

Глава 18: Покупка игр, найм сотрудников.

DLC — это дополнительный загружаемый контент самой игры.

Как правило, контент игры расширяется, так что игроки могут наслаждаться дополнительным игровым контентом, одновременно знакомясь с оригинальной игрой.

Это как если бы вы купили картофель фри, а в магазине вам дали пачку кетчупа.

Этот кетчуп является DLC.

Картошка фри - это сама игра.

Основной сюжет «Обитатели зла 7» рассказывает историю обычного человека по имени Итан, который пришел в заброшенный особняк в глуши, чтобы найти пропавшую жену, и встретил здесь мутировавшую семью Бейкеров.

Основная линия заключается в том, что Итан сбежал после спасения своей жены, а затем убил семью Бейкеров, которые шаг за шагом становились монстрами.

Однако во время игры игрок найдет несколько видеокассет. После игры они могут временно управлять персонажем по имени Клэнси.

Главный герой Клэнси — фотограф. Он последовал за командой, чтобы исследовать дом Бейкера, и ему пришлось сбежать так же, как и Итану. Все еще несчастен.

DLC рассказывает историю Клэнси, главного героя, который пережил два кризиса, потребовавших ума.

Среди них «Блэкджек» — игра, в которой Клэнси был пойман после нападения сына Бейкера Лукаса и сделал ставку на свою жизнь.

Игрокам необходимо победить в трехраундовом кризисе, состоящем из отрубленных пальцев, электрошока и порезов, и обрести свободу.

В противном случае это GameOver.

В качестве VR-кейса Мэн Шу выбрал DLC к Resident Evil 7. Основная причина в том, что «Блэкджек» небольшой по размеру и достаточно увлекательный, с простыми правилами и ощущением напряжения при игре.

Можно сказать, что это ****-версия игры-головоломки.

Особенно после победы болезненный крик казни на другой стороне постоянно напоминает игрокам: если вы проиграете, вы закончите тем же самым!

Но игроки в оригинальном мире, поскольку они были крещены различными хоррор-играми и отделены от экрана, поэтому в этой игре не на жизнь, а на смерть у них не так много эмоциональных колебаний.

Но в этом мире, цк цк.

Добро пожаловать ощутить очарование смерти!

Поэтому Мэн Шу выделил «Блэкджек» как первый шаг в области VR-игр.

Для покупки полного набора «Обитель зла 7» требуется 105 000 000 очков страха, а у него всего 568 000 очков, так что он вообще не может себе этого позволить.

Но если вы купите только один из DLC, это все равно возможно.

Мэн Шу выбрал «Блэкджек», и необходимое значение страха сразу же отобразилось.

210 000 очков страха!

Небольшое DLC стоит очень дорого!

Но все же в пределах допустимого.

Мэн Шу сразу же решил купить, и система сразу же показала, что его покупка игры прошла успешно.

□Вы получили DLC к игре ужасов «Resident Evil 7» и руководство по разработке игры «Блэкджек»□

□Вы получили DLC хоррора «Resident Evil 7» и концептуальный дизайн «Блэкджека»□

□Вы получили DLC к игре ужасов «Resident Evil 7» и узнали, как создать VR-версию «Блэкджека»□

Грохот—

В сопровождении звука сталкивающихся монет его пугающая ценность наконец составила 358 000 очков.

Рука, державшая толстую кишку, слегка остановилась.

Поток профессиональных знаний возник в мозгу из воздуха.

Всего за два вдоха он полностью понял это, и это стало одной из его способностей.

Затем он выдохнул, покачал головой, и на его лице появилась улыбка.

«Конечно, художественных ресурсов не существует»

«Забудьте об этом, поскольку игра куплена, VR тоже на повестке дня. Набираем людей, начнем завтра».

Пока он говорил, он перестал думать об этом и сосредоточился на работе с ингредиентами в своих руках.

Той ночью, когда двое старейшин вернулись со сверхурочной работы, все они выразили удивление, увидев стол с вкусной едой.

Глаза маленькой девочки Мэн расширились еще больше, и она спросила, какой сегодня день?

Двое старейшин честны, но им также интересно, почему они сегодня готовят так много

блюд.

В ответ на это Мэн Шу пожал плечами и извинился, сказав, что он нашел работу и собирается завтра на работу, поэтому сегодня вечером был праздник и хороший обед.

Честный и ответственный характер родителей заставил их не сомневаться в нем, и они даже были счастливы вместе.

Маленькая девочка Мэн прямо взяла палочки для еды и с удовольствием поела, совсем не женщина.

Двое старейшин тоже сели, взяли палочки и начали есть. За едой они болтали о пустяках, возникших на работе.

Мэн Шу тихо пил воду, время от времени отвечал на вопросы старейшин, поднимал глаза и молча смотрел на семью.

Желтоватые и морщинистые руки матери осторожно взяли клецку, обмакнули ее в соус и положили в миску Мэн Шу. Взял еще один, обмакнул его в соус и отдал Маленькому Мэн.

Затем она взяла один себе и, не успев обмакнуть его в соус, жадно откусила. Было так жарко, что она выпила большой глоток питьевой воды.

Что касается отца, то он взял жареную колбасу и с удовольствием жевал ее, с выражением удовольствия на лице.

Мэн Шу встал, достал из холодильника две бутылки пива и протянул их.

Это заставило моего отца пристально посмотреть на нее, и он не мог дождаться, чтобы взять ее, затем открыл бутылку, налил ее и, наконец, глубоко вздохнул, его лицо было полно облегчения.

Это его новая семья, обычная и трудолюбивая семейка.

Он не сказал им, что заработал десятки миллионов, потому что не думал, что пришло время.

Деньги заработаны, но еще не пришли.

Кроме того, эти деньги будут вложены в развитие компании, поэтому их нельзя будет использовать случайно.

Он планировал дождаться, пока компания начнет работать стабильно и у нее будет достаточно денег, чтобы купить дом напрямую, а затем сообщить им хорошие новости.

По мнению Мэн Шу, вместо того, чтобы говорить им заранее, позвольте им иметь ожидания и с нетерпением ждать неба и земли.

Лучше назовите им этот день, и вся семья начнет новую жизнь, сохранив тяжелые надежды и ожидания.

Двое старших привыкли к тяжелым временам, к тому же они члены семьи, поэтому не нужно притворяться агрессивными перед ними.

Поэтому Мэн Шу решил временно скрыть это.

...

На следующий день он пришел в компанию.

Глядя на огромную светодиодную вывеску «Only Game» на стойке регистрации, он улыбнулся.

Затем он вошел и пришел в свой независимый офис.

Закуплены канцелярские товары и рабочие компьютеры.

Отныне он будет разрабатывать игры здесь, а не дома.

Хотя маленькая девочка Мэн все еще носит гипсовую повязку, она уже может свободно передвигаться дома и не нуждается в том, чтобы кто-то за ней присматривал.

А ещё Мэн Шу дал понять, что если будет что-то срочное, звоните.

Закончив все, он пришел в компанию и занялся подбором персонала онлайн.

Система предоставила ему эскизы концептуального дизайна, поэтому эти проекты необходимо превратить в художественные ресурсы.

Прежде всего, необходимы 3D-моделлеры, поэтому давайте пока наймем одного.

Затем идет дизайнер сцены, и его нанимают первым.

Далее идет аниматор, отвечающий за захват движений, основная работа которого — коррективная анимация движений тела и мимики игровых персонажей.

Другие оригинальные художники и художники по спецэффектам на данный момент не нужны, и система может их заменить.

Дальше есть программа, которая пока не нужна. Он может сделать это сам. Давайте наймем людей позже, когда будет создана настоящая VR-игра. Сейчас время срочное, поэтому он займётся этим первым.

Планирование также не требуется.

Дальше — финансы, которые очень нужны, абсолютная позиция в компании.

«Давайте сделаем это сейчас, самое срочное — сначала получить художественные ресурсы, обо всем остальном легко поговорить».

После планирования Мэн Шу объявил о наборе сотрудников.

Во время ожидания он снова связался с Unlimited Online Entertainment.

Поскольку они являются одной из ведущих компаний в Китае и имеют опыт разработки игр, они должны иметь оборудование для захвата движения или рекомендовать его.

Разумеется, после запроса собеседник ответил, что может помочь с приобретением,

причем это должно быть профессиональное оборудование с лучшим эффектом и высоким качеством.

Это сэкономило ему много времени.

Выполнив эти задания, он приступил к продолжению разработки последней главы Темного леса.

По сравнению с предыдущими двумя главами эта глава невелика по объему. Он делал это с перерывами несколько дней назад и уже добился 70% прогресса.

На это уйдет до трех-четырех дней.

Когда EA закроется и выйдет официальная версия, продажи также должны значительно увеличиться.

Это будет большим подспорьем для будущих планов игр в виртуальной реальности!

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3390083>