

Глава 14: 6,7 миллионов людей были напуганы.

Рано утром Мэн Шу, как обычно, приготовил завтрак для старейшин, поставил его на стол и вернулся в комнату.

Проходя мимо комнаты Мэн Сяораня, она обнаружила, что ее дверь была открыта, а не закрыта.

А эта девочка все еще крепко спит внутри. Кажется, вчера вечером она смотрела драму с VR очень поздно. Подсчитано, что не бывает 10 часов, в которые она не может проснуться.

Он покачал головой, думая, что эта девушка была слишком неосторожна, чтобы даже закрыть дверь спальни.

Так что он, кстати, помог ей закрыть дверь.

Потом я обнаружил, что дверь уже нельзя закрыть из-за ее старости.

А дно сильно проржавело, трещину в двери уже нельзя назвать трещиной, ее надо называть дверным проемом. Боюсь, туда легко может проникнуть щенок, не говоря уже о мышке и тому подобном.

Посмотрев на комнату сестры, а затем оглядевшись вокруг, Мэн Шу про себя вздохнула.

Этот дом сдается в аренду более 20 лет.

То есть за последние 20 лет дом не ремонтировался.

Это привело не только к серьезному старению дома, но и к повреждению внешних стен, создающих атмосферу того времени.

Причина, по которой двое старейшин все еще живут здесь, заключается в том, что арендная плата низкая, всего 800 юаней в месяц, три спальни и одна гостиная.

Аккуратно закрыв дверь сестры, Мэн Шу вернулся в свою комнату.

Он сел на стул и долго молчал.

Похоже, вопрос о смене домов надо заложить в планы на будущее.

Он сжал переносицу, включил компьютер и зашел на киберплатформу, готовый посмотреть, как сейчас обстоят дела с продажами «Темного леса».

Сейчас 6:40 утра, то есть прошло почти 7 часов с момента разблокировки игры.

Мэн Шу уже был морально готов к плохим продажам.

Ведь этот мир не дружелюбен к жанрам ужасов, а игры ужасов имеют плохую репутацию и не пользуются популярностью.

Он нажал на информацию о разработчике киберплатформы, и когда увидел данные, Мэн Шу был ошеломлен.

Последний объем продаж «Темного леса» составляет .

Комплект 8 Вт?

Мэн Шу почувствовал, что, должно быть, прочитал неправильно или прочитал лишний 0.

Поэтому он протер глаза и снова присмотрелся.

8 Вт!

Все еще 8 Вт!

Он правильно прочитал!

Реально 8Вт комплект!

Мэн Шу не мог в это поверить!

В Dark Forest было продано 80 000 наборов менее чем за 7 часов с момента его разблокировки!

Что это за концепция?

Это значит, что глубокой ночью, когда все спят, эту игру купили более 80 000 человек.

А в сутках 24 часа, а это значит, что у людей есть еще целый день, чтобы купить, и данные первого дня неизвестны!

Его цена составляет 69 юаней, поэтому комплект мощностью 8 Вт стоит .

5,52 миллиона юаней!

Менее чем за 7 часов он заработал 5,52 миллиона юаней!

А кроме временных затрат, других затрат практически нет!

равно чистой прибыли!

Чистая прибыль!

Даже первоначальный капитал в 30 000 юаней для создания компании также является доходом от видео, а видео предоставляется в подарочном пакете системы.

Можно сказать, что 5,52 миллиона юаней — это чистая прибыль!

Сердце Мэн Шу было немного взволновано, и он сделал несколько глотков воды, прежде чем успокоиться.

Я этого не ожидал, я действительно этого не ожидал

В этом бесплодном, одобренном критиками мире жанра ужасов.

Моя собственная игра ужасов все еще может продавать такие результаты.

Его первоначальное ожидание в глубине души заключалось в том, что он сможет продать 10 000 комплектов за 24 часа.

Но результат очень неожиданный!

Менее чем за 7 часов оно в несколько раз удвоило психологическое ожидание!

Итак, каким должен быть первый день?

В этом параллельном мире так много китайских игроков, насколько они сильны?

Разумеется, без определенных политических ограничений разумное существование игры больше соответствует нынешней эпохе, позволяя узнать и понять игру большому количеству людей, а не ограничиваться группами одиночных игроков, как в оригинальном мире.

В настоящее время Мэн Шу не терпит узнать, сколько комплектов будет продано за 24 часа.

Согласно этой тенденции, по консервативным оценкам, устанавливается мощность 10 Вт!

Он не жадный, он знает, сколько у него есть, и он не крупный завод и не знаменитость, поэтому он удовлетворен, если сможет продать 100 000 комплектов в первый день.

Мэн Шу улыбался до ушей, пока пил воду.

Он хотел быть более сдержанным и уравновешенным, но данные о продажах в 80 000 штук, проданных за 7 часов, действительно не позволяли ему быть холодным и равнодушным.

Если бы не страх перед соседями и собственной репутацией, ему очень хотелось посмотреть на небо и смеяться, крича, что моя судьба зависит от меня! Прямо как злодеи в романах Сянься.

Поэтому, воодушевленный, он вошел в раздел комментариев к игре, желая посмотреть, как прокомментируют ее люди, купившие игру.

Пассажир А с общим стажем 5 часов:

"Потрясающе! Потрясающе! Я думал, что это очередная **** игра по выманиванию денег. Посмотрев игру ведущего, я встал и тут же купил ее. Я так испугался, что не решился выключить свет. всю ночь!"

Пассажир Б с общим временем 2,5 часа:

«Я был в ужасе, проведя более 30 минут в прологе. Наконец я добрался до первой главы, и меня снова напугал подземный туннель. Я слышал, что ночью еще страшнее, но я действительно не смею играть».

Пассажир С с общим временем 3,9 часа:

«Это называется игра ужасов! Какие игры есть на рынке? Они просто умеют выманивать деньги и учатся на играх других независимых разработчиков! Деньги – это не потеря! нравится это." Смело играйте!»

Пассажир D общим временем 5 часов:

«Во время игры у меня немеет голова. Многие места просто пугают и не представляют никакой опасности. Я очень боюсь, что меня будут пытаться. Я очень надеюсь, что монстр, которого я

смогу увидеть и потрогать, появится быстро, так что это будет более обнадеживающе. не странная среда, где нет ничего, кроме страха, что люди пописают!»

Прохожий Е с общим временем 5,9 часов:

«Я увидел это с ведущего и купил, потому что мне показалось, что это очень интересно. Я думал, что крики ведущих — это эффект шоу, но после того, как я сыграл его сам, мой голос стал хриплым».

Глядя на эти комментарии, Мэн Шу внутренне улыбнулся.

Признание большинства игроков – это уже достижение.

Таким образом, игры ужасов не всем нравятся.

Дело в том, что хороших работ не выходит, поэтому сцену всегда поддерживали вонючая рыба и тухлые креветки.

Теперь появление «Темного леса» сокрушило все предыдущие игры ужасов, и вполне разумно сделать его популярным среди игроков.

Мэн Шу в хорошем настроении откинулся на спинку стула и закрыл глаза.

Внезапно в моем сознании возникла панель данных.

Планирование: 60 (нормальное)

Процедура: 60+3 (Общая)

Изобразительное искусство: 60 (общий)

Музыка: 60 (Общая)

«Темный лес»: люди 6,7W были напуганы

Общая пугающая стоимость: 143000

Увидев эти данные, Мэн Шу открыл глаза и одновременно поднял брови.

Программа добавила 3 балла.

Может быть, это потому, что я немного улучшил свои способности в период собственного развития.

Другие не изменились, потому что не используются, но это в некоторой степени разумно.

Но это пугает ценность.

Это было немного выше его ожиданий.

Это около 14 Вт!

Соотношение рассчитывается как 1:1. Есть люди с 6,7 Вт, которые постоянно пугаются в игре, поэтому 14 Вт недопустимы.

Просто я не ожидал, что маленький «Тёмный лес» может так напугать людей в этом параллельном мире. Это действительно требует физических и умственных упражнений.

Тогда позвольте мне взять на себя эту тяжелую ответственность!

Мэн Шу снова закрыл глаза, вошел в игровой магазин системы, выбрал категорию «Выживание в ужасах» и начал выбирать новые игры.

Потом он узнал.

Моя собственная мощность в 14 Вт кажется немного низкой.

По сути, вы не можете купить приличные игры ужасов.

Даже самая низкая цена превышает 4 Вт, но это 2D-игра на выживание, такая как «Sky Mountain».

ах это

Мэн Шу хочет плакать, но у него нет слез.

Кажется, что у него в руке сила испуга 14 Вт, и он полон уверенности.

Результат не дотягивает даже до минимального стандарта для покупки игр.

Подумав об этом, забудьте об этом.

Подождите 24 часа, чтобы увидеть продажи и пугающие значения.

А теперь давайте сначала зайдём в комнаты прямых трансляций в Интернете и дадим отзыв об игровом процессе этой игры.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3390076>