Когда они вошли в "Дырявый котёл", Хагрид сразу же рассказал бармену о том, кто он такой, и все в пабе отреагировали так, словно он был знаменитостью. Если бы не его актёрские способности и не его геймерский ум, он бы ударил первого же человека, который схватил его за руку, чтобы с энтузиазмом пожать её без его разрешения.

Оглядываясь назад, Гарри мог бы замаскироваться, чтобы спрятаться, и уже собирался мысленно попинать себя за столь поспешный уход из дома, когда Хагрид открыл свой большой рот, выкрикнул его имя и начал указывать на всевозможные вещи, которые он мог купить, пока они шли по улице Волшебников под названием Аллея Диагоналей. Гарри понял, что любая маскировка была бы испорчена присутствием Хагрида. А он был не из тонких.

Они дошли до банка волшебников под названием "Гринготтс", и Гарри прочитал стихотворение, предупреждающее о том, что воров ждёт конец. Он усмехнулся, потому что радиус действия его Инвентаря расширился почти до тридцати футов от него, и он мог поднять или уронить всё неживое в радиусе этих тридцати футов, в том числе прямо сверху или снизу.

Странная пара подошла к ближайшему кассиру, и Хагрид сказал ему, что Гарри пришёл снять деньги.

Гоблин окинул Гарри и его шрам напряжённым взглядом. "У мистера Поттера есть ключ?"

"О! Кажется, он у меня где-то здесь". сказал Хагрид и начал рыться в своих карманах.

И гоблин, и Гарри с некоторым отвращением смотрели на некоторые вещи, которые Хагрид носил с собой, затем на стол гоблина лег латунный ключ. За ним последовал конверт и пояснение о предмете, находящемся в секретном хранилище.

Гоблин покинул свой пост, провёл их в заднюю комнату, и они втроём забрались в шахтёрскую тележку. Дальше была дикая поездка по подземным пещерам, мимо сотен хранилищ. Когда тележка остановилась, Гарри стал богаче примерно на 150 000 золотых монет.

Только около десяти футов хранилища Гарри было достаточно близко, чтобы выгребать золотые монеты из каждого хранилища, мимо которого они проезжали, пока ехали в тележке. Теперь, когда тележка остановилась, и они пошли вдоль ряда хранилищ, которые, как Гарри позже узнал, принадлежали старым и богатым семьям, почти вся его способность была направлена на сбор золота из других хранилищ. Общая сумма украденного составила чуть более 500 000 золотых монет.

Гоблин открыл ключом хранилище Гарри, и Гарри уставился на груду золота высотой в четыре фута.

"Ты же не думал, что твои родители ничего тебе не оставили, Гарри?" - спросил Хагрид. спросил Хагрид.

Гарри не ответил, делая вид, что набивает карманы золотыми монетами. "Сколько здесь?"

"Это не по моей части". сказал гоблин.

"С кем мне поговорить о том, кто имел доступ к моему хранилищу?" спросил Гарри.

"Что ты имеешь в виду?" спросил гоблин.

"До сегодняшнего дня я не знал, что у меня есть хранилище и что для него нужен ключ". ответил Гарри. "Если бы я знал, то давно бы сюда заглянул".

Гоблин пожал плечами. "Тот, у кого есть ключ, может получить доступ к вашему хранилищу. Банк не отвечает за то, чтобы следить за вашим ключом".

Гарри знал, что это значит. Это был тот же менталитет, что и у учителей в школе. Его проблемы - не их проблемы, и они не хотели... или не могли... ничего с этим сделать. Он вышел из хранилища, и гоблин закрыл и запер его, прежде чем существо передало ему ключ. Он сделал вид, что положил ключ в карман, но вместо этого положил его в инвентарь.

Он также сохранил все деньги в хранилище и обнаружил, что в нем было 122 348 золотых монет, 26 783 серебряных серпа и 12 432 бронзовых кнута. К счастью, система позволила ему перевести все это в золотые монеты, если он захочет, и он опустил десять золотых монет обратно в хранилище - на случай, если понадобится что-то иметь в хранилище, чтобы держать его открытым.

Они шли по длинному коридору, миновали ещё десятки хранилищ, Гарри украл всё золото, какое только мог, и набрал ещё 750 000 монет, пока не добрались до секретного хранилища. Ключ не понадобился, и гоблин просто махнул рукой. Несколько замков со щелчком открылись, и Гарри впервые увидел, как творится волшебство.

Это действительно реально. удивлённо подумал Гарри.

Вы впервые увидели волшебство, и оно вас заинтриговало. Узнайте все, что можно, о новом мире, в который вы попали.

Награды: Знания о мире волшебников, основы истории магии, 1 000 XP.

Поражение: Вы останетесь в неведении о своем статусе, XP при изучении магии уменьшится на 50%.

Гарри уставился на эту штуку, потому что она не спрашивала его, хочет ли он это сделать.

Первый автоматический квест найден! Вы заработали 10 000 XP! Детский бонус x2 XP!

Вы повысили уровень! Теперь у вас 37-й уровень и 5 бесплатных очков статов.

Гарри уже не в первый раз сетовал на то, что в игре нет ни опции помощи, ни опции меню, ни даже игровой команды, которая могла бы сработать. Благодаря уровню Геймерского Разума он не сразу понял, что у него в голове есть игровая система. Он перепробовал сотни команд из различных игр, принадлежавших Дадли, и ни одна из них не сработала.

После инцидента в Доме рептилий в зоопарке Гарри теперь знал, почему его система казалась ему нерабочей. Она была повреждена. Он понятия не имел, каковы его реальные показатели, и проверить их не было никакой возможности. Единственные уведомления, которые он получал, добавляли к его статистике, когда он что-то делал, и никогда не давали общего результата.

Гарри даже не знал, прибавляет ли ему уровень статистику, кроме 5 бесплатных очков, которые он получал за каждый уровень. Их он никогда не использовал, просто потому, что не знал, куда их девать и для чего. После последнего уровня у него было 180 свободных очков, и он не знал, куда их потратить. А вдруг есть стат, который он еще не выровнял и не добавил к нему важные очки, потому что его нельзя было выровнять обычным способом и нужны были свободные очки?

Кроме того, он не знал, что ему нужно для получения следующего уровня, поэтому всегда был удивлен, когда это происходило. Вся эта ситуация была очень неприятной, если подумать, поэтому он старался не думать о ней слишком много. У него были и другие дела, кроме размышлений.

"Лучше никому об этом не говорить, Гарри". сказал Хагрид, достал из хранилища небольшой завернутый сверток и положил его в карман.

"Конечно, Хагрид". сказал Гарри и взял его, как только они забрались обратно в повозку. Позже он посмотрит на него, чтобы понять, что это такое.

Они ехали в тележке обратно на поверхность, и Гарри больше не получал свободных денег. Только когда они выходили из банка, он понял, что мог бы хранить и серебряные серпы. Он мысленно пожал плечами и решил, что позже найдет предлог для очередного посещения хранилища. Не то чтобы ему это было нужно. Теперь у него была куча денег, и он доказал, что может ограбить банк вслепую, даже не пытаясь.

"Пойдём, заберём твои школьные вещи". сказал Хагрид и повел его в магазин сундуков.

Гарри знал, что ему нужно сохранять видимость, чтобы никто его не доставал, поэтому он купил самый дешёвый школьный сундук, который у них был. Выражение лица владельца магазина, наблюдавшего за тем, как Гарри тщательно отсчитывает необходимое количество золота, словно ему это давалось с большим трудом, было весьма забавным для Гарри.

"Ты не знаешь, где продают обувь, Хагрид?" спросил Гарри, когда Хагрид поднял сундук. "Мои

ненавистные родственники-магглы так и не купили мне ботинки, и я вынужден ходить в отбросах моего кузена".

И Хагрид, и хозяин магазина опустили глаза и увидели очень поношенную пару кроссовок, которые, как и очки, едва держались на липкой ленте.

"Я... ах... полагаю, у мадам Малкин есть то, что тебе нужно, Гарри".

"Гарри?" спросил владелец магазина, и его взгляд упал на лоб Гарри. "Боже мой, это действительно ты!"

Гарри кивнул и вывел Хагрида из магазина. "Хагрид, почему все так ко мне относятся?"

Хагрид выглядел неловко. "С пустым желудком не о чем говорить". сказал он и кивнул в сторону конца аллеи. "Давай пообедаем, и я расскажу тебе, пока выпью пинту-другую".

Гарри снова кивнул, и они отправились обедать в Дырявый котёл, где Хагрид выпил четыре пинты эля, после чего начал рассказывать. Он рассказал о том, что случилось с его родителями, почему он стал знаменитым, что произошло потом, о слухах, что Волдеморт всё ещё где-то рядом и ждёт своего возвращения, а затем о состоянии мира волшебников и о том, как все просто продолжают жить своей жизнью.

Первый автоматический квест выполнен! Вы узнали краткую историю нового мира, в который вы попали, от человека, который действительно был в нем большую часть времени.

Награды: Знания о мире волшебников, основы истории магии, 1 000 XP. Детский бонус x2 XP.

За использование неизвестного источника информации в личных целях ваша Мудрость увеличилась на 1!

Что ж, это было просто. подумал Гарри.

http://tl.rulate.ru/book/99251/3375716