

глава 9. Выпущена скульптура монстра

Четвертый клуб стихийных бедствий — крупнейший игровой портал в Хуаго.

Здесь вы можете каждый день видеть самую свежую информацию об играх и новости индустрии.

Большое количество качественных гайдов по игре, обзорных статей и бесконечных страниц игровой тематики.

Также есть анимации скульптур из песка, а также мягкие и вяжущие анимации, тщательно подобранные редактором сайта для настройки вкуса.

Благодаря такому большому количеству контента, а также функции комментариев и интерактивной области на самом веб-сайте, Fourth Natural Disaster Club стал развлекательным веб-сайтом номер один для многих игроков, где они могут узнать новости игры и расслабиться, а количество ежедневных посещений велико. удивительный.

Сегодня в разделе горячих тем сообщение с символом пламени было размещено высоко вверх, привлекая внимание бесчисленного количества пользователей сети.

□Репост□□Анонсирована форма монстра в домашней игре ужасов «Темный лес», обратите внимание! Психически нездоровые, будьте осторожны! □

Когда пользователи сети увидели это название, их любопытство сразу же возросло.

Что такое Темный лес?

Игра ужас!

В современную эпоху игр ужасов, кто прикасается и умирает, кто осмелится играть в такие игры, кто не называет это железным мальчиком?

И во второй половине названия тоже говорилось: будьте осторожны с теми, кто психологически нездоров?

хе-хе.

На кого ты смотришь свысока?

Думаете, знания большинства пользователей сети играют с вами злую шутку?

У кого нет нескольких лет игрового опыта?

На поле боя, во вселенной, где только не был игрок? Какой игрок соперника не играл?

Все еще боитесь неизвестной игры ужасов?

Возможно ли, что форма вашего врага все еще может хорошо играть?

Итак, любопытная игра ужасов с таким провокационным названием сразу же заставила некоторых пользователей сети, которые никогда не играли в демо-версию, без колебаний нажать на нее, просто захотеть узнать: «Посмотрите, что это за монстр-дизайн».

В результате пользователи сети не смогли исправить первое изображение.

Точнее, это было дерево, ствол огромного гигантского дерева, и хозяин поста тоже специально отметил это имя.

Оно называется «Дерево из человеческой коры».

Судя по местному крупному плану на снимке, нетрудно представить, насколько огромно это дерево.

Эта картина мрачна.

Здесь нет пышной зелени листьев, голубого неба и облаков.

Вся картина словно потеряла цвет, наполнилась беспросветной серостью.

Что действительно заставляет пользователей сети чувствовать себя некомфортно, так это то, что кожа этого гигантского дерева, как и его название, состоит из сотен человеческих тел!

Это были мужчины и женщины, старые и молодые, обнаженные и, казалось, испытывали сильную боль.

Кожа на его теле превратилась в кору, а тело полностью слилось с деревом. На обнаженной голове глаза пусты, а приоткрытый рот кажется бесконечно плачущим.

Вместо того, чтобы говорить, что человеческое тело формирует дерево, лучше сказать, что у дерева растет мешок в форме человека.

Проницательный глаз с первого взгляда поймет, что это дерево ест людей! Переваривание плоти и крови!

Поскольку ствол поднят вверх, тел этих людей уже не видно, остались только тощие головы, словно опухоли, завязанные узлами на поверхности коры.

Хотя все пользователи сети имеют многолетний игровой опыт, до сих пор им приходилось сталкиваться с некоторыми противниками-гуманоидами с искусственным интеллектом. Даже если и есть монстры, это обычные монстры, такие как собаки и львы, которых нельзя отвергнуть.

Где вы видели эту странную форму?

От одного только взгляда на это у них закололо скальп, поэтому все они прокомментировали эту фотографию.

"Какого черта, демо меня уже напугало гипертиреозом, теперь ты мне говоришь, что в официальной версии есть такая страшная штука? Я играю в нм!"

«В тот момент, когда я увидел эту штуку, я понял, что эта игра предназначена для тренировки моей выносливости».

«Отличная оценка! Это БОСС? Эта штука похожа на БОССА, боже мой, какое оружие мне использовать, чтобы сразиться с этим монстром! Это ножка стола?»

«Увидев эту картинку, я как человек, поигравший в пробную версию, уже не могу

представить, насколько страшной будет официальная версия».

"Продюсер лишен совести! Как он придумал такую форму монстра??? Зачем он сделал такую игру, которая пугает игроков??? Разве не хорошо собирать мусор???"

Однако пользователи сети знают, что это всего лишь одна из форм монстра, а ниже их еще больше.

Итак, они увидели вторую картинку и рухнули на месте.

Имя: Человек-Улитка.

Вторая картина — это масса мягкотелых существ телесного цвета с вязкой жидкостью.

И, очевидно, крупный план головы.

Но в этой голове отчетливо видны зубы и носовые кости, обернутые мясом, как дряблая старая кожа.

В сердцах всех пользователей сети сразу же возникло чувство тошноты.

Вязкая жидкость на картинке выдергивает шелк.

Уникальные хрустальные щупальца слегка опущены, но наверху находятся человеческие зрачки, которые смотрят на пользователей сети перед экраном, отчего их спины мерзнут.

«Это тоже БОСС? Это отвратительно! Увидев эти два глазных щупальца, мне очень хочется протянуть руку и раздавить их!»

«Улитка съела человека? Или мужчина превратился в улитку?»

«Наверху это выглядит так, будто эпидермис человека превратился в мясо улитки, поэтому это похоже на то, как будто улитка проглатывает человека».

«Это так неудобно, я просто взглянул и не осмелился взглянуть на это, но это не мешает мне взорвать его в игре!»

«Этот лес действительно страшен. Ползающий монстр в демо-версии может меня напугать, а в официальной версии очень много странных форм».

После доработки дизайна первых двух изображений психологическая выносливость пользователей сети, вероятно, немного улучшилась, но когда они увидели третье изображение, они не смогли этого вынести снова.

Имя: Миссис Красотка.

Это толстая женщина, лежащая на кровати, обнаженная и огромная.

Конечности у нее ужасно тонкие, а пальцы острые, как когти, что крайне ненормально.

Тело и голова ненормально раздуты, как воздушный шарик, наполненный водой, выпирают.

Она была вся грязная, ее член свисал, и у нее не было никакой внешности, которую можно было бы представить людям.

Она тупо смотрела в небо, ее глаза были тусклыми и безнадежными.

Распущенные длинные волосы уже давно стали как сухая трава, сбились в комок и потеряли свой блеск.

Поскольку выражение реалистично и достаточно, чтобы шокировать чувства людей, пользователи сети жаловались один за другим.

«Переосмысление слова Цяо».

«Ну что, в этой игре нет нормального человека, кроме главного героя, управляемого игроком?»

«Не называйте это Темным Лесом, измените его на Лес Монстров».

«Эти монстры просто восхитительны! Теперь я могу съесть две тарелки риса!»

«Я не могу этого вынести, видеть этого монстра — все равно, что видеть мою девушку»

«После просмотра этих фотографий я неожиданно возлагаю большие надежды на эту игру! Надеюсь, официальная версия сохранит то же качество, что и демо! Не упускайте ее!»

Помимо этих трех фотографий, ниже есть еще несколько странных дизайнов.

Одичалые, у которых из голов растут почки деревьев.

Существуют двуглавые монстры, у которых голова и тело разделены надвое, и только брюшко и нижняя часть тела соединены вместе.

Есть еще человек-гриб, тело которого состоит из цветущих грибов.

И полупрозрачные призраки, и банши с растрепанными волосами, и вороны.

Формы и дизайн этих монстров очень своеобразны и новы, что действительно заставило пользователей сети почувствовать другой визуальный ужас и вызвало новый раунд интенсивных дискуссий о темном лесу. Почувствуйте так называемый ужас.

Кроме того, Danmaku.com очень оживленный.

Поскольку эти монстры впервые появились на сайте Danmaku.com, четвертый клуб стихийных бедствий — всего лишь переиздание.

Судя по динамике аккаунта Мэн Шу, все больше и больше людей с нетерпением ждут выхода игры.

Фактическая демонстрация позволила им увидеть общий вид игры, а пробная демо-версия позволила им ощутить ужас и депрессию в ней, и теперь они анонсировали эту невиданную в игровой индустрии форму монстра, которая прямо взорвалась. группа игроков и потребовала, чтобы продюсер Шуогуан ускорил разработку! не могу больше ждать!

Некоторые недобросовестные производители веб-игр и мобильных игр увидели эту тенденцию и, не сказав ни слова, украли видеоматериал темного леса и использовали его в рекламе своих игр.

На данный момент Мэн Шу уже отправил игру на рассмотрение, и результат будет доступен примерно через неделю без каких-либо случайностей, поскольку этот мир отличается от оригинального мира, и эти работы не будут намеренно скрываться.

Итак, сейчас он работает над второй главой у себя в комнате.

Совершенно не в курсе второго витка оживленных тем в Интернете, вызванных анонсом появления монстра.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/99319/3386291>