

Глава 21 возглавившая список популярности! [Исправлять] С момента выхода «Dark Forest» эта игра вызывала у игроков любовь и ненависть. Мне это нравится, потому что это достаточно весело, а желание исследовать и выживать напрямую наполняется, добавляя азарта в обычную жизнь. Ненавижу, потому что слишком страшно и страшно, а атмосфера удручающая. Даже побочные миссии постоянно заставляют игроков чувствовать отчаяние. На карте в первой главе, кажется, есть только три области: «Сухие луга», «Тихий лес» и «Древний лес», которые кажутся очень маленькими. В результате игровые элементы разбросаны по всей карте, а некоторые предметы даже спрятаны глубоко. , Чтобы не пропустить скрытые детали, игроки объездили всю карту. Хотя на карте во второй главе есть только одна область, она достаточно большая, с болотами, новыми существами-мутантами, похожими на лабиринты разрушенными деревьями и более устрашающими побочными квестами. Такая уверенность, которая может игнорировать все на более поздней стадии игры, наоборот, он более осторожен. Однако какой бы страшной и сложной ни была игра, с огромной базой игроков и течением времени многие люди все равно проходят уровень. В это время, пока Danmaku.com выполняет поиск по ключевому слову «темный лес», появляется множество живых комментариев и кричащее оформление первого эпизода. И по мере того, как в эту игру играло все больше и больше людей, в Интернете стали появляться различные странные способы игры. например:

- [Научитесь этому трюку, и вы станете ночным бродягой!]
- [Лучшая оборонительная стратегия для первой ночи, чтобы дожить до рассвета без кровотечения!]
- [Хотите включить свет ночью? НЕТ! Управляйте своим телом и научитесь бегать, в то время как призраки и призраки умеют только топтать ногами на месте!]
- [Три года выживания и пять лет защиты, старый водитель научит вас, как быть самым красивым мальчиком ночью!]
- [Стратегия всех монстров!]

Подробно объясните различные способы защиты от случайных событий в ночное время! [... С этой точки зрения, пока игроки принимают игры ужасов, они всегда смогут хорошо в них играть, если знакомы с механикой после первоначального ужаса. Как раз в тот момент, когда все погрузились в игру на первой и второй неделе, «Тёмный лес» неожиданно обновился! Игроки в шоке, что это за обновление? Поэтому они один за другим заходили в интерфейс магазина, чтобы увидеть последнее объявление. Потом они замерли. EA «Темный лес» завершена, вышла последняя глава и официальная версия доступна в сети! Новость пришла так внезапно, что игроки оказались не готовы. Игра закончена и стала официальной версией! ? Дело не в том, что игроки менее осведомлены. Существует множество игр EA, но каждая игра в раннем доступе проходит несколько месяцев разработки и улучшения, прежде чем будет выпущена официальная версия. Для некоторых зарубежных игр официальная версия была объявлена только через год-два после выпуска EA. Но сколько времени прошло с момента поступления «Темного леса» в продажу от EA до официального релиза? Один месяц? два месяца? Один год? два года? Нет! Всего около 3 недель! Меньше чем через месяц выйдет официальная версия этой игры? Вы уверены, что последняя глава готова? Вы уверены, что это не жуки, летающие по небу? Многие игроки начали терять рассудок. Выпустите официальную версию так скоро, что трудно не гарантировать, что последняя глава игры будет сделана плохо, а может быть, и вовсе не доделана. Все очень переживают, что любимые игры останутся незавершёнными, особенно качественные butikовые игры вроде «Тёмного леса». Так что те игроки, которые прошли уровень, загрузили архивы первой недели, чтобы посмотреть, на что похожа финальная глава, и такое же ли ее качество, как у первой и второй глав. Затем игроки часами играли с ним и обнаружили, что Концовка этой игры превосходит их воображение. В конце второй главы есть два варианта, один из которых — сжечь человеческую кору дерева и войти в последнюю главу. Последняя глава — покинуть лес и отправиться домой. Но игроки обнаружили, что, выйдя из леса, они пришли в жилой район? Не слишком ли быстро? Разве там не говорилось, что за лесом стоит армия? Почему сразу после выхода это жилой район? А еще этот жилой район очень странный, не говоря уже о малонаселенном и жутком, даже соседи в прошлом стали немного странными и кажутся весьма ненормальными. Когда игроки вернулись в свое здание, они обнаружили, что в лесу все еще растут грибы и цветы, растущие

на кафельном полу? В подвале также есть радио. После повторных операций в лесу раздается такой странный шум, повторяющий намек на «сон». Сразу после этого произошло серьезное отключение электроэнергии, и подвал погрузился во тьму. По пути к выходу в темноте игроки смутно увидели что-то извивающееся за железными воротами, очень похожее на встреченного в лесу разбитогоголового монстра. Всевозможные знаки заставили их внезапно понять, что третья глава может быть не такой простой, как возвращение домой! И это действительно так, многие ведущие начали транслировать игровой опыт третьей главы сразу после выхода официальной версии. Бесчисленные зрители следили за точками зрения основных ведущих и вступили в третью главу исследования. Некоторые ведущие развлекательных программ просто следуют тенденциям Qiami, например, ведущие двумерных каверов, такие как Xinxin. Она была напугана и глупа, и у нее не было настроения изучать игру, поэтому ее концовка была очень простой. Главный герой возвращается домой, ест, затем ложится спать, игра пройдена, и на этом конец. Но некоторые ведущие отличаются, например, г-н Зай. После того как он обнаружил эти аномальные знаки в жилом помещении, он начал внимательно наблюдать за каждой деталью. Радио напомнило ему, что пора спать, но он не заснул. Наконец случайно он обнаружил, что под полом его дома все еще ползут корни деревьев! Поэтому он разбил все полы дома и обнаружил, что корни деревьев тянутся от гостиной до под кроватью в спальне! Это кровать, на которой я сплю! Он почувствовал, что что-то не так, и когда он подумал об игре, неоднократно предлагающей поспать, он понял, что под кроватью, должно быть, что-то не так. Итак, г-н Зай сдвинул кровать, отодвинул ее, а затем разбил пол и внезапно обнаружил, что под кроватью, где он спал, была бездонная яма в дереве! В этот момент он наконец понял, что у игры есть еще один финал! По настоянию зрителей в комнате прямого эфира он решительно прыгнул вниз. Затем он обнаружил истинный финал игры, который его шокировал. Главный герой игры, мужчина в шляпе, встал обнаженным с земли и оказался посреди гигантского дерева, полного каменных стен и корней. На перекрещенной земле корней деревьев он нашел свое нижнее белье и шляпу, но, казалось, прошло много времени, и они настолько прогнили, что их уже нельзя было носить. Мало того, он также нашел множество обнаженных мужчин и женщин, спящих внутри гигантского дерева. Кажется, они застряли в каком-то сне и не могут проснуться. Некоторые напевали во сне, некоторые страдали от боли, а на лицах некоторых играли счастливые улыбки. Но более того, их тела холодные, мертвые и гнилые. Господин Зай также обнаружил, что среди этих людей, лежащих на земле и погружающихся в сон, на самом деле были неигровые персонажи, которых он видел в первой и второй главах. Включая доктора, которым манипулировали в прологе, он тоже лежал на земле и не мог проснуться. Зай всегда о чем-то смутно догадывался, чем глубже он заходил, тем больше людей спали обнаженными на земле. Наконец он добрался до центра и обнаружил огромный извивающийся светящийся организм. Среди них все еще можно слабо увидеть спрятанное внутри искаженное лицо женщины. Путем прикосновения он узнал, что это светящееся существо способно излучать состояние, способное ввести человека в состояние комфорта и наркоза. Внезапно г-н Зай, вероятно, понял, что происходит. Весьма вероятно, что управляемый им протагонист здесь уснул глубоким сном еще до начала игры. Будь то пролог, первая глава, вторая глава или последняя глава, все происходит во сне главного героя. Этим людям, которые спят обнаженными, также снятся свои собственные сны, а люди, умершие во сне, на самом деле действительно мертвы. Они безнадежны! Итак, г-н Зай нашел на дороге коллегу, который также был следователем, который держал в руке огнемёт, и он все еще работал. Потом схватил его и начал все сжигать. После того как светящееся существо вступает в контакт с пламенем, оно становится нестабильным. Люди, попавшие в сон вокруг них, тоже просыпались, умоляя и ругая главного героя, почему он это сделал. Но детеныш был непреклонен и поджигал всех на своем пути, и вскоре огонь бесконтрольно распространился. В конце концов даже он сам получил ранение и упал на землю из-за взрыва огнемёта. Среди едкого дыма и бесконечного воя мистер Зай управляет главным героем, который борется и ползет по земле, пытаясь спастись от растущего пламени. Но в итоге просто залили красным.

Когда экран постепенно исчез, игра открыла финальный финал. Он прошел уровень! Но г-н Зай не почувствовал облегчения после прохождения таможни. Вместо этого он нахмурился и глубоко задумался о финале. Зрители в комнате прямого эфира также отметили, что сюжет и финал этой игры действительно шокируют. Если вы не будете внимательны, вы вообще не найдете истины и никогда не сможете проснуться во сне. Вскоре, благодаря отличному финалу «Темного леса» и эффекту прямой трансляции основных ведущих, среднее количество онлайн-пользователей этой игры в день обновления официальной версии достигло беспрецедентных данных в истории отечественных автономных игр. 49W люди! Стал номером один в списке популярности киберплатформы! Концовка игры немного изменена. Ведь концовка оригинальной игры открыта. Но помимо этого, несомненно, что главный герой был сожжен заживо финальным боссом.(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3390110>