

К удивлению Себастьяна, мастер-кузнец оказался достаточно наглым, чтобы просто выхватить предмет.

К счастью, Артур был всего лишь Неписем в игре.

Если бы это был игрок, Себастьян не потерпел бы такого поведения.

"Изысканная вещь... поистине изысканная", - пробормотал старина, взяв в руки черный камешек.

Он пристально смотрел на него, не моргая, словно наткнулся на бесценное сокровище.

"Мастер, что это такое?" поинтересовался Себастьян.

Учитель лишь намекнул на редкость этого предмета, но ничего конкретного не сказал.

Однако, учитывая, какую бурную реакцию оно вызвало у кузнеца уровня мастера, оно, несомненно, должно было иметь большое значение.

Погрузившись в свои восторги, Артур, казалось, не слышал Себастьяна.

Он продолжал бормотать дифирамбы, совершенно очарованный.

"Эй, - сказал Себастьян, взмахом руки привлекая внимание Артура.

Наконец кузнец поднял голову, и его некогда затуманенные глаза заблестели с новой силой.
"Где ты нашел его?"

"И сколько ты готов за него заплатить?" вместо ответа ответил Себастьян.

Взгляд Артура заострился, и он бросил короткий взгляд на улицу. "Заходи", - позвал он.

Не найдя другого выхода, Себастьян вошел в кузницу.

Усевшись, Артур заварил ему чашку чая.

Ароматный запах навевал воспоминания о чае, который он пил ранее в тот день у старосты деревни.

Он сделал глоток, хотя особого эффекта это не произвело.

В магазине Артур осторожно положил черный камень в шкатулку, инкрустированную драгоценными камнями.

При виде этого в голове Себастьяна мелькнула мысль.

Похоже, Артур уже забрал камень себе.

Значит ли это, что он может назначить свою цену?

Пока Себастьян размышлял над нужной суммой, Артур занял место напротив него.

С серьезным выражением лица он заявил: "Это один из черных драгоценных камней из Скипетра Темного Властелина".

"Скипетра Темного Властелина?" воскликнул Себастьян, и на его лице отразилось изумление.

Когда [Оригинальное Царство] было запущено, разработчики выпустили тизер-трейлер.

В нем демонстрировалась эпическая битва богов и демонов.

Согласно сюжету игры, мир, по которому теперь бродят игроки, был спокойным последствием этой самой битвы.

Подземелья и монстры в пустыне были остатками той ужасной войны.

Несмотря на то что разработчики описали лишь часть этого изменившего мир конфликта, он оставил неизгладимое впечатление у многих игроков.

Самым запоминающимся фрагментом стал поединок между Королем Света и Темным Властелином.

Хоть тизер и показал лишь верхушку айсберга их битвы, грандиозность и величие противостояния глубоко врезались в сердце каждого игрока.

Величественный Король Света, возвышающийся в небе, с аурой, грозной как у божества войны, покорила сердца многих.

А Темный Властелин, окутанный тенью, как реальными, так и иллюзорными, с аурой

несравненной таинственности, также собрал огромное количество поклонников.

Настолько, что многие игроки выбрали путь Тьмы.

Каждый раз, когда Себастьян смотрел этот трейлер, его сердце замирало от волнения.

Поэтому, когда старый Артур произнес слова "Темный Властелин", шок Себастьяна был осязаемым и не поддающимся описанию.

Он и представить себе не мог, что каменюга, которую он держит в руках, каким-то образом связана с Темным Властелином, некогда верховным предводителем огромных армий расы демонов.

Неужели это действительно информация от простейшей инфы?

Увидев недоуменное выражение лица Себастьяна, старый Артур вдруг улыбнулся. "Молодой человек, вам действительно повезло".

Себастьян вернулся к действительности, его лицо оживилось от волнения. "Есть ли у этого черного камня какое-нибудь предназначение?"

Если бы камень был ценным, он бы ни за что не продал его старому Артуру. В конце концов, это часть оружия Темного Властелина; его ценность наверняка неизмерима.

Заметив поведение Себастьяна, старый Артур проворчал: "Для тебя он бесполезен, но для нас, кузнецов, весьма ценен".

"Ты уверен?" Себастьян выглядел скептически.

Если бы не тот факт, что старик Артур был Неписем, он бы всерьез заподозрил, что старик может обмануть его насчет этого необычного предмета.

Возможно, почувствовав недоверие Себастьяна, старый Артур насмешливо сказал: "Хмф, неужели ты думаешь, что я, мастер-уровень кузнечного дела, обману тебя?".

Он одним глотком осушил чашку горячего чая: "Не говоря уже о том, что Скипетр Темного Властелина был давно разбит Королем Света. Даже если бы ты нашел его, он был бы бесполезен для тебя".

"Он утратил свою первоначальную силу. Теперь это всего лишь материал для ремесел. Его хранение не принесет тебе никакой пользы. Только когда он будет встроен в оружие, можно

будет использовать его истинную силу".

Столкнувшись с объяснениями старого Артура, Себастьян тут же подумал о своей собственной палочке. "Могу ли я встроить его в свою палочку?"

"Теоретически да. Но сможет ли твоя палочка выдержать его силу?" - скептически поднял бровь старый Артур.

Себастьян смутился. Вспомнив о своей деревянной палочке, растерялся.

Видя это, старый Артур быстро предложил: "Так что ты можешь продать мне этот драгоценный камень".

Услышав это, на лице Себастьяна промелькнул намек на нерешительность.

Особенно после того, как он узнал о происхождении камня, ему очень не хотелось расставаться с ним.

Но, как заметил старый Артур, сейчас он был бесполезен, а оружия, способного использовать его силу, у него не было.

После долгих раздумий Себастьян принял решение: "Я продам его тебе, но только если ты встроишь его в палочку".

Услышав это, старый Артур удивленно посмотрел на него: "Похоже, ты собираешься потом выкупить его".

"Конечно. Если вы не согласны, я предпочту, чтобы он пылился у меня в инвентаре", - твердо ответил Себастьян.

"Отлично, в любом случае он по праву будет принадлежать палочке", - к удивлению Себастьяна, охотно согласился старый Артур.

"Сколько вы готовы предложить?" поинтересовался Себастьян.

"500 золотых монет. Это его предельная стоимость. Даже если вы отнесете его к кузнецам королевства, больше вы не получите", - без колебаний заявил Артур.

"Хорошо, пусть будет 500", - кивнул Себастьян.

[Вы получили 500 золотых монет от кузнеца Даркстоуна Артура].

В следующий момент Себастьян услышал звон уведомления.

500 золотых монет эквивалентны 500 000 долларов.

Внезапно Себастьян почувствовал, что разбогател.

"Парень, если найдешь еще какие-нибудь сокровища, не забудь обратиться ко мне", - позвал Артур.

"Конечно, - кивнул Себастьян.

[Ваш рейтинг благосклонности к кузнецу Артуру из Темного камня увеличился на +30].

Добавление 30 баллов к рейтингу благосклонности застало Себастьяна врасплох.

В игре NPC имели рейтинг благоприятствования по отношению к игрокам.

Если рейтинг падал до отрицательных значений, это могло привести к недовольству NPC, и они могли даже напасть на игрока.

И наоборот, если рейтинг значительно повышался, игроки могли завоевать расположение Неписы, иногда открывая ценную информацию или получая выгодные квесты.

Проверив свой рейтинг благосклонности у старого Артура, Себастьян получил 40 очков.

В игровом мире это уже считалось высоким показателем.

В конце концов, большинство НПС обычно начинали с нулевым рейтингом благосклонности к игрокам.

<http://tl.rulate.ru/book/99223/4274977>