил отвечать.

«Психологическая игра ужасов в виртуальной реальности, в которой игроки могут только развернуться и убежать, когда им угрожает опасность, и понять сюжет игры посредством исследования и расшифровки».

Затем он мысленно произнес название игры, которое ответственное лицо не услышало.

("Лицо")

Спасибо «Xiao Gang Jing Fake» за совет в 5000! Спасибо за ежемесячную поддержку билетов на «Xiao Gang Jing Fake»! Спасибо за ежемесячную поддержку билетов на «Сакура Мун Лолита»! Спасибо «Кидду» за поддержку месячного абонеента! Спасибо за поддержку ежемесячного билета «Продвинутых любителей книги»! Спасибо вам всем! Спасибо-спасибо! Ваша поддержка за сегодняшние 520 дней дала мне единственную мотивацию перестать смотреть «Моменты» и усердно работать! Спасибо вам всем!

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3390152>