

Глава 17: Продажи в первый день превысили 200 тысяч!

На следующий день, когда все наслаждались удручающим и пугающим очарованием «Темного леса», ведущие игровые СМИ лихорадочно репостнули это объявление.

Поздравление с продажей от разработчика «Темного леса» Шуо Гуана!

На этот раз это поздравление было репостнуто редактором «Четвертого клуба стихийных бедствий» и закреплено вверху.

В один прекрасный день появился символ пламени, а это значит, что этот пост очень обсуждается!

Название этого горячего поста очень простое, похоже, его написал сам редактор.

□Продажи «Тёмного леса» в первый день превысили 24 Вт! Продажи и сарафанное радио - двойной урожай! Разработчик сказал: В благодарность за поддержку через месяц выйдет VR-игра! □

Эта новость, несомненно, является блокбастером, взорвавшим игроков до мозга костей!

Какова концепция продаж 24W в первый день?

Это более 16 миллионов банкнот!

Независимый разработчик без команды реально продал в первый день 240 000 копий хоррора?

Что это за способности и талант!

Раньше домашние игры могли сломать 20 Вт только в первую неделю или в первый месяц.

Я никогда не слышал, чтобы в первый день сломалось 20 Вт!

Я видел ее сегодня, и это была игра ужасов, которая возглавила список.

Какая ирония.

Это не популярная игра Gun Car Ball, которая достигла вершины, а игра ужасов, в которую никто не вступал, не пользуется популярностью, и тот, кто ее сделает, умрет!

В это время пользователи сети оставили сообщения внизу поста.

«Хотя я уже давно догадался об этом, действительно удивительно, что продажи отечественной игры в первый день составили 24 Вт».

"Качество игры очень тяжелое! Думаю такой объем продаж того стоит! Я тоже её купил, и умер в третьей зоне."

«Тот, кто сейчас посмеет смотреть свысока на игры ужасов, бросьте ему в лицо этот объем продаж!»

«Честно говоря, эти игровые компании должны действительно показать, что такое высококачественная игра ужасов, и позволить им увидеть, какую гнилую рыбу и гнилые

креветки они делают».

«Меня больше беспокоит, что производители мусора последуют этому примеру и будут создавать игры ужасов, а затем выйдет еще одна партия мусора».

«Чиновник сказал, что в этой игре процесс занимает более 10 часов, но мне скоро будет 10 часов, и сейчас я все еще борюсь со второй областью»

«Прошло 20 часов, а я все еще нахожусь во второй зоне, но скоро пойду в третью зону».

Таких дискуссий много.

Но не только продажи в первый день удивили.

Тот, что сзади, еще более взрывоопасен.

В посте четко указано, что VR-игра выйдет через месяц, поэтому следите за обновлениями.

Будет ли выпущена VR-игра через месяц?

После того, как игроки увидели эту новость, их первой реакцией была фейковая новость.

Все знают, на что похож статус-кво VR-игр.

Пожалуй, разработчик Шуо Гуан очень способный человек.

Но это не значит, что он супермен.

VR-игры плохо выпускаются зарубежными производителями, так что же он может сделать один! ?

Даже если он набирает сотрудников для совместного развития.

Крупная зарубежная фабрика утверждает, что у нее коллектив из сотен человек с богатым опытом, разве это не так уж и гнило?

Более того, он выйдет через месяц.?

Разработка любой игры занимает больше месяца, понимаешь?

Случайно вытащили кого-нибудь на улице, вы прочитали его письмо?

Разве что у Шиммера уже есть команда, и она давно и тайно разрабатывается!

В противном случае невозможно было бы быть настолько уверенным.

Если это так, то «Тёмный лес», скорее всего, разработан не им одним!

Но в конечном итоге это всего лишь предположения, убедительных доказательств нет.

Из игровых компаний, найденных в Интернете, действительно есть только Shuoguang, сотрудников нет, а застраховано 0 человек.

Так что у всех выжидательная позиция.

«Есть большой спойлер, это правда или ложь?»

«Через месяц выйдет VR-игра? Хотя я книг не читал, но я не идиот!»

«Не лгите нам, играющим в игры, бааа!»

«Вы говорите, что малоизвестная маленькая компания может делать то, чего не могут сделать известные крупные компании»

«Я надеюсь, что правительство не будет заниматься такими вещами, которые не понимают даже большие начальники. Разве не хорошо честно делать компьютерные игры? В день это десятки миллионов доходов. Если придется заниматься VR, низкое качество будет иметь плохую репутацию. Это приятно».

«Не занимайтесь виртуальной реальностью! Не занимайтесь такими плохими вещами! Эта большая иностранная компания сильно пострадала от виртуальной реальности, я все еще хочу увидеть Grim 2, я не хочу, чтобы вы распались!»

«Хороший парень, пророчество началось наверху, верно?»

Новость о выходе VR-игр через месяц в Интернете уже давно активно обсуждается.

Но Мэн Шу, который находился далеко в глубоком городе, не знал, что он в это время чистил толстую кишку, а рядом с ним лежали завернутые пельмени и свиные ножки.

Он собирается начать готовить ужин.

Мэн Шу улыбнулся, думая о продажах игры, его сердце не могло не волноваться.

Объем продаж в первый день превысил 24 Вт и продолжал неуклонно расти. Этого достижения он действительно не ожидал.

Заработал 16,56 миллиона всего за один день.

После вычета комиссии в размере 30% его фактический счет составляет 11,59 миллиона долларов.

И это всего лишь объем продаж за один день!

один день!

Заработайте десятки миллионов!

Поэтому, чтобы отпраздновать это событие, Мэн Шу приготовил любимую еду второго старейшины, которую он ест редко.

Его мать в этом мире особенно любит есть пельмени.

Но поскольку я слишком занят работой, у меня нет времени собирать вещи, поэтому я не ел уже больше года.

Мэн Шу сегодня специально завернул более 60 штук, все они были пухлые и с начинкой, а мясо внутри было забито им самим, а не такой мясорубкой.

Еще он добавил в него морковь и подковы и, наконец, посыпал нарезанным зеленым луком, чтобы завернуть его, чтобы вкус был более освежающим и нежным.

У него не будет явного ощущения скользкости, как у мышечного мяса из мясорубки.

А его отец, в его память, каждый китайский Новый год ест свиные ножки.

Сила его пережевывания еще свежа в моей памяти.

Что касается жирных кишок, то Мэн Сяорань, который в прошлом учился в средней школе, испытывал особое отвращение, говоря, что вкус слишком резкий, поэтому его отец постепенно перестал их есть.

Но Мэн Шу прекрасно знал, что его отец очень хотел есть.

Даже когда мы вместе пошли домой, я все еще видел, как мой отец смотрит на тушеные жирные кишки на улице.

Но в то время Мэн Шу был очень невежественен и вообще не мог понять смысла.

Но не сейчас.

Сегодня я собираюсь приготовить тушеную свиную пятку и жареные жирные кишки для отца этого мира.

Что касается маленькой девочки Мэн.

Подойдет тарелка тушеных куриных крылышек.

Обработывая ингредиенты, Мэн Шу воспользовался своим временем, чтобы выбрать подходящие по делу игры в системном торговом центре.

На панели атрибутов количество людей, напуганных предметом «Тёмный лес», изменилось с прежних 6,7 Вт до текущих 23,9 Вт.

Это означает, что среди 24W людей, купивших игру, 23,9W были напуганы.

Стоимость испуга также изменилась со 143 000 до 568 000.

С такой огромной суммой денег на руках Мэн Шу, взволнованный, тут же вошел в торговый центр и начал выбирать игры.

Разработка VR, он явно не справится с этим в одиночку.

Художественные ресурсы и оригинальный состав саундтреков, для всего этого нужны кадры, система его уже не даст бесплатно, и он не сможет заниматься в одиночку.

Не говоря уже о портировании хост-платформы игры.

Так что набор людей уже неизбежен.

Кроме того, VR-игру необходимо сделать в течение месяца.

Размер этой игры не должен быть слишком большим, и она должна быть достаточно

интересной.

Итак, нам нужна маленькая, изысканная, веселая игра, от которой нелегко устать.

И такая игра

Мэн Шу посмотрел на часть шедевра, дополненную расширением.

Внезапно в моем сердце определилась цель.

Дополнение «Обитель зла 7».

«21 час»!

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3390081>